

ROMEO SURDU

**REPREZENTĂRI MATEMATICE ALE  
CIVILIZAȚIILOR ANTICE  
-MESOPOTAMIA-**



EDITURA SFERA  
Bârlad



*ROMEO SURDU*

REPREZENTĂRI MATEMATICE ALE  
CIVILIZAȚIILOR ANTICE  
-MESOPOTAMIA-

*Editura Sfera  
Bârlad, 2010*

Tehnoredactare: Romeo Surdu  
Copertă: Romeo Surdu

**Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României**  
**SURDU, ROMEO**

**Reprezentări matematice ale civilizațiilor antice : Mesopotamia /**

Romeo Surdu. – Bârlad : Sfera, 2010

Bibliogr.

ISBN 978-606-8056-75-3

51(091)

© Editura Sfera, 2010  
Str. C. Hamangiu, nr.15, Bârlad  
Tel/Fax: 0235415669

## Cuprins

Cuvânt înainte.....	5
Prefață.....	7
I. Apariția matematicii.....	9
1.1 Simbolurile numerice din preistorie.....	9
1.2 Apariția numerelor.....	14
1.3 Sisteme de numerație.....	26
1.4 Primele calcule matematice.....	37
II. Nivelul general al matematicii mesopotamiene.....	51
2.1 Scurt istoric.....	51
2.2 Scrierea, apariția simbolurilor matematice.....	56
2.3 Operații aritmetice.....	73
III. Aplicații matematice.....	87
3.1 Generalități.....	87
3.2 Probleme de aritmetică.....	89
3.3 Ecuații de gradul I.....	93
3.4 Arii.....	96
3.5 Volume.....	104
3.6 Aplicații ale teoremei lui Pitagora.....	109
3.7 Ecuații pătratice.....	115
Anexe.....	121
Bibliografie selectivă.....	131



## Cuvânt Înainte

A scrie o carte de Istoria Matematicii este o mare provocare și asta din mai multe motive. Primul e acela că în țara noastră, datorită puținului timp istoric al acestei discipline, sub 150 de ani, istoria matematicii este încă privită ca o Cenușăreasă. Un al doilea motiv, ce ține de primul este puținătatea surselor de documentare; avem, cu caracter general doar câteva traduceri și o încercare a lui Nicolae Mihăileanu plus ceva monografii, dedicate unor aspecte particulare, datorate Profesoarei ieșene Florica T. Câmpan. Chiar istoria matematicii românești stă sub semnul unor slabe apariții editoriale, cele ale lui S. Andonie fiind evident cu mult depășite ca perioadă tratată; probabil mai sunt ceva lucrări cu caracter local. Nu putem aici omite monografia impresionantă a Profesorului Dan Papuc în care se pune un accent deosebit pe filozofia matematicii.

Un alt motiv foarte profund este lipsa unor surse românești dedicate unei perioade istorice demult apuse respectiv unei culturi îndepărtate ca spațiu geografic. Datorită tuturor acestor rațiuni, monografia de față merită o apreciere deosebită pentru efortul depus în redactarea ei. Mai mult, având în vedere expunerea anterioară recomandăm publicarea într-o editură națională.

Cititorul va fi fascinat de forța unor vremuri trecute și va simți din plin valoarea rațiunii și bucuria descoperirii unor legi de gândire profunde.

*Ianuarie 2010*

*Conf. dr. Mircea Crășmăreanu  
Facultatea de Matematică  
Universitatea "Al. I. Cuza"  
Iași*





## Prefață

**L**a începutul istoriei, conceptele matematice au reprezentat o modalitate prin care oamenii primitivi percepeau obiectele și fenomenele din mediul înconjurător, transformându-le apoi în reprezentări care să îi ajute în viața de zi cu zi. Într-o primă etapă, semenii noștri nu reușeau să abstractizeze în totalitate noțiunile matematice, de aceea, până a deveni știință exactă, matematica oferea soluții bazate pe intuiție, percepție, observare, sau experimentare practică.

Începând cu mijlocul secolului al V-lea î.Hr. matematica a cunoscut o amplă dezvoltare în plan teoretic. Delimitarea definitivă a matematicii ca știință teoretică a fost impusă de către vechii greci. Aceștia au fost primii care au introdus demonstrația, justificau riguros soluțiile problemelor, ofereau metode logice ce permiteau generalizări și consecințe fără a face apel la realitatea înconjurătoare. Toate aceste cunoștințe teoretice au fost rodul unor acumulări matematice de-a lungul mileniilor, începând cu simplele determinări pe cale empirică, și terminând cu efectuarea unor calcule a căror precizie au uimit până și pe matematicienii epocii moderne.

Aceste aspecte pragmatice ale matematicii sunt mai puțin abordate la nivel educațional. Astăzi, programele școlare cuprind tot mai multe noțiuni teoretice, trecând în plan secundar caracterul practic-aplicativ al matematicii. Să nu uităm totuși, că matematica a apărut din necesități practice; o desprindere forțată din planul practic în cel teoretic poate duce adeseori la dificultăți în învățare. Cunoașterea de către elevi a cauzelor apariției conceptelor matematice precum și evoluția acestora în timp, poate să conducă la stabilirea unor conexiuni logice între concret și abstract și la o percepție mai bună a noțiunilor teoretice.

Lucrarea de față se adresează unui spectru larg de cititori, fiind utilă atât elevilor sau cadrelor didactice care doresc să-și îmbogățească cunoștințele privind istoria matematicii, cât și pasionaților în domeniul descifrării tăblițelor mesopotamiene cu

conținut matematic. Ea are ca obiect prezentarea unor aspecte generale ale istoriei matematicii, în special a celor dezvoltate în Câmpia Mesopotamiei, până la delimitarea definitivă ca știință teoretică. Primele probleme cu caracter teoretic au apărut cu mult timp înainte; ele au fost concepute de către vechii babilonieni și egipteni acum 3000 de ani î.Hr. Egiptul antic a jucat un rol definitoriu în dezvoltarea matematicii ca știință, însă în capitolele cărții ne vom ocupa mai mult de aplicațiile matematice ale mesopotamienilor.

În primul capitol sunt abordate câteva aspecte generale privind apariția noțiunilor fundamentale de matematică, începând cu epoca preistorică și continuând cu epoca antică. În acest capitol sunt introduse conceptele numerologice, evoluția în timp a simbolurilor și semnelor matematice cu privire la numărare și măsurare.

Capitolele doi și trei prezintă particularități ale matematicii mesopotamiene, pornind de la simplele evidențe contabile și ajungând până la o serie de raționamente în plan teoretic și practic. Aplicațiile sunt traduceri ale tăblițelor matematice ale mesopotamienilor, aflate în marile colecții de antichități din lume.

În anexe sunt prezentate fotografiile principalelor tăblițe matematice prezentate în lucrare.

*Bârlad, Ianuarie 2010*

*Autorul*

## Capitolul I

### Apariția matematicii

#### 1.1 Simbolurile numerice din preistorie

**P**rimile noțiuni elementare de matematică au apărut odată cu dezvoltarea materială și spirituală a umanității. În momentul în care oamenii primitivi au început să-și confecționeze unelte și să-și procure mijloacele de existență, a apărut necesitatea de a evalua cantitativ și calitativ rezultatele muncii. Viața în colectivitate a omului primitiv a impus unele reguli de conviețuire, o anumită ordine și disciplină, respectarea unor ierarhii. Triburile primitive își alegeau un anumit lider, de regulă cel mai experimentat vânător. Acesta trebuia să ia unele hotărâri în privința repartizării bunurilor colective, prin urmare, a apărut nevoia efectuării primelor calcule rudimentare. În privința confecționării armelor, vânătorii au observat că vârful unei sulițe este mai eficientă dacă are o anumită formă și este ascuțit sub un anumit unghi. Toate aceste activități ale strămoșilor noștri nu puteau exista și nu puteau evolua dacă nu erau trecute prin filtrul gândirii, fără o percepție asupra noțiunilor elementare de matematică.

Dacă primele semne ale civilizației sunt întâlnite în paleoliticul inferior, primele semne ale culturii umane au apărut acum 70000 de ani. Săpăturile efectuate în caverna *Grotte des Pigeons* (Maroc), au scos la iveală o serie de

scoici decorate, din specia *Nassarius gibbosulus*. Pe lângă faptul că aceste scoici erau folosite ca elemente de podoabă, după unii cercetători, acestea erau utilizate și ca valoare de schimb. În multe regiuni de pe continentul african, scoicile au fost folosite până în epoca modernă pe post de monede. O altă descoperire importantă ce a scos la lumina zilei obiecte ce au o vechime de 70000 de ani, a fost făcută în peștera *Blombos* din Africa de Sud. Aici au fost descoperite scoici din aceeași specie cu cele descoperite în caverna *Grotte des Pigeons*, unelte confecționate din oase, precum și figuri geometrice desenate pe pietre.



*Piatră cu modele romboide,  
peștera Blombos*



*Forme geometrice,  
peștera Lascaux*

Izvoarele arheologice atestă încă din paleoliticul superior preocupări ale oamenilor în domeniul picturii, în vestul, estul și sudul Europei, dar și pe continentul African. Dacă în vestul Europei predomină picturile rupestre ale animalelor (mamuți, cai, reni, urși, etc.) în est întâlnim numeroase picturi geometrice (puncte, linii paralele, unghiuri, romburi, spirale, etc.) efectuate pe diferite obiecte. Interesant este faptul că, numărul simbolurilor geometrice de pe anumite piese, interacționează matematic.

Să analizăm câteva dintre obiectele ce conțin desene cu reprezentări geometrice, descoperite în sud-estul Europei.

Prezentăm mai jos una din primele opere de acest gen descoperite la *Mitoc*, județul Botoșani, România. Piesa reprezintă o amuletă confecționată dintr-un fragment de os, pe care au fost inscripționate grupuri de linii paralele. Amuleta datează din mileniul 27 î.Hr. și este împărțită în trei cadrane prin intermediul a trei unghiuri. Unghiul din dreapta cuprinde în deschiderea sa noua linii paralele, iar unghiurile din partea stângă cuprind între laturi trei, respectiv șase linii paralele. Semnele ne indică o relație matematico-geometrică între multiplii numărului trei. Se pare că ne aflăm în fața primei tablete matematice a omenirii unde sunt cunoscute pentru prima dată cifrele 3, 6 și 9, mai mult decât atât, suntem puși în fața primei operații aritmetice .



*Amuleta de la  
Mitoc-România*



*Plachetă descoperită la nord de  
lacul Baical- Rusia*

O piesă misterioasă, datată aproximativ 18.000-16.000 î.Hr. a fost descoperită la nord de lacul *Baical*, în Rusia. Placheta are incizată în partea centrală o spirală formată din 243 de puncte, în stânga avem două spirale, cea de jos are 63 de puncte iar cea de sus 45 de puncte, iar în dreapta alte două spirale, cea de jos are 58 de puncte iar cea de sus 53 de puncte. În partea de sus avem o construcție circulară cu  $10+4 = 14$  puncte și o linie ondulată

cu 11 puncte. Iată cum interacționează matematic aceste numere:  $63+45+14=122$ ,  $58+53+11=122$ ,  $58+53=111$ ,  $243+122=365$ .

În stațiunea paleolitică de la *Cosăuți* (20.000-10.000 î.Hr) a fost descoperit de către arheologul *Ilie Borzic* un os tubular, în interiorul căruia s-a găsit un ac confecționat tot din os. Por-acul este șlefuit pe trei suprafețe exterioare pe care au fost incizate grupuri de creștături.

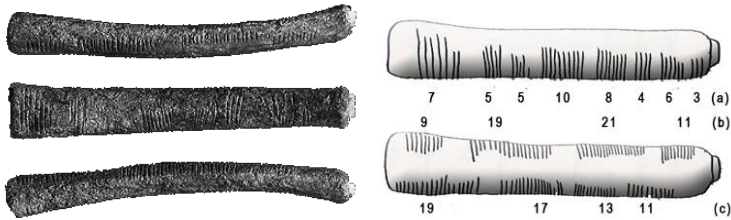
Pe prima suprafață întâlnim grupuri de creștături formate din 14 și 7 liniuțe, pe a doua suprafață grupurile 16 și 10 iar pe a treia 7 și 9. Se poate observa că suma acestor „numere” este egală cu produsul „numerelor” de pe fața a treia  $7 \times 9 = 63$ .  $14+7+16+10+7+9=63$ , iar perechea de „numere” 7 și 9 o regăsim incizată pe foarte multe piese de artă din paleolitic.

În anul 1937, în localitatea *Vestinice* din Moravia, a fost descoperit un os de lup provenind din epoca paleolitică pe care sunt vizibile 55 de creștături paralele. Interesant este faptul că aceste creștături sunt grupate după anumite reguli. Primele 25 sunt grupate câte 5, șirul terminându-se cu o creștătură mai mare, apoi se continuă cu alte 30 de creștături. Este clar că ne aflăm în fața unei înregistrări numerice pe un original prototip al răbojului, creat de omul de peșteră.

La granița dintre Congo și Uganda, în Africa Centrală, pe malul lacului *Edward*, în localitatea *Ishango*, a fost descoperit un os cu o vechime de 25000 de ani pe suprafața căruia sunt vizibile mai multe creștături grupate.

Oamenii de știință au observat că aceste creștături nu reprezintă o simplă înregistrare numerică, ele scot în evidență o serie de caracteristici ale numerelor. Linia (a) din figură, pare să ilustreze metoda dublării, iar pe linia (b) sunt reprezentate grupuri de creștături corespunzătoare numerelor

9,19,21 și 11. Se poate observa că la extremități avem valorile  $10+1$  și  $10-1$ , în mijloc valorile  $20+1$  și  $20-1$ , iar  $9+19+21+11=60$ . Pe linia (c) întâlnim numerele prime cuprinse între 10 și 20 ce interacționează astfel:  $19+11=30$ ,  $17+13=30$

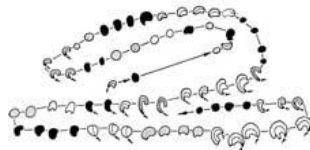


*Os descoperit în localitatea Ishango - Africa Centrală*

Oamenii primitivi au remarcat faptul că viața lor le era influențată de fenomenele temporale: schimbarea zilei și a nopții, alternarea anotimpurilor, mișcarea aparentă a astrelor etc. Pentru a prezice aceste fenomene, ei au simțit nevoia orientării în timp, încercând prin diverse metode să stocheze astfel de informații.



*Os descoperit în Abri Blanchard, Franța*



*Semne ce ilustrează calendarul lunar*

În situl arheologic *Abri Blanchard* din Franța, a fost descoperit un os ce are o vechime de 25000-30000 de ani pe suprafața căruia sunt incizate mai multe semne de formă circulară și semicirculară. Semnele au diferite dimensiuni, unele dintre ele sunt mai întunecate și alternează asemănător

fazelor lunii. După părerea specialiștilor, pe acest os a fost ilustrat un calendar lunar.

Așadar, simbolurile numerice au fost înregistrate încă din paleolitic, atât pe continentul european cât și pe cel african. Să fie o simplă întâmplare faptul că numărul acestor simboluri interacționează matematic? Descoperirea unui număr mare de obiecte cu astfel de însemnări, contrazice această ipoteză. Omul din paleoliticul superior a avut destul timp la dispoziție pentru a studia semnele cerului, rotația Soarelui, a Lunii, fenomenele repetabile care influențau viața cotidiană, iar aceste semne au fost memorate și stocate pe diferite obiecte de artă și cult.

Cu toate acestea, nu avem certitudinea că simbolurile descoperite fac parte dintr-un limbaj matematic, însă, construcțiile megalitice care au rămas până în zilele noastre, sunt o dovadă certă că acești oameni cunoșteau astrele, știau să facă măsurători și puteau efectua calcule matematice rudimentare.

## **1.2 Apariția numerelor**

Nu putem preciza cu exactitate când au început oamenii să cunoască numerele, însă până a ajunge aici a fost nevoie de numeroase modificări la nivelul judecăților logice precum și la nivelul capacității de abstractizare. Ne punem următoarea întrebare: putem determina numărul de elementele ale unei mulțimi fără a o număra? Prin experiențe practice s-a demonstrat faptul ca animalele nu pot număra, dar ele pot face deosebiri în legătură cu numărul de elemente ale unei mulțimi formate din 4-5 elemente. Pentru a găsi răspuns la întrebarea de mai sus, pornim de la o interesantă



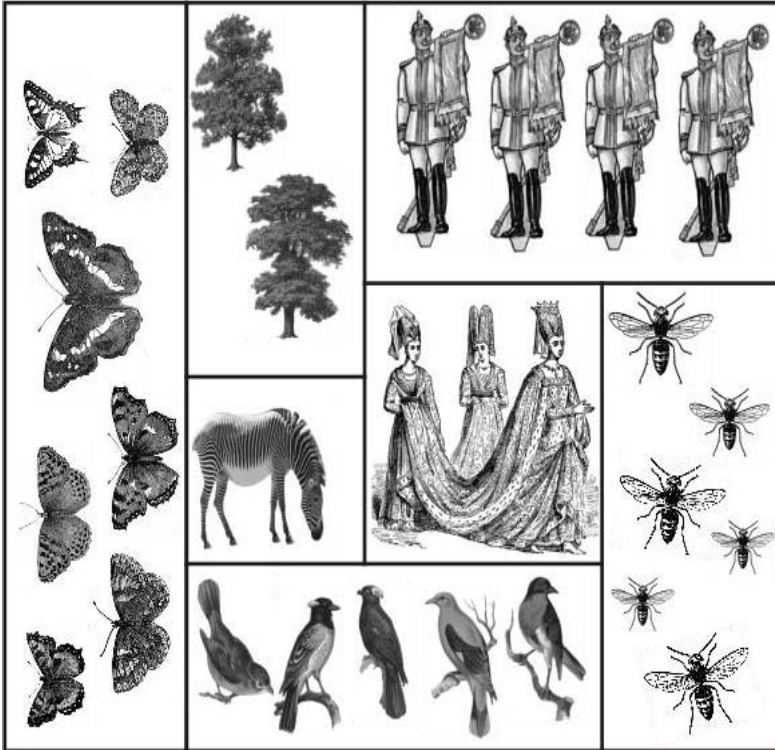
relatare a matematicianului de origine lituaniană, *Tobias Dantzig*.

„Un nobil francez dorea să scape de un corb ce locuia în turnul castelului, dar de fiecare dată când se apropia de turn pasărea zbura într-un copac din apropiere, așteptând până ce proprietarul părăsea turnul. Văzând acest lucru, nobilul a trimis doi servitori în turn, spunându-le ca după o perioadă de timp unul din ei să părăsească turnul, iar celălalt să aștepte zburătoarea. Corbul nu a fost păcălit, a așteptat până a plecat și al doilea servitor. Atunci nobilul a repetat experiența cu trei, apoi cu patru servitori, dar corbul aștepta întotdeauna până plecau toți servitorii. În momentul în care au fost trimiși cinci servitori și au plecat patru, corbul nu a mai putut face diferența și a revenit în turn”.

Această relatare ne arată că animalele au abilitatea de a determina numărul de elemente a unor mulțimi cu 4 elemente, abilitate întâlnită și la om. Prin teste efectuate oamenilor, (testele constau în vizualizarea pentru scurt timp a unor mulțimi de obiecte) s-a constatat că subiecții, indiferent de vârstă, pot percepe numărul exact de elemente, pentru mulțimi formate din 4 - 5 obiecte. Dacă elementele din mulțime depășeau cifra 5, numărarea nu mai era atât de exactă, corectitudinea răspunsurilor fiind aleatorie.

La început, gândirea omului primitiv a fost săracă, limitându-se la activitățile necesare supraviețuirii, fiind pus foarte rar în situația de a număra dincolo de limita percepției native, iar atunci când o făcea el compara două mărimi, „puțin” și „mult”. Pentru el, numărătoarea se reducea la o simplă constatare, ca de exemplu: dacă a văzut puține animale sau multe animale. În funcție de treptele dezvoltării umane și de necesitățile comunității, percepția de “mult” a

fost și rămâne în continuare o mărime variabilă, dincolo de care omul nu mai este capabil să efectueze numărătoarea.



*Priviți câteva secunde elementele mulțimilor și precizați numărul lor fără a efectua numărătoarea*

Într-o primă etapă “mult” însemna tot ce depășea cifra 2, când a început numărarea pe degete această cifră s-a extins la 5, 10, 20, etc. Grecii au folosit mult timp numerele mai mici de 10.000 (o miriadă), vechii egipteni cunoșteau și foloseau numerele până la 10.000.000, în general popoarele

antice aveau un număr maximal care nu putea fi depășit, iar în vocabularul lor nu exista o expresie care să reprezinte un număr mai mare. Odată cu trecerea timpului, oamenii de știință au realizat că “mult” este o noțiune relativă, asociată noțiunii de infinit. Primul învățat al antichității care a arătat că omul poate număra oricât de mult, a fost *Arhimede* (287-212 î.Hr.). Acesta și-a propus să determine un număr mai mare decât firele de nisip care ar încăpea în Univers. (la acea dată, prin univers se înțelegea o sferă cu centru în Soare și raza egală cu distanța de la Soare până la planeta Saturn). El a reușit să determine un număr destul de mare: *unu urmat de 800 de milioane de zero*, și a arătat ca pot fi găsite și alte numere mai mari ce tind spre infinit. Matematicianul Cantor (1854-1918) distingea trei niveluri de infinit: infinitul Absolut (Dumnezeu), infinitul matematic (creat de raționamentele umane) și infinitul fizic (corespunzător universului).

Pentru a comunica numărul de elemente ale unei mulțimi, oamenii din epoca de piatră au utilizat la început cuvintele, stabilind corespondențe cu modelele din mediul înconjurător. Pentru a exprima numărul unu foloseau cuvinte care erau atribuite elementelor unitare (Soarele, Luna), pentru numărul doi foloseau cuvinte atribuite elementelor pereche (ochi, aripi) etc. În acest mod, oamenii au găsit diferite asocieri între cuvintele uzuale și numere. În zilele noastre, unele triburi au în vocabularul lor astfel de cuvinte, de exemplu pentru a exprima numărul patru ei folosesc expresia „degetele struțului”, pentru numărul cinci ”o mână”, pentru numărul zece ”două mâini” etc. Rămășițele culturii primitive s-au păstrat prin intermediul acestor triburi ce pot fi întâlnite în America de Sud, Africa sau Australia, unde

numărătoarea a rămas într-o fază incipientă. Iată câteva exemple:

În jungla amazoniană, în nord-vestul Braziliei trăiește tribul Piraha, o comunitate de aproximativ 300 de membri. Conform cercetătorilor, limbajul folosit de acest trib nu conține concepte clare pentru exprimarea noțiunii de număr. Membri tribului folosesc o serie de termeni pentru exprimarea aproximativă a cantităților, ca de exemplu „puțin, câteva, mult”. Aceștia au considerat că numerele nu le sunt folositoare în cultura lor și nu au încercat să le folosească, pentru ei numărătoarea se reducea la “unu”, ”doi” și ”mult”.

Papuașul din Noua Guinee numără îndoind pe rând fiecare deget și emițând un anumit sunet. Pentru 1, be pentru 2, be-be etc. Când ajunge la cinci arată mâna și emite sunetul ibon-be, apoi îndoiaie degetele celeilalte mâini repetând be, be, be până când ajunge la 10, arătând ambele mâini și emite sunetul ibon-albi. Procedul se repetă ajungând la samba-be, un picior și samba-albi, două picioare. Dacă trebuie să numere mai departe papuașul folosește mâinile și picioarele altui inș.

Tribul *Toba* este o comunitate numeroasă (aprox. 47000 locuitori) răspândită pe teritoriile Argentinei, Boliviei și Paraguayului. Aceștia folosesc patru cuvinte de bază pentru exprimarea numerelor de la 1 la 4. Numerele mai mari le pronunță prin combinarea numerelor de bază.

<i>Număr</i>	<i>Pronunție</i>
1	<i>nathedac</i>
2	<i>cacayni sau nivoca</i>
3	<i>cacaynilia</i>
4	<i>nalotapegat</i>
5 = 2 + 3	<i>nivoca cacaynilia</i>
6 = 2 × 3	<i>cacayni cacaynilia</i>

$7 = 1 + 2 \times 3$	<i>nathedac cacayni cacaynilia</i>
$8 = 2 \times 4$	<i>nivoca nalotapegat</i>
$9 = 2 \times 4 + 1$	<i>nivoca nalotapegat nathedac</i>
$10 = 2 + 2 \times 4$	<i>cacayni nivoca nalotapegat</i>

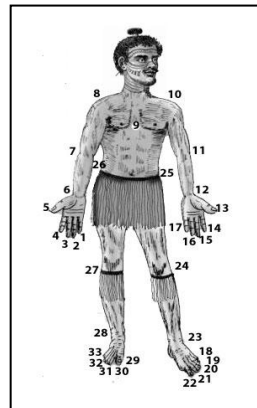
Populația autohtonă din Republica Vanuatu, numită *New Hebrides* în timpul perioadei coloniale, situată în Oceanul Pacific de Sud, folosește următoarele expresii pentru numerele de la 1 la 10:

*Pronunție                      Traducere*

1	<i>tai</i>	<i>unu</i>
2	<i>lua</i>	<i>doi</i>
3	<i>tolu</i>	<i>trei</i>
4	<i>vari</i>	<i>patru</i>
5	<i>luna</i>	<i>o mână</i>
6	<i>otai</i>	<i>adaugă unu</i>
7	<i>olua</i>	<i>adaugă doi</i>
8	<i>otolu</i>	<i>adaugă trei</i>
9	<i>ovair</i>	<i>adaugă patru</i>

Băștinașii din insulele aflate în strâmtoarea *Torres*, din nordul Australiei, aveau un mod foarte original de a număra. Pentru a arăta numărul, ei atingeau diferite părți ale corpului omenesc, după cum se poate observa în desenul alăturat. Pentru numere mai mari de 33 se ajutau de bețișoare.

Ca și celelalte viețuitoare, oamenii primitivi puteau să distingă mulțimile formate din 5 elemente. La

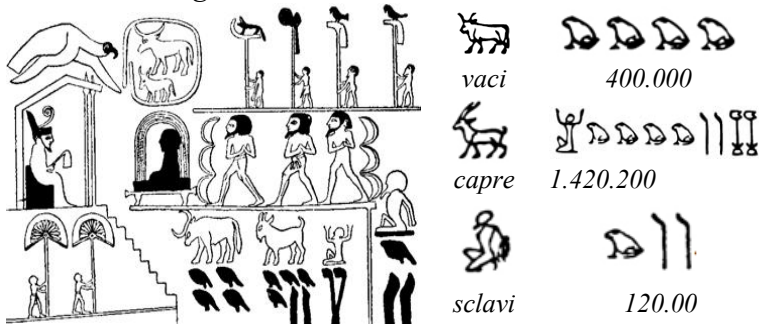


Început, strămoșii noștri nu erau preocupați pentru a ține evidența mulțimilor cu un număr mare de elemente, însă odată cu dezvoltarea comunităților oamenii au fost nevoiți să facă progrese în privința noțiunilor de aritmetică elementară. Creșterea populației, dezvoltarea activităților productive, diversificarea formelor de proprietate, creșterea valorii produselor de consum, a dus la apariția comerțului și a schimbului de mărfuri. Dezvoltarea formelor de schimb dintre triburi a stat la baza evaluării cantitative a mărfurilor. Comerțul în faza incipientă putea fi efectuat prin compararea intuitivă a cantităților, fără a număra. Cum efectuaau oamenii schimburile de mărfuri dacă nu cunoșteau numerele? Procedeele erau simple: mărfurile erau așezate în două grămezi distincte, apoi, câte un bărbat din fiecare trib transporta în același timp produsele de la o grămadă la alta, până când întreaga cantitate era schimbată. În zilele noastre, spunem că între cele două mulțimi de produse s-a realizat o corespondență *biunivocă*(*completă*).

Toate mulțimile în care se poate stabili o astfel de corespondență, au o calitate comună: au același număr de elemente. În acest mod se formează noțiunea de număr *cardinal*. Așadar, procesul de numărare a început odată cu punerea în corespondență a mărimilor. Dacă corespondența nu era completă exista posibilitatea de a compara mulțimile, și anume, dacă una dintre cele două mulțimi rămânea cu elemente nepuse în corespondență, se putea trage concluzia că acea mulțime este mai mare. Așadar, prin aceste corespondențe putem număra fără a cunoaște numerele. Așa se explică faptul că, unele triburi nu au în vocabularul lor noțiunea de număr așa cum îl concepem noi 3,4,5 etc., dar pot ține evidența unei mulțimi formată din mai multe elemente.

Un alt aspect al cunoașterii cât mai exacte a mulțimilor, îl constituie ordonarea elementelor sale. Omul primitiv trebuia să cunoască care dintre animalele vâdate erau cele mai mari, care era vitejia semenilor pe câmpul de luptă - care era primul, al doilea, al treilea etc. Chiar dacă o mulțime poate fi ordonată în mai multe moduri (vânătorii pot fi ordonați după vitejie, înălțime, vârstă etc.), rezultatul numărării este același. Numerele care stabilesc ordinea se numesc numere *ordinale*.

Cea mai mare inovație după inventarea scrisului a fost abstractizarea noțiunii de număr, în sensul mulțimii de obiecte de același fel. Într-o primă etapă, folosind sistemul de numerație primitiv, pentru a reprezenta un număr de 3 oi, oamenii desenau prin repetiție 3 oi. Într-o fază superioară, oamenii au recurs la utilizarea unui sistem mai evoluat, sistemul *metrologic*.

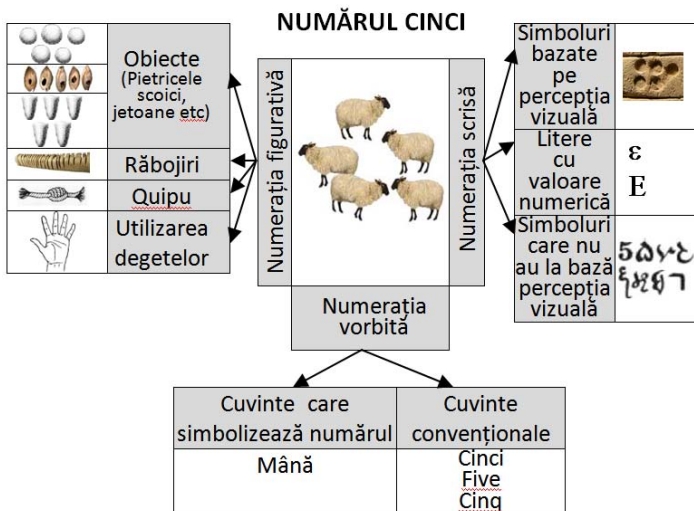


Scena redă captura de război luată de faraonul Nemer

Acesta consta în reprezentarea mărimilor cu ajutorul a două simboluri. De exemplu, pentru a reprezenta 3 oi se folosea un simbol pentru numărul 3, urmat de un simbol pentru oaie. Astfel, simbolul trei nu era în totalitate

abstractizat, dar această reprezentare metrologică a stat la baza ideii de număr ca noțiune abstractă.

Abstractizarea noțiunii de număr a fost posibilă numai atunci când omenirea a atins treptele superioare ale dezvoltării. Pentru oamenii primitivi, precum și pentru unele triburi din zilele noastre, semnificația mulțimilor cu același număr de elemente este diferită și folosesc expresii verbale diferite pentru a exprima același număr. Pentru ei nu există noțiunea de *număr de elemente ale unei mulțimi* (ceea ce astăzi numim cardinalul unei mulțimi) deci, nu puteau stabili o legătură între o mulțime formată din cinci cai și o mulțime formată din cinci oi. Cele două mulțimi reprezentau pentru ei concepte total diferite, fără să conștientizeze că mulțimile au același număr de elemente. Chiar dacă realizau corespondențe cu pietricele, bețișoare etc, aveau grijă ca pietrele folosite pentru numărarea cailor să aibă altă formă decât pietrele folosite la numărarea oilor.



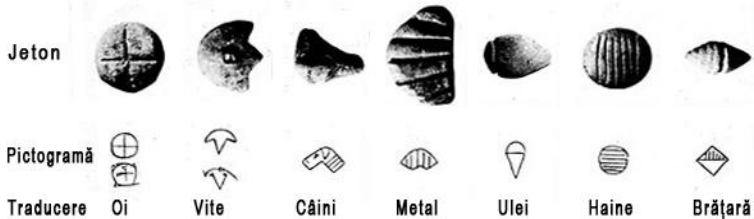


Așadar, strămoșii noștri au avut diverse posibilități pentru a exprima noțiunea de număr, la început prin intermediul limbajului sau cu ajutorul corespondențelor, mai târziu, când numărul era pe deplin abstractizat, cu ajutorul simbolurilor.

Mult timp numărarea s-a făcut cu ajutorul degetelor de la mâini, însă pentru a ține minte cantitățile măsurate s-a recurs la unele “instrumente” precum: pietricele, jetoane, noduri făcute pe un șnur, scoici, bețișoare, răbojuri. Cu ajutorul acestor “instrumente” se putea realiza o numărătoare lipsită de specificitate. O grămadă de pietricele indica o cantitate de articole, fără a preciza natura lor, și nu putea servi ca o modalitate de a stoca informații pentru perioade lungi de timp. Prin urmare, exista pericolul ca oamenii să uite dacă grămada de pietricele a fost pusă în corespondență cu o turmă de animale sau cu silozurile cerealiere.

Pentru a avea o evidență care să reziste în timp, oamenii au inventat un sistem original de înregistrare a datelor. Deoarece formele pietricelilor nu satisfăceau pe deplin nevoile numărării, s-a recurs la înlocuirea acestora cu jetoane din lut ars ce erau utilizate pentru a reprezenta, din punct de vedere al formelor, mărfuri specifice: un cilindru pentru animale; conuri, sfere și discuri pentru a indica unități de măsură pentru cereale etc. Este logic că numai o agricultură practică într-o economie dependentă de redistribuirea produselor alimentare, și planificarea nevoilor de subsistență, ar necesita un sistem fiabil de evidență contabilă, iar jetoanele de lut au fost o soluție pentru organizarea și stocarea datelor. Această practică de contabilitate a apărut în Câmpia Mesopotamiei aproximativ în anul 8000 î.Hr.

Prin anul 6000 î.Hr. jetoanele de argila erau răspândite în întregul Orient Mijlociu. În toate siturile arheologice importante aflate în Irak, Iran, Siria, Turcia sau Israel erau descoperite de la câteva zeci până la câteva sute de jetoane. Mai târziu, în anul 3300 î.Hr., conurile, sferele, cilindrii și discurile, care au apărut cu cinci mii de ani mai devreme, erau încă în uz, apoi, aproape de sfârșitul celui de-al patrulea mileniu î.Hr., au fost folosite jetoane de lut mai complexe, cu forme mai variate, de la simple corpuri geometrice până la reprezentări de obiecte și animale, având marcate pe suprafață numeroase semne.



Cum se explică faptul că jetoanele au căpătat o formă din ce în ce mai complexă? Răspunsul e simplu și este dat de evoluția și complexitatea societății umane. De exemplu, în Sumer au luat naștere primele mari orașe iar jetoanele par să reprezinte numărul tot mai mare de produse finite, caracteristice economiei urbane.

Pentru a veni în sprijinul tranzacțiilor economice, oamenii au stocat și sigilat jetoanele într-o sferă (plic) de lut, pe care erau inscripționate o serie de pictograme, ce au servit ca un fel de semnătură. Aceste "plicuri" aveau și un mare dezavantaj: nu erau transparente; în cazul în care se uita conținutul, sigiliul trebuia "rupt", iar acest lucru putea să ducă la anularea tranzacției. Pentru a remedia acest inconvenient, negustorii antici au găsit următoarea soluție:


au imprimat jetoanele de lut ars pe suprafața lutului crud din care era confecționat "plicul". În felul acesta urmele jetoanelor din interior erau vizibile pe suprafața plicului. Aceste amprente ale jetoanelor au fost primele semne ale scrierii, așadar, putem afirma că apariția scrierii s-a datorat nevoilor de a efectua înregistrări numerice. Acest mod de stocare și înregistrare a datelor a continuat până ce oamenii și-au dat seama că urmele lăsate pe plic reflectau în totalitate conținutul, așa că jetoanele au devenit de prisos. Astfel, s-a trecut la scrierea pe tăblițe de lut cu ajutorul pictogramelor și a simbolurilor, o fază incipientă a scrisului, de unde va rezulta mai târziu scrierea cuneiformă.



O altă modalitate de înregistrare numerică a valorilor și de contabilizare a datelor, o întâlnim la vechile popoarele din America de Sud. Incașii foloseau un instrument numit *quipu*. Instrumentul este alcătuit din numeroase sfori colorate atârinate vertical sub forma unei draperii. Pe sfori existau noduri aflate la anumite distanțe ce semnificau numere cuprinse între 1 și 1000. De asemenea, culorile aveau semnificații diferite, sfoara roșie servea la numărarea ostașilor, cea albă pentru număratul argintului, cea verde pentru număratul pâinilor etc.

Exprimarea grafică a simbolurilor numerice s-a făcut la început prin creșterea oaselor și crengilor, apoi dăltuirea în

piatră sau inscripționarea pe tăblițe din lut și mai târziu pe papirusuri.

Răbojul reprezintă prima "condică" pentru socotit folosită de strămoșii noștri. Aceasta era confecționat din ramura copacilor sau oasele animalelor, pe care omul primitiv inciza semne grafice, de regulă I. Inițial s-a atribuit unui element simbolul grafic I, pentru două elemente simbolul II, pentru 3 elemente simbolul III etc. Pentru numere foarte mari scrierea era foarte dificilă, prin urmare, s-a introdus un nou simbol pentru cifra 5. . Șirul numerelor putea continua în următorul mod:

I, II, III, IIII, , , , , , , , , , , , , ....

Când s-a trecut la scrierea pe tăblițe de lut s-au folosit la început pictogramele. Acestea reprezentau un șir de desene simbolice inspirate de formele unor lucruri, obiecte și ființe reale.

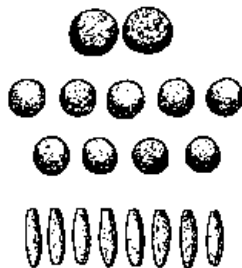
Scrierea pe papirusuri a simbolurilor matematice reprezintă o etapă superioară a scrisului matematic. Egiptenii au trecut la scrierea pe papirusuri odată cu introducerea semnelor hieratice. Aceștia preparau foaia de scris din tulpina trestiei de papirus, pe care scriau folosind două tipuri de pigmenți, negru și roșu.

### **1.3 Sisteme de numeratie**

Odată cu nevoia *contabilizării* produselor și bunurilor de consum, oamenii au recurs la diferite metode pentru a realiza înregistrări numerice cât mai corecte. De exemplu, pentru a calcula numărul oilor dintr-o turmă, păstorul a pus în corespondență fiecare animal cu o pietricică.

Dacă se năștea un miel, păstorul avea grijă să adauge la grămadă o pietricică, iar dacă murea sau era sacrificată o oaie, pietricica era înlăturată. În acest mod oamenii primitivi țineau evidența produselor și bunurilor de consum fără a comite nici o eroare. Nu întâmplător denumirea cuvântului *calcul*, derivă din cuvântul latin *calculus* – pietricică. Acest procedeu prezenta anumite dezavantaje atunci când mulțimile numărăte erau foarte mari. Pentru a evita folosirea unui număr mare de pietricele, în cazul unei turme numeroase, omul a recurs la următoarea convenție.

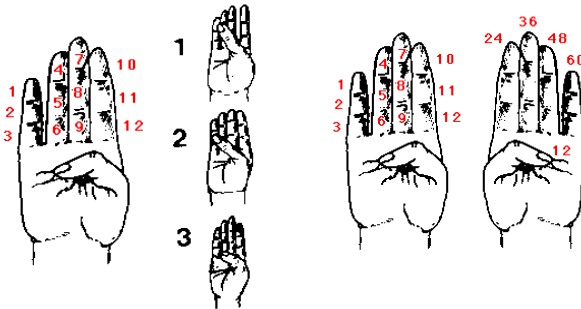
A grupat un număr de pietricele (presupunem că 10) și le-a înlocuit cu o piatră “mai valoroasă”, de altă formă sau de altă culoare. După o perioadă de timp, în momentul când a acumulat un număr mare de pietre din categoria celor “mai valoroase” a repetat procedeu, grupându-le câte 10 și înlocuindu-le cu o altă piatră, de o altă formă decât cele folosite până atunci. În felul acesta a pus în corespondență o singură piatră cu un număr mai mare de oi (în cazul nostru cu 100). În acest mod, fără să conștientizeze, oamenii au introdus sistemele de numerație în diferite baze. În figura alăturată avem un calcul primitiv în baza 10, reprezentând numărul 298.




Sistemul de numerație folosit încă din antichitate și care s-a transmis până în zilele noastre, este sistemul zecimal, însă popoarele antice foloseau și alte sisteme de numerație, în baza 5, în baza 12, în baza 20 sau în baza 60. Apariția sistemelor de numerație în baza 5, 10 și 20 s-a datorat faptului că, prima numărătoare a fost efectuată de către om, pe degete; 5 degete la o mână, 10 la ambele mâini

și 20 de degete la mâini și picioare. Dar cum au apărut sistemele de numerație în baza 12 sau 60? Un posibil răspuns la această întrebare îl găsim dacă studiem modul în care anumite popoare făceau numărarea cu ajutorul degetelor.

Acestea foloseau degetul mare pentru a marca falangele fiecărui deget. Deoarece fiecare deget are trei falange, un deget putea fi folosit pentru a indica trei numere, deci, patru degete de la o mână acopereau numerele de la 1 la 12. Cealaltă mână era folosită pentru a marca multiplii lui 12, 24, 36, 48, 60.



Popoarele din antichitate au introdus semne distincte pentru reprezentarea grafică a numerelor, fiecare popor stabilind “baza” de numerație (câte simboluri de un anumit ”ordin”, formează un simbol de ordin superior), precum și propriile reguli de formare a numerelor. Ansamblul regulilor de grupare a elementelor unei mulțimi în scopul numărării lor și de reprezentare simbolică a numărului obținut se numește sistem de numerație. Aici se impune următoarea precizare: nu trebuie confundat semnul (hieroglifa) cu simbolul prin care este reprezentat numărul. De exemplu mayașii foloseau 3 hieroglife pentru a simboliza numerele de la 0 la 19 și anume: “”- pentru zero,” • ”- pentru o

unitate,” — ”pentru cinci unități; babilonienii utilizau 3 hieroglife pentru a simboliza numerele de la 0 la 59: ”𐎶” pentru zero”𐎵”pentru o unitate, ”𐎠” pentru zece unități. În manuscrisele matematicianului arab *al-Biruni's (1082)* apar 10 semne pentru scrierea numerelor în baza zece.

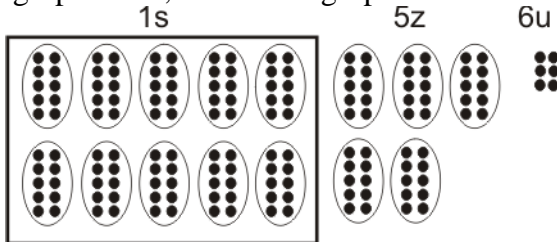


După felul în care sunt grupate, ordonate și reprezentate semnele matematice, putem distinge două tipuri de sisteme de numerație: sistem *pozițional* și sistem *nepozițional (aditiv, aditiv-substractiv, multiplicativ)*.

Sistemele *poziționale* sunt caracterizate prin faptul că, un simbol (cifră) din alcătuirea unui număr are o dublă valoare, o valoare dată de semnificația simbolului și o altă valoare dată de poziția pe care o ocupă în număr.

*Sistemul în baza 10*, folosește 10 simboluri: 0,1, 2,3,4,5,6,7,8,9.

Pentru a efectua numărarea grupăm elementele mulțimii câte 10, dacă rămân elemente negrupate acestea sunt obligatoriu mai puține de 10 și formează ordinul unităților. Numărul de zeci obținut se grupează câte zece, obținând zeci de zeci, adică sute. Dacă rămân grupe de zeci negrupate, acestea formează ordinul zecilor. Analog se trece la gruparea sutelor în grupe de 10, a miilor în grupe de 10 etc.



*Scierea numărului 156 în baza 10*

Numerele scrise în baza 10 pot fi descompuse în funcție de puterile numărului 10, de exemplu, numărul 4374 poate fi descompus astfel:

$$4 \cdot 10^3 + 3 \cdot 10^2 + 7 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0,$$

adică, patru grupe de ordinul miilor, trei grupe de ordinul sutelor, șapte grupe de ordinul zecilor și patru unități (reamintim că orice număr natural, nenul, la puterea 0 este 1).

Astăzi, pentru scrierea numerelor în baza 10 folosim cifrele arabe. Acestea au fost inventate de către indieni și au fost introduse prin sec. al VIII-lea în Europa de către arabi.

*Sistemul cu baza 2*, numit și binar, folosește 2 simboluri, 0 și 1, grupând elementele mulțimii în perechi pentru a fi numărate. Numărul 4374 poate fi scris în baza 2 astfel:  $(1000100010110)_2$  sau,

$$1 \cdot 2^{12} + 0 \cdot 2^{11} + 0 \cdot 2^{10} + 0 \cdot 2^9 + 1 \cdot 2^8 + 0 \cdot 2^7 + 0 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0.$$

Sistemul de numerație în baza doi a fost utilizat de către unele triburi pentru a efectua numărătoarea. În anul 1889 antropologul A. C. Haddon descrie un trib din nordul Australiei care folosea numerația în baza doi. Aceștia nu cunoșteau scrierea, însă aveau în vocabularul lor un set de cuvinte prin care exprimau numerele:

1 urapun=1

2 okosa=2

3 okosa- urapun=2+1

4 okosa- okosa=2+2

5 okosa-okosa- urapun=2+2+1

6 okosa -okosa- okosa =2+2+2

Pentru numerele mai mari de șase foloseau expresia “mult”



Prima descriere a sistemului de numerație binar a fost făcută de către matematicianul indian *Pingala* în sec *V î.Hr.* În sec. *XVII* matematicianul german *Gottfried Leibniz* a descris sistemul binar, folosindu-se chiar de simbolurile *0* și *1*, ca mai târziu în *1937*, inginerul și matematicianul american, *Claude Shannon*, să pună bazele teoriei informației precum și cele ale proiectării circuitelor electronice digitale.

*Sistemul în baza 5* folosește *5* simboluri, *0, 1, 2, 3, 4*, în corespondență cu numărul de degete de la o mână. Numărul *4374* poate fi scris în baza *5* astfel:  $(114444)_5$  sau

$$1 \cdot 5^5 + 1 \cdot 5^4 + 4 \cdot 5^3 + 4 \cdot 5^2 + 4 \cdot 5^1 + 4 \cdot 5^0.$$

Anumite triburi aborigene din nordul Australiei folosesc numerația vorbită în baza *5*

Nr	pronunție	Nr	pronunție
<i>1</i>	<i>wanggany</i>	<i>11</i>	<i>marrma rulu ga wanggany</i>
<i>2</i>	<i>marrma</i>	<i>12</i>	<i>marrma rulu ga marrma</i>
<i>3</i>	<i>lurrkun</i>	<i>13</i>	<i>marrma rulu ga lurrkun</i>
<i>4</i>	<i>dambumiriw</i>	<i>14</i>	<i>marrma rulu ga dambumiriw</i>
<i>5</i>	<i>wanggany rulu</i>	<i>15</i>	<i>lurrkun rulu</i>
<i>6</i>	<i>wanggany rulu ga wanggany</i>	<i>16</i>	<i>lurrkun rulu ga wanggany</i>
<i>7</i>	<i>wanggany rulu ga marrma</i>	<i>17</i>	<i>lurrkun rulu ga marrma</i>
<i>8</i>	<i>wanggany rulu ga lurrkun</i>	<i>18</i>	<i>lurrkun rulu ga lurrkun</i>
<i>9</i>	<i>wanggany rulu ga dambumiriw</i>	<i>19</i>	<i>lurrkun rulu ga dambumiriw</i>
<i>10</i>	<i>marrma rulu</i>	<i>20</i>	<i>dambumiriw rulu</i>
<i>25</i>	<i>dambumirri rulu</i>		
<i>50</i>	<i>marrma dambumirri rulu</i>		
<i>75</i>	<i>lurrkun dambumirri rulu</i>		
<i>100</i>	<i>dambumiriw dambumirri rulu</i>		
<i>125</i>	<i>dambumirri dambumirri rulu</i>		
<i>625</i>	<i>dambumirri dambumirri dambumirri rulu</i>		
<i>750</i>	<i>dambumirri dambumirri dambumirri ga</i>		

Sistemele de numerație în baza doi și baza cinci sunt considerate sisteme de numerație primitive. Ele au fost primele sisteme care au stat la baza numărării. În zilele

noastre sistemele nu mai sunt utilizate pentru a efectua calculele matematice datorită dificultăților de scriere, în schimb sistemul de numerație în baza doi și-a găsit aplicabilitate în domeniul informaticii.

*Sistemul în baza 12* numit și duodecimal folosește 12 simboluri, 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11. Numărul 4374 poate fi scris în baza 12 astfel:  $(2,6,4,6)_{12}$  sau,

$$2 \cdot 12^3 + 6 \cdot 12^2 + 4 \cdot 12^1 + 6 \cdot 12^0.$$

Sistemul duodecimal a apărut din nevoia oamenilor de a grupa obiectele câte 12. El a fost folosit de către popoarele germanice, astăzi fiind utilizat în astronomie, la împărțirea anului în 12 luni, la împărțirea zilei în  $2 \times 12$  ore, și în anumite domenii comerciale, la ambalarea produselor (farfurii, batiste, etc.) în duzini sau jumătăți de duzini. În domeniul comercial sunt folosite următoarele ordine: a)unitatea, b)duzina =12 unități, c)grosul =12 duzini =144 unități, d) masul =12 grosi=144 duzini=1728 unități.

*Sistemul în baza 20* folosește 20 simboluri, de la 0 la 19 corespunzător numărului de degete de la mâini și picioare. Numărul 4374 poate fi scris în baza 20 astfel:  $(10,18,14)_{20}$  sau,

$$10 \cdot 20^2 + 18 \cdot 20^1 + 14 \cdot 20^0.$$

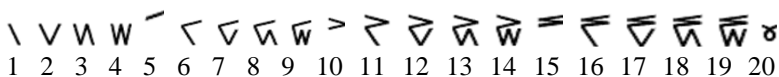
Sistemul a fost utilizat cu precădere în America Centrală de către popoarele precolumbiene, în Alaska și Groenlanda de către eschimoși. În cultura europeană s-a făcut simțită utilizarea sistemului, prin nevoia oamenilor de a grupa elementele câte 20. O parte din popoare europene, utilizează în vocabular cuvântul 20 pentru a denumi alte numere, de exemplu francezii spun la 90, *quatre-vingts-dix*, adică  $4 \times 20 + 10$ . Tot la europeni întâlnim numărul 20 ca diviziune monetară. La englezi 20 de șilingi=1 liră, iar la români, 20 de lei =1 pol.

Mayașii aveau un sistem pozițional în baza 20. Citirea numerelor era făcută de sus în jos, în sensul că deasupra erau semnele atribuite ordinelor superioare iar la bază se găsea semnul atribuit unității. Pentru măsurarea timpului aveau un sistem de numerație diferit față de cel utilizat în calculele matematice deoarece, la al treilea ordin, factorul de multiplicare nu mai era 20, ci 18.

- 1 Kin = o zi
- 1 Uinal = 20 Kin = 20 zile
- 1 Tun = 18 Uinal ~ un an
- 1 Katun = 20 Tun ~ 20 ani
- 1 Baktun = 20 Katun ~ 400 ani

Sistemul de numerație utilizat de mayași pentru calcule matematice

<table border="0"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td></td><td>•</td><td>••</td><td>•••</td><td>••••</td></tr> <tr><td>5</td><td>•</td><td>••</td><td>•••</td><td>••••</td></tr> <tr><td>10</td><td>•</td><td>••</td><td>•••</td><td>••••</td></tr> <tr><td>15</td><td>•</td><td>••</td><td>•••</td><td>••••</td></tr> </table> <p style="text-align: center;">Simboluri</p>	0	1	2	3	4		•	••	•••	••••	5	•	••	•••	••••	10	•	••	•••	••••	15	•	••	•••	••••	<table border="0"> <tr><td></td><td><math>10 \times 20^2</math></td><td>4000</td></tr> <tr><td></td><td><math>18 \times 20^1</math></td><td>360</td></tr> <tr><td></td><td><math>14 \times 20^0</math></td><td>14</td></tr> </table> <p style="text-align: center;">Număr</p>		$10 \times 20^2$	4000		$18 \times 20^1$	360		$14 \times 20^0$	14	<table border="0"> <tr><td>4000</td><td>360</td><td>14</td></tr> <tr><td colspan="3" style="text-align: center;">4374</td></tr> </table>	4000	360	14	4374		
0	1	2	3	4																																						
	•	••	•••	••••																																						
5	•	••	•••	••••																																						
10	•	••	•••	••••																																						
15	•	••	•••	••••																																						
	$10 \times 20^2$	4000																																								
	$18 \times 20^1$	360																																								
	$14 \times 20^0$	14																																								
4000	360	14																																								
4374																																										



Semne utilizate de eschimoși pentru scrierea numerelor

Sistemul în baza 60 numit și sexagesimal, folosește 60 simboluri, de la 0 la 59. Sistemul este utilizat în prezent pentru măsurarea timpului prin divizarea orei în 60 minute, a minutului în 60 secunde, precum și la calcularea măsurilor unghiurilor. Numărul 4374 poate fi scris în baza 60 astfel:  $(1,12,54)_{60}$  sau,

$$1 \cdot 60^2 + 12 \cdot 60^1 + 54 \cdot 60^0,$$

cu alte cuvinte timpul de 4374 secunde poate fi transformat în 1 oră, 12 minute și 54 de secunde.

Sistemul de numerație sexagesimal a fost introdus de către mesopotamieni, terminologia numerației orale păstrând urmele folosirii unor sisteme de numerație mai vechi, în baza 5 și baza 10. De exemplu, pentru numerele de la 1 la 60 se foloseau următoarele expresii:

1	geš (cuvânt folosit pentru bărbat)
2	min (cuvânt folosit pentru femeie)
3	eš (sufixul pluralului)
4	limmu
5	ia
6	aš
7	imin (cuvânt compus din i[a]+min, 5+2=7)
8	issu
9	ilimmu (cuvânt compus din i[a]+limmu, 5+4=9)
10	u
20	niš
30	ušu
40	ninim sau nin
50	ninnú( nin + u, 40+10)
60	geš sau gešta

Pentru numere mai mari de 60, în numerația vorbită se foloseau următoarele expresii:

120	geš + min (60×2)
180	geš + eš (60×3)
600	geš + u (60×10)
1200	geš + u + min (600×2)
1800	geš + u + eš (600×3)
3600	šar
7200	šar + min (3600×2)
36000	šar + u (3600×10)
216000=60 <sup>3</sup>	šar + gal

Asupra sistemului de numerație sexagesimal în formă scrisă vom reveni în capitolul II.

Sistemele **nepoziționale** sunt caracterizate prin faptul că simbolul din alcătuirea unui număr are numai valoarea dată de semnificația acestuia fără să conteze poziția pe care o ocupă. De exemplu romanii foloseau un sistem nepozițional aditiv – substractiv. Aceștia au preluat atât sistemul de numerație cât și regulile de calcul de la etrusci și le-au adaptat alfabetului lor.

**I V X L C D M**  
*I 5 10 50 100 500 1.000*

Regulile de scriere sunt următoarele:

1. Orice semn pus la dreapta altuia de valoare mai mare sau egală decât a lui, se adună.

Exemplu: **XVI** =  $10 + 5 + 1 = 16$















2. Orice semn pus la stânga altuia de valoare mai mare decât a lui, se scade.

Exemplu: **IXC** =  $100 - (10 - 1) = 100 - 9 = 91$

Un alt exemplu de sistem nepozițional este și cel chinez. Spre deosebire de cel roman acesta este aditiv-multiplicativ, adică pentru obținerea unui ordin trebuie să se înmulțească anumite valori ale perechilor de simboluri. În imaginea de mai jos se poate observa o parte din semnele necesare scrierii numerelor precum și simbolurile folosite pentru numerele 164 și 589.

-	=	≡	≡	⌘	∩	+	)(	∫		☉	100+
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	∩	6×10+
										≡	4=164
┌	┌	┌	┌	⊥	U	U	U	⊥	∩		
11	12	13	14	15	20	30	40	50	60	☉	5×100
☉	☉	☉	☉	☉	?	?	?	?	?	☉	+
100	200	300	500	600	1000	2000	3000	4000	5000	☉	10×8+
											9=589

*Aztecii foloseau un sistem nepozițional cu baza 20.*

													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	20	400	800	

*Semne utilizate de azteci pentru scrierea numerelor*



*Fragmet din Codexul Mendoza*

*Codexul conține o listă cu orașele cucerite de Tripla Alianță, precum și tributul plătit de fiecare oraș. Fragmentul din codex redă cantitățile de mărfuri:*

- 100 de saci cu boabe de cacao
- 20 piei de jaguar
- 400 tecomates (căni pentru băut ciocolata)

Matematica vechilor greci s-a bazat pe cunoștințele acumulate de egipteni și mesopotamieni. După o perioadă de timp a avut loc o separare dintre matematica aplicată și cea teoretică. În sec al *V-lea îHr.* matematica era delimitată ca știință teoretică, înlocuindu-se intuiția cu deducția logică.

În sec *X îHr.* a apărut la greci scrierea, concomitent a fost introdus și calculul scris. La început s-a folosit un sistem de numerație acrofonic (denumirea derivă de la faptul că semnele pentru cifre erau reprezentate prin inițiala numelui lor. Ex.  $\Delta = \Delta ECA = 10$ ). Sistemul folosit era un sistem zecimal aditiv-multiplicativ, nepozițional care utiliza 6 simboluri (*I, Γ, Δ, H, X, M*). Deoarece nici un simbol nu se repeta mai mult de 4 ori, pentru numerele 50, 500, 5000, 50000 se foloseau semnele  $\Gamma\Delta$ ,  $\Gamma H$ ,  $\Gamma X$ ,  $\Gamma M$ . De exemplu numărul 7821 se scria  $\Gamma X X \Gamma H H H \Delta \Delta I$ .

După sec VI îHr. s-a introdus un alt sistem de numerație, zecimal aditiv și nepozițional, care folosea 27 de simboluri, dintre care 24 erau ale alfabetului Ionian iar 3 erau împrumutate din alte alfabete: digamma  $\text{Ϝ}$ , koppa  $\text{Ϙ}$  și sampi  $\text{Ϡ}$ . Fiecărei litere îi era atribuită o anumită valoare și un anumit ordin, după cum se poate observa în tabelul de mai jos.

I	1
II	2
III	3
IIII	4
Γ	5
ΓI	6
ΓII	7
ΓIII	8
ΓIIII	9
Δ	10
ΔΓ	15
ΔΔ	20
Γ²	50
H	100
X	1000
M	10 000

	unități	zeci	sute
1	α alpha	ι iota	ρ rho
2	β beta	κ kappa	σ sigma
3	γ gamma	λ lambda	τ tau
4	δ delta	μ mu	υ upsilon
5	ε epsilon	ν nu	φ phi
6	Ϝ digamma	ξ xi	χ chi
7	ζ zeta	ο omicron	ψ psi
8	η eta	π pi	ω omega
9	θ theta	Ϙ koppa	Ϡ sampi

Pentru reprezentarea numerelor mai mari, cuprinse între 1000 și 9000, se folosea un apostrof (') în fața simbolului, ceea ce însemna multiplicitatea cu 1000. De exemplu numărul 4567 era scris  $\delta\phi\epsilon\zeta'$ .

### 1.4 Primele calcule matematice

Odată cu apariția numerelor și bazelor de numerație, apar și primele calcule matematice. Simplul proces de numărare poate fi considerat un calcul matematic; în felul acesta oamenii primitivi își țineau evidența produselor

proprii. În momentul contabilizării averilor colective, procesul de numărare a devenit mai greoi din cauza numărului mare de obiecte, fiind nevoie de introducerea unei noi operații: adunarea, percepută ca reuniunea a două sau mai multe mulțimi de obiecte de același fel. Operația inversă, scăderea, a apărut odată cu adunarea, și simbolizează scoaterea dintr-o mulțime a unui număr de elemente.

Operația de înmulțire a apărut mult mai târziu și a fost legată de reprezentările geometrice. Dezvoltarea agriculturii, construcția edificiilor, a condus inevitabil la nevoia măsurării suprafețelor de teren și implicit la efectuarea produsului. Mesopotamienii denumeau produsul *a-șà*, adică arie, iar popoarele arabe din evul mediu *sath* (suprafață). Având în vedere faptul că înmulțirea este o adunare repetată, popoarele antice au descoperit diferite metode pentru efectuarea operației de înmulțire a două numere. Egiptenii aveau o metodă originală pentru efectuarea operației, și anume, metoda dublării succesive.

După o anumită perioadă de timp apare și operația de împărțire, mai întâi la 2, apoi la 3; 4 etc. introducând astfel, o nouă categorie de numere, și anume, numerele raționale. Un rezultat foarte valoros obținut în urma aplicării operației de împărțire a fost apariția calendarului. Bineînțeles, împărțirea nu a fost simplă; ea a început în anul 4000 î.Hr. și a fost finalizată de către europeni în secolul al XVI-lea.

Primele calcule matematice au fost efectuate cu ajutorul degetelor. Folosind degetele de la mâini, am putea crede că numărul obiectelor ce pot fi puse în corespondență este zece, însă oamenii au stabilit reguli de numărare folosind combinații ale degetelor sau ale falangelor, astfel încât numărătoarea să se poată face pentru numere mult mai mari.



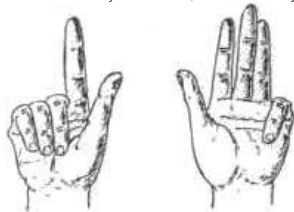
Dacă aceste combinații erau epuizate, iar numărătoarea nu era finalizată, se utilizau degetele altor persoane.



Imaginea redă o scenă petrecută în Egiptul antic, unde sunt efectuate calcule cu ajutorul degetelor. Doi muncitori mută cerealele dintr-o grămadă în alta, doi socotitori calculează pe degete numărul vaselor, iar doi scribi înregistrează aceste date.

De exemplu, în imaginea de mai sus se observă doi socotitori care își țin degetele la vedere. Primul socotitor numără până la zece, în momentul în care arată zece degete al doilea socotitor ridică un deget, când primul socotitor ajunge la douăzeci al doilea ridică două degete iar numărătoarea poate continua până la o sută zece. Trei socotitori pot număra până la o mie o sută zece. Dezavantajul acestor calcule era acela că rezultatele puteau fi uitate ușor, de aceea, numărătoarea pe degete era însoțită și de o înregistrare scrisă.

Degetele puteau fi folosite și pentru efectuarea operației de înmulțire. Prezentăm mai jos o metodă ingenioasă prin care pot fi înmulțite două numere cuprinse între cinci și zece, fără a ști tabla înmulțirii.



$8-5=3$   
 $6-5=1$   
 $4 \times 10=40$  (4-degete coborâte)  
 $2 \times 4=8$  (2,4 - degete ridicate)  
 $40+8=48$ .

$$6 \times 8=48$$

Ideea este următoarea: fixăm cele două numere cuprinse între cinci și zece, de exemplu opt și șase. Efectuăm următoarele diferențe:  $8-5=3$ , și  $6-5=1$ , prin urmare vom îndoi la o mână 3 degete iar la cealaltă un deget.

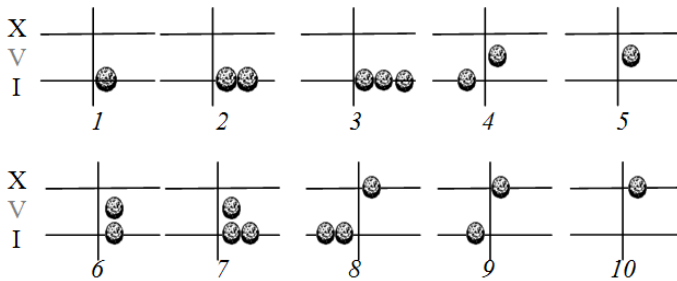
Acum aplicăm următoarea regulă: numărul degetelor coborâte de la ambele mâini îl înmulțim cu 10,  $4 \times 10=40$ , iar numărul degetelor ridicate de la o mână îl înmulțim cu numărul degetelor ridicate de la cealaltă mână  $2 \times 4=8$ , în final adunăm rezultatele  $40+8=48$ .

În afara degetelor, oamenii au folosit diverse obiecte pentru a le pune în corespondență cu mulțimile numărate: bețișoare, scoici, pietre, jetoane etc. Pornind de la acest tip de numărătoare, oamenii au inventat un instrument bazat pe gruparea pietricelelor în clase de ordine, definind astfel și baza de numerație. Abacul este un astfel de instrument, vechimea sa pierzându-se în timp.

Cel mai vechi abac a fost descoperit pe insula *Salamis*, Grecia și a fost datat din anul 300 î. Hr. La început abacele erau construite dintr-o suprafață plană pe care erau trasate linii paralele de-a lungul cărora erau puse o serie de pietre pentru a se executa operații aritmetice. Liniile reprezentau ordinele, de exemplu o piatră pusă pe prima linie reprezenta numărul 1, o piatră pusă pe linia a doua reprezenta un număr de  $n$  ori mai mare (în funcție de baza de numerație stabilită). Să reprezentăm cu ajutorul abacului numerele romane cuprinse între 1 și 10.

Abacul la romani era împărțit în două, în partea dreaptă erau trecute pietrele care se adunau, iar în partea stângă pietrele care se scădeau. De exemplu, pentru a reprezenta numărul 4, nu erau puse 4 pietre pe prima linie, ci era așezată o piatră în partea dreaptă între primele două linii (poziția simboliza numărul 5), și o piatră în partea stângă pe

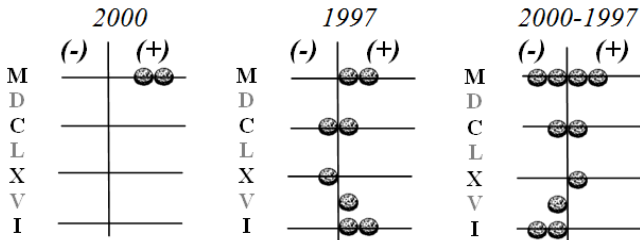
prima linie (poziția simboliza minus 1), astfel încât numărul format era,  $5-1=4$ . Atunci când romanii utilizau abacul aveau grijă ca numerele să fie simbolizate prin cât mai puține pietre. Dacă privim numărul 8 observăm că nu este scris ca  $5+3$ , ci ca  $10-2$ . Un număr putea fi format în mai multe feluri, de exemplu numărul 3 putea fi format cu ajutorul a trei pietre puse în partea dreaptă pe prima linie, sau putea fi scris ca o diferență,  $5-2$ , adică o piatră în partea dreaptă pe linia *V* și două pietre în partea stângă pe linia *I*.



*Reprezentarea numerelor de la 1 la 10 cu ajutorul abacului*

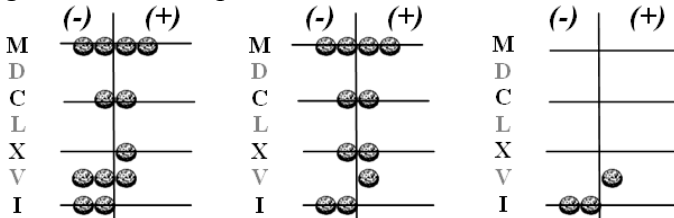
Cu ajutorul abacului puteau fi efectuate și operațiile aritmetice. Să efectuăm scăderea  $2000-1997$ . În imaginea de mai jos sunt scrise cele două numere ținând cont de regulile amintite. Pentru a efectua scăderea, romanii reprezentau cu ajutorul pietrelor descăzutul  $2000$ , apoi pe aceeași tăbliță scăzătorul, inversând pietricelele, adică, pietricelele aflate în partea dreaptă erau trecute în partea stângă, iar cele din partea stângă erau trecute în partea dreaptă.

Dacă pe aceeași linie, numărul pietrelor din partea stângă era egal cu numărul pietrelor din partea dreaptă, atunci ele erau îndepărtate de pe abac, deoarece diferența lor este egală cu zero.



Așezarea pietrelor pe abac pentru a efectua operația de scădere

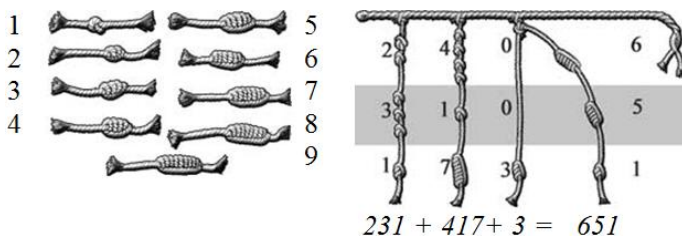
În acest fel pietrele de pe liniile *M* și *C* erau îndepărtate rămânând 4 pietre ce simbolizau numărul  $10-7=3$ , însă romanii nu lăsau rezultatul sub această formă deoarece numărul trei putea fi scris mai simplu. Pentru aceasta adăugau pe linia *V* o piatră în partea stângă și una în partea dreaptă, apoi transformau cele două pietre din partea stângă într-o singură piatră de ordin superior, pe care o poziționau mai sus. În acest fel obțineau pe linia *X* două pietre a căror diferență era egală cu zero, iar pe abac rămânea numărul 3 scris ca 5-2.



Efectuarea operației de scădere

Incașii efectuau calculele matematice cu ajutorul unor abace speciale: *yupana* și *quipu*. *Yupana* era format dintr-o piatră dreptunghiulară pe care erau dăltuite patru șiruri de cavități în care erau introduse pietricele. Fiecare șir avea un ordin, corespunzător numărului maxim de pietricele aflate în fiecare cavitate și anume: șirul inferior avea valoarea 1

fiindcă fiecare cavitate conținea cel mult o singură pietricică, următorul șir avea valoarea 2, următorul avea valoarea 3, iar ultimul șir avea valoarea 5. Pentru a forma numere și pentru a opera cu ele, incașii stabileau un anumit număr de pietricele pentru fiecare cavitate. Un alt tip de instrument de calcul care funcționează pe același principiu cu abacul, este *quipu*, cu diferența că, un instrument folosește pietricelele, iar celălalt nodurile făcute pe o funie. În imagine poate fi observat un calcul efectuat cu ajutorul *quipului*.

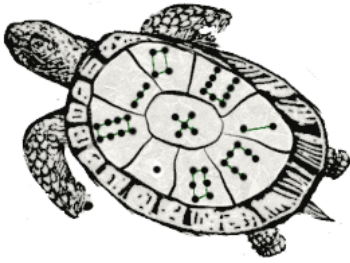


Reprezentarea numărul 651 cu ajutorul quipului

Civilizația chineză, una dintre cele mai vechi civilizații ale lumii, a avut o contribuție importantă în dezvoltarea cunoștințelor științifice, ajungând ca la începutul noii ere să se situeze pe primul loc în lume în privința invențiilor și descoperirilor tehnice. Chinezii foloseau sistemul zecimal pentru scrierea numerelor, ei au introdus pentru prima dată 10 simboluri pentru a reprezenta numerele de la 1 la 10. La început, pentru efectuarea calculului, se ajutau de noduri pe sfori, asemenea incașilor, iar mai târziu au folosit bețișoarele din bambus cu care formau cifre și apoi numere.

Într-un mit chinezesc de prin anul 3000 î.Hr. ne este semnalată prezența unei broaște țestoase care avea pe carapace un desen foarte interesant. Desenul cuprindea 9

semne corespunzătoare numerelor de la 1 la 9 așezate după următorul model. Dacă așezăm numerele într-un pătrat împărțit în 9 pătrățele, respectând pozițiile de pe carapacea broaștei țestoase, observăm că suma celor trei numere aflate pe verticală, pe orizontală și pe diagonală este 15.



15	15	15	15	15
15	4	9	2	15
15	3	5	7	15
15	8	1	6	15
15	15	15	15	15

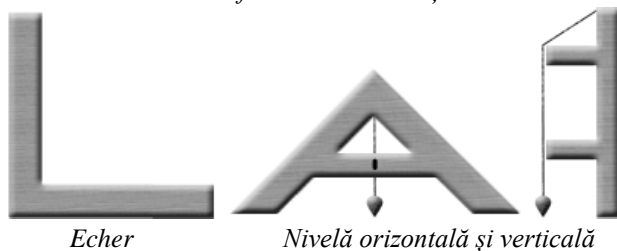
Acest tip de pătrate au fost studiate de matematicieni încă din antichitate, și au fost numite pătrate magice.

Calculul geometrice apar odată cu nevoia efectuării măsurătorilor plane și spațiale. Dezvoltarea reprezentărilor geometrice a evoluat odată cu dezvoltarea îndeletnicirilor: agricultura, vânătoarea, olăritul, tehnica construcțiilor, dezvoltarea artelor etc. Istoricul antic Herodot ne face cunoscut faptul că, în fiecare primăvară după retragerea apelor Nilului, cultivatorii de pământ din Egipt erau nevoiți să-și măsoare din nou terenurile agricole, pentru restabilirea vechilor semne de hotar.

Prin convenție, popoarele antichității au stabilit diferite unități de măsură, la început, cele care foloseau diferite părți ale corpului uman: degetul, palma, stângenul, cotul, talpa, piciorul. În domeniul agriculturii a fost nevoie de introducerea unor unități de măsură cu care să se poată determina suprafețele terenurilor sau volumul cantităților de cereale recoltate.

Construcția locuințelor, a templelor, necesita numeroase cunoștințe de geometrie. Noțiunile de verticală, orizontală, drepte perpendiculare, drepte paralele, unghiuri drepte, erau pe deplin stăpânite de matematicienii antichității. Aceștia puteau să traseze astfel de figuri geometrice elementare cu ajutorul funiilor; grecii antici au denumit pe egiptenii care se ocupau cu trasarea figurilor geometrice, *harpedonaptai* (întinzători de sfori).

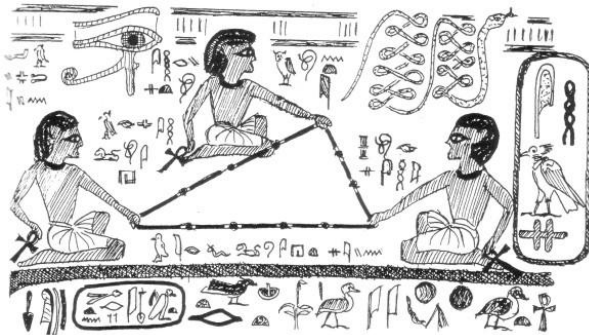
*Instrumente folosite de arhitecții antici*



Dreptele orizontale și verticale puteau fi trasate după o metodă care mai este folosită și în zilele noastre, bazată pe principiul firului cu plumb. Echerul a apărut mai târziu ca instrument de măsură pentru unghiuri drepte, inițial a fost utilizată frânghia cu doisprezece noduri. Funia avea capetele legate, iar cele 12 noduri erau făcute la egală distanță unul de altul. Pentru a construi un triunghi dreptunghic se proceda astfel: se fixa un nod exact în locul unde trebuia să fie unghiul drept, apoi se întindea funia în două direcții, după laturile unghiului drept, fixându-se pe o direcție al 3-lea nod, iar pe cealaltă direcție al 4-lea nod, obținând astfel triunghiul dreptunghic cu laturile de 3, 4 și 5 unități măsurabile.

Astăzi putem verifica ușor, cu ajutorul Teoremei lui Pitagora, că un triunghi cu laturile de 3,4 respectiv 5 unități măsurabile, este un triunghi dreptunghic,  $3^2+4^2=5^2$ . Dar cum

au cunoscut egiptenii Teorema lui Pitagora? fiindcă aceste calcule au fost făcute acum 4000 de ani iar Pitagora a trăit între anii 580-500 î.Hr. Adevărul este că nu Pitagora a descoperit teorema ce-i poartă numele, acesta a dat numai o demonstrație riguroasă a teoremei, însă proprietatea triunghiului dreptunghic de a avea anumite lungimi ale laturilor era cunoscută cu mult timp înainte de către babilonieni și egipteni. Pe tăblițele babilonienilor sunt scrise numeroase tabele ce conțin numere pitagoreice, adică numere de forma  $a, b, c$ , ce satisfac relația  $a^2 + b^2 = c^2$  prin urmare, faptul că un triunghi dreptunghic poate fi construit numai dacă laturile sale au anumite dimensiuni, a fost rodul gândirii colective acumulate în decursul istoriei.



*Harpodonaptai*

Matematicienii antici au determinat reguli de calcul pentru ariile figurilor și pentru volumele corpurilor geometrice. Aceste reguli ne duc cu gândul la formulele pe care elevii le învață astăzi în școală. Chiar dacă nu erau date sub formă teoretică, regulile descoperite în papyrusurile egiptene uimesc prin exactitatea lor. În papyrusul de la Moscova găsim o metodă ce permite calcul cu exactitate a volumului trunchiului de piramidă, ceea ce demonstrează că



matematicienii încep să abordeze latura teoretică a problemelor. Dacă unele reguli de calcul au fost stabilite pe cale empirică, ne este greu să credem același lucru și despre regula de calcul a volumului trunchiului de piramidă.

Odată cu începutul civilizației, strămoșii noștri au fost preocupați de studiul unui domeniu aflat în strânsă legătură cu matematica, și anume astronomia. Încă din preistorie oamenii au încercat să împartă cât mai exact timpul, îndeosebi pentru a putea determina apariția anotimpurilor. La început erau folosite calendarele lunare, calculând cu o oarecare exactitate timpul dintre fazele succesive ale Lunii.

Sumerienii și babilonienii au fost primele civilizații care au introdus și folosit calendarul lunar. Aceștia au împărțit anul în 12 luni, fiecare lună având aproximativ 29,5 zile. Durata unei luni lunare a fost stabilită în funcție de lunație, adică intervalul de timp dintre două luni noi consecutive. Însă această perioadă de timp este variabilă, ea variază între 29 de zile 6 ore și 29 de zile și 20 de ore. Făcând o medie putem calcula durata lunii lunare la 29 de zile 12 ore 44 minute 2,8 secunde, adică aproximativ 29,5 zile. Din cauza faptului că 12 luni Lunare durează mai puțin decât un an astronomic, acest calendar determina anumite decalaje de timp, anul având:  $12 \times 29,53059 = 354,36708$  zile (durata exactă a unei luni astronomice fiind de: 29,53059 zile), adică cu aproape 11 zile și 6 ore mai puțin decât anul solar. Această diferență crea un decalaj de o lună la trei ani, iar la nouă ani decalajul era de un anotimp. Pentru a elimina acest decalaj s-a introdus la diferite perioade de timp o lună în plus. Începând cu sec IV î.Hr. calendarele lunare au fost înlocuite treptat cu calendarele luni - solare.

Încă din mileniul III î.Hr., egiptenii au introdus calendarul solar, divizat în trei anotimpuri. După calculele

efectuate, egiptenii au stabilit ca durata anului să conțină 12 luni a câte 30 de zile, iar la sfârșitul celor 360 de zile să mai adauge suplimentar 5 zile. Cum au ajuns egiptenii să aibă un calendar atât de precis? Au putut oare să acumuleze atâtea cunoștințe astronomice, astfel încât să stabilească durata anului la 365 de zile? După unii cercetători, anul egiptenilor nu este un an astronomic, ci unul *agricol* (R. Parker), bazat pe revărsările periodice ale Nilului, o dată la 365 de zile. Cum perioadele de timp ale revărsărilor nu erau regulate, (decalajele putând fi de peste șapte săptămâni), aceștia au apelat la un alt fenomen repetabil ce avea o precizie mult mai mare. Ei au adoptat ca răsăritul stelei Sirius să corespundă cu începutul anotimpului inundațiilor. În paralel cu acest calendar solar, egiptenii se foloseau și de calendarul lunar, îndeosebi pentru stabilirea sărbătorilor religioase.

Egiptenii nu aveau standardizate unitățile temporale mari (deceniile, secolele, mileniile), împărțirea timpului era făcută în funcție de perioadele de domnie a regilor. Datele erau stabilite în funcție de anii de domnie, de exemplu:








Anul 2, luna a 3-a a "Revărsării", prima zi de domnie a regelui  
Egiptului de Sus și de Jos, Amenemhat al III-lea

După o bună perioadă de timp, în anul 46 î.Hr. romanii au determinat durata unui an la 365,25 de zile prin adăugarea unei zile, o dată la patru ani, o aproximare foarte bună, ținând cont de faptul că anul astronomic are 365 zile, 5 ore, 48 minute, și 46 secunde (ca număr zecimal: 365,2422 zile). Acest calendar, numit și calendarul Iulian, a fost folosit până în anul 1852, când s-au constatat noi decalaje de timp datorită faptului că anul mediu din

calendar era ceva mai lung decât anul astronomic. Așadar, au fost aduse noi modificări prin ștergerea a *10* zile din calendarul solar, și introducerea unei noi reguli: anii divizibili prin *100* vor fi ani bisecți numai dacă sunt divizibili și prin *400*, iar noul calendar astfel obținut a fost denumit, calendarul Gregorian.

Dacă europenii au reușit în anul *1852* să calculeze cu o aproximare bună timpul anului astronomic, mayașii au reușit cu mult timp înainte, mai precis în jurul anului *3000 î.Hr*, să întocmească calendare mult mai exacte. Anul mayaș era format din *360* de zile (*18* luni a câte *20* de zile) la care mai adăugau *5* zile pentru a se pune de acord cu anotimpurile, diferențiindu-se de anul astronomic doar prin zecimala a cincea.

<i>1zi</i>	<i>20zile</i>	<i>360zile</i>	<i>7200zile</i>	<i>144000zile</i>
<i>Kin</i>	<i>Uinal</i>	<i>Tun</i>	<i>Katun</i>	<i>Baktun</i>
				

Mayașii numărau zilele pornind de la o dată fixată și anume, începând cu anul *3113 î.Hr*. Ei au grupat zilele în unități de ani (așa cum grupăm noi anii în decenii, secole, milenii), fiecărei grupe atribuindu-le câte un simbol specific.

Evenimentele importante din viața mayașilor erau gravate sau pictate pe piatră. La muzeul *Volkenkunde* din Olanda se găsește o placă din jad, numită placa *Leyden*, gravată pe ambele fețe cu hieroglife mayașe. Pe una din fețe sunt înregistrate următoarele date calendaristice:



<b>8</b>	$8 \times 144000 = 1152.200$
<b>14</b>	$14 \times 7.200 = 100.800$
<b>3</b>	$3 \times 360 = 1080$
<b>1</b>	$1 \times 20 = 20$
<b>12</b>	$12 \times 1 = 12$
	<b>1.253.912</b>

Pentru a determina data înregistrată vom însuma unitățile temporale:

$$8Baktun + 14Katun + 3Tun + 1Uinal + 12Kin = 1253912$$

zile.

Pentru determinarea anului împărțim  $1253912$  la  $365.242$  (numărul de zile a unui an) și obținem  $3433,09$ . Acest număr reprezintă anul din calendarul mayaș. Pentru a-l transpune în calendarul gregorian vom scădea  $3113$ , adică anul de la care au început mayașii înregistrarea timpului. Prin urmare obținem anul  $3433 - 3113 = 320$  î.Hr.

## Capitolul II.

### Nivelul general al matematicii mesopotamiene

#### 2.1 Scurt istoric

Una dintre cele mai mari civilizații ale antichității, civilizația mesopotamiană, s-a format în zonele fertile ale Mesopotamiei, între fluviile Tigru și Eufrat. Mesopotamia este o regiunea din Orientul Apropiat, care în prezent se află pe teritoriile a trei state: Irak, Siria de est și Turcia de sud. Numele provine din cuvintele grecești μέσος mesos „între” și ποταμός potamos „râu”, referindu-se la zona dintre cele două râuri. În acest leagăn al culturii și civilizației, începând cu epoca bronzului, au apărut primele sisteme de scriere. Civilizația mesopotamiană a însumat contribuțiile a trei popoare distincte ce s-au stabilit pe acest teritoriu la anumite intervale de timp: sumerienii, akkadienii (fondatorii Babilonului) și asirienii. Prin fuzionarea celor trei culturi, putem discuta la un moment dat de civilizația mesopotamiană.

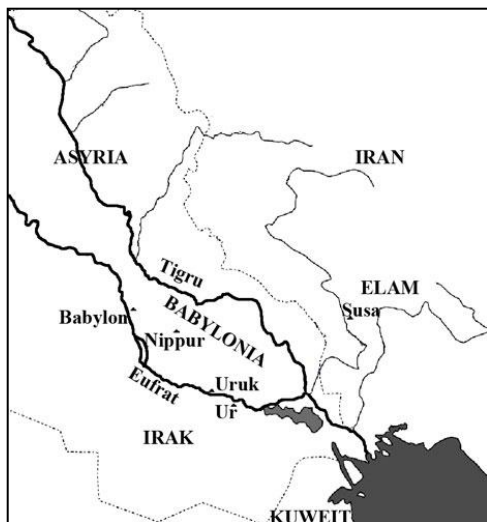
Sumerienii, creatorii celei mai vechi civilizații regionale, au venit în sudul Mesopotamiei la începutul mileniului IV î. Hr. Arheologii au împărțit perioada proto-sumeriană în trei subperioade ce acoperă întregul mileniu IV. Acestea sunt denumite după numele localităților unde s-au desfășurat săpăturile arheologice: *El Obeid*

(5500-4000 î.Hr.), *Uruk* (*Uruk XIV-V*: 4000-3300 î.Hr., *Uruk IV*: 3300-3000 î.Hr) și *Djemet-Nasr* (*Uruk III*: 3000-2900 î.Hr.). Sumerienii sunt cei care au creat primele orașe state din Mesopotamia (celebrul *Uruk* – considerat a fi fost creat înainte de marele potop, *Ur*, *Lagaș*).

Acadienii – constituie primul val de populație semită care migrează dinspre Peninsula Arabică și pătrunde în centrul Mesopotamiei unde va întemeia importante orașe - stat : *Akkad*, *Kiș*, *Babilon*, *Opis*. Aceștia au purtat numeroase războaie cu sumerienii, până când regele *Sargon I* supune Sumerul, întemeind astfel primul mare imperiu din istorie.

Spre sfârșitul mileniului *IV î.H.* s-au înregistrat aici mișcări masive de populații nomade (*elamiți gutti*, *kasiți*) care, coborând din regiunile muntoase își îndreptau turmele spre bogatele câmpii mesopotamiene.

Elamiții și-au făcut apariția pe scena istoriei în jurul anului *3000 î.Hr.* Creându-și un regat la răsărit de Tigru, cu capitala *Susa*, elamiții au intrat în conflict cu regatul mesopotamian al Akkadului, fiind învinși (în jurul anului *2600 î.Hr.*) și supuși regelui *Sargon I*. Acolo s-a format scrierea protoelamită, cunoscută din documentele de la *Susa*.



Asirienii, triburi de arameeni veniți tot din desertul arabic, ocupaseră încă din mileniul al II-lea o regiune restrânsă din nordul Mesopotamiei. La sfârșitul secolului al XIV-lea î.Hr. asirienii s-au ridicat ca o mare putere, ajungând ca regele *Salmansar I (1274-1245 î.Hr.)* să supună întreaga Mesopotamie.

Documentele scrise nu scot în evidență faptul că mesopotamienii s-ar fi remarcat prin cuceriri remarcabile în domeniul tehnicii. Cu toate acestea, oamenii de știință atribuie mesopotamienilor o invenție revoluționară, și anume roata. Odată cu dezvoltarea marilor orașe și apariția schimburilor comerciale dintre țări apar mijloacele de transport (carul cu două roți, corăbiile) precum și edificiile monumentale (ziguratele) unele cu înălțimi de peste 50m. Tehnica ceramicii evoluează odată cu descoperirea roții olarului, iar un lucru esențial, este faptul că în perioada proto-sumeriană apar primele pictograme pe plăcuțe de lut, o formă incipientă a scrierii cuneiforme. Se pare că prima formă de scriere a luat naștere în Câmpia Mesopotamiei, ca o necesitate a evidențierii schimburilor comerciale. Scrierea cuneiformă se învăța în școli. Sumerienii și babilonienii aveau o castă specială de scribi, profesie ce se moștenește din tată în fiu. În aceste școli, ce funcționau la început ca anexe ale templelor și curților regale, se învăța la început cititul, scrisul și socotitul, iar mai târziu se studia matematica, metrologia, astronomia, geodezia etc.

În privința cunoștințelor de matematică, mesopotamienii au făcut progrese remarcabile. Ei foloseau în calcule tabele pentru înmulțiri, împărțiri, ridicare la pătrat, ridicare la cub, rădăcina pătrată și rădăcina cubică, relații exponențiale sau logaritmice. Rezolvau ecuații de gradul întâi cu una sau mai multe necunoscute, ecuații de gradul doi, în

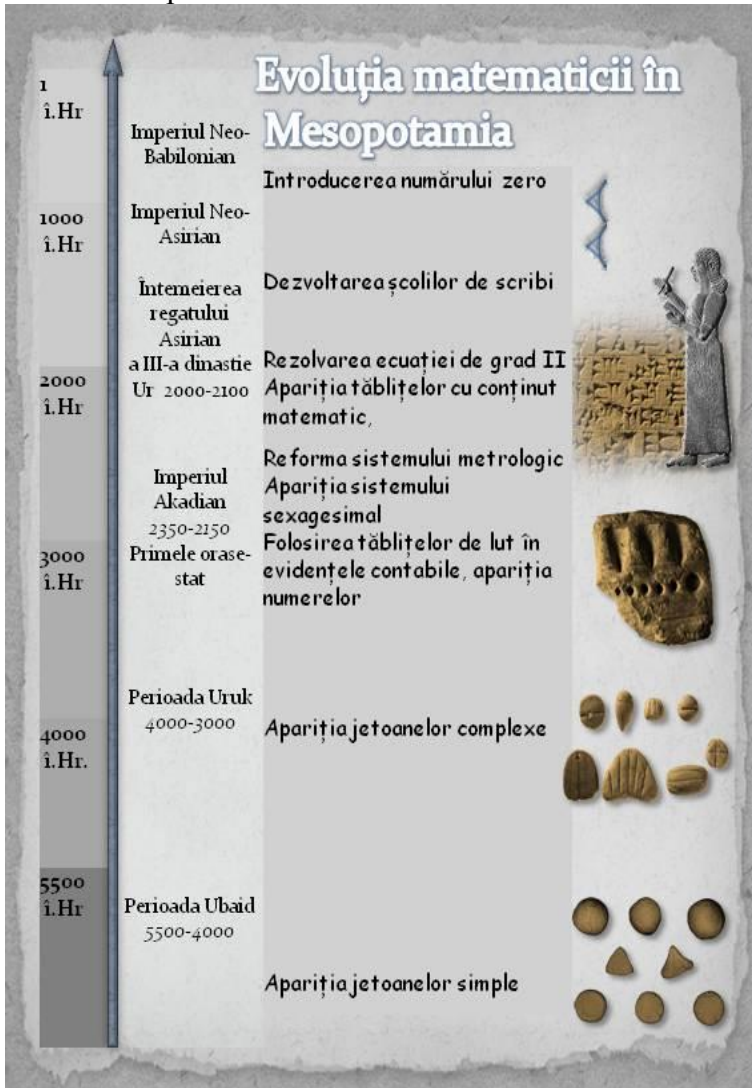
unele cazuri și ecuații de gradul trei. În domeniul geometriei, cunoșteau relația dintre laturile unui triunghi dreptunghic, cunoscută astăzi sub denumirea de *Teorema lui Pitagora*, calculau suprafața pătratului, dreptunghiului și triunghiului, știau să calculeze volumul unui paralelipiped, a unui cilindru, a unui trunchi de con și a unei piramide.

Problemele de matematică ale mesopotamienilor au fost stocate și păstrate pe tăblițe de lut până în zilele noastre. Arheologii și cercetătorii care au restaurat și descifrat tăblițele cu conținut matematic le-au clasificat astfel: tăblițe cu caracter administrativ, în care sunt înregistrate calcule contabile (evidența cantităților de grâu, a vaselor cu bere, ulei etc.), tăblițe ce conțin tabele ajutătoare pentru efectuarea unor calcule mai complexe (tabla înmulțirii, inversele unor numere, transformări metrologice etc.), tăblițe ce conțin probleme cu caracter practic aplicativ (calculul unor suprafețe de teren, volumul unor corpuri), tăblițe folosite de elevi în școlile mesopotamiene (tăblițele conțin exerciții și calcule matematice cu caracter teoretic). Tăblițele care nu conțin informații științifice (administrative) folosesc o scriere nepozițională a numerelor iar bazele de numerație diferă în funcție de sistemul metrologic utilizat, pe când cele cu caracter științific (matematică, astronomie) folosesc întotdeauna scrierea pozițională în baza 60.

Majoritatea tăblițelor cu conținut matematic provin din arhivele centrelor administrative, a școlilor, sau a templelor aflate în marile orașe-stat din Sumer, Asiria, Elam, sau Babilon, regiuni aflate astăzi pe teritoriile Siriei, Iranului, Irakului și Turciei. Tăblițele pot fi întâlnite astăzi în marile muzee de antichități din lume sau în colecții particulare, ele fiind denumite după numerele de înregistrare ale muzeelor,



după numele colecționarilor sau după numele arheologilor care le-au descoperit.



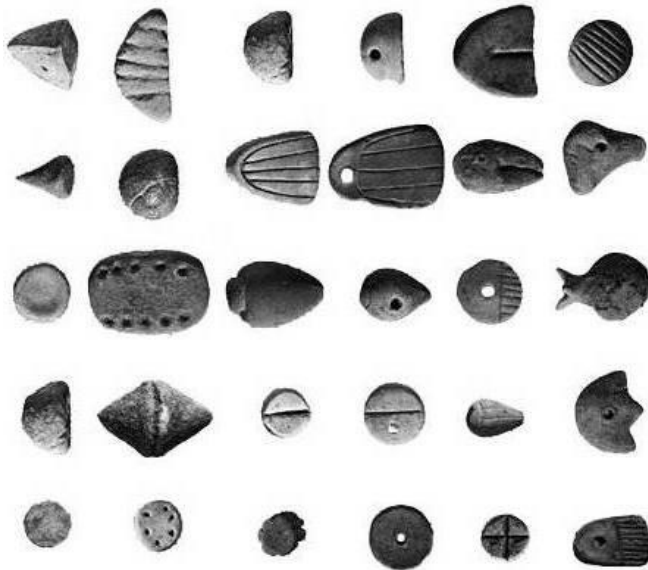
Pentru a permite stocarea, clasificarea și studierea informațiilor oferite de tăblițele mesopotamienilor a fost nevoie de digitalizarea materialelor și prezentarea lor pe diferite web site-uri de specialitate. Un astfel web site îl putem accesa la adresa <http://cdli.ucla.edu/>.

## **2.2 Scrierea, apariția simbolurilor matematice**

Scrierea este una dintre caracteristicile de bază ale civilizației, ea fiind strâns legată de schimburile comerciale efectuate precum și de înregistrările numerice ale acestor tranzacționări. Principala motivație a apariției scrisului a fost de natură economică: dorința de a administra operațiunile economice și comerciale. Până acum 8000 de ani oamenii realizau schimburile de mărfuri după principiul: eu „vând” ce am în surplus și „cumpăr” ce îmi trebuie. Pentru a se putea realiza schimbul trebuiau îndeplinite anumite condiții, și anume: cumpărătorul să aibă nevoie de un anumit produs, iar vânzătorul să aibă nevoie de produsul oferit la schimb; de asemenea, cei doi trebuiau să ajungă la o înțelegere în legătură cu valoarea mărfurilor.

Valoarea era o noțiune relativă, percepută în mod diferit, în funcție de interesele comercianților. Acest aspect putea să conducă la îngreunarea efectuării schimbului și la împiedicarea dezvoltării pieței. Mesopotamienii au găsit o soluție pentru a elimina acest inconvenient și anume, au stabilit ca o cantitate standardizată de orz să fie folosită ca unitate de schimb universală. Cu timpul, s-a impus ca mijloc de plată metalele prețioase în lingouri, iar mai târziu, în anul 493 î.Hr., a fost folosit argintul sub formă de monedă bătută. Pentru înregistrarea evidențelor contabile, cantitatea de orz

standardizată a fost pusă în corespondență cu un con mic confecționat din lut ars. Un număr mai mare de conuri erau asociate cu o sferă. Aceste jetoane confecționate din lut ars au apărut în câmpia mesopotamiană în jurul anului 8000 î.Hr. și erau folosite pentru înregistrarea mărfurilor. Odată cu dezvoltarea orașelor se dezvoltă și economia, iar structurile sociale devin tot mai complexe. Această evoluție socială este reflectată și în jetoane, care încep să apară într-o diversitate mult mai mare de forme și modele, unele din ele având numeroase incizii și perforații.



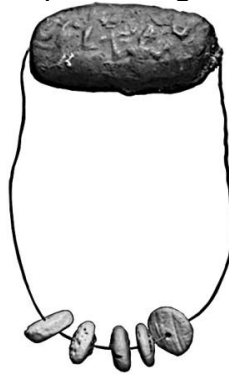
*Jetoane confecționate din lut ars*

Fiecare jeton era pus în corespondență cu marfa pe care o simboliza (cantități de cereale, vase cu ulei, animale, haine, etc.). În momentul contabilizării mărfurilor, jetoanele trebuiau grupate și ordonate în funcție de tranzacția efectuată.

Această grupare a fost efectuată în două moduri: fie prin înșirarea jetoanelor pe o sfoară, fie prin introducerea jetoanelor într-o sferă de lut pe care se aplica un sigiliu.



MS 4632



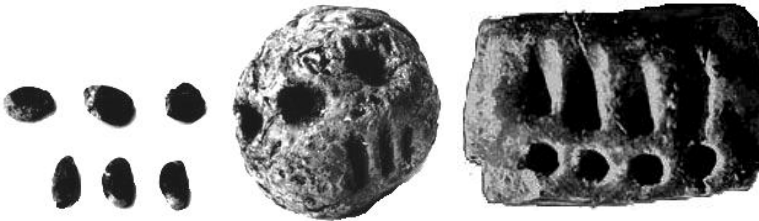
MS 4523



*Sigiliu cilindric confecționat din piatră cu ajutorul căruia, prin rulare, se imprima pe suprafața lutului diferite forme.*

Acesta avea scopul de a proteja conținutul, și de a oferi mai multe informații despre tranzacția efectuată. De exemplu, sfera MS 4632 are imprimată pe suprafață o serie de oameni ce transportă saci pentru a fi descărcați într-un vas mai mare. Având în vedere că în interiorul sferei s-a descoperit mai multe conuri și bile putem trage concluzia că ne aflăm în fața unui „document” contabil cu privire la o cantitate de cereale ce urmează a fi stocată sau tranzacționată. Dezavantajul folosirii unui astfel de „document” era acela că jetoanele din interior nu puteau fi observate decât după spargerea sferei.

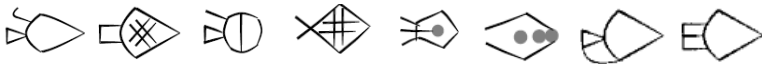
Atunci mesopotamienii au imprimat pe suprafața sferei jetoanele, obținând astfel amprente vizibile ale obiectelor din interior. O altă metodă de stocare a datelor a fost aceea de a înșira jetoanele (perforate) pe o sfoară și sigilarea lor cu ajutorul unei plăcuțe de lut (MS 4523). Și această metodă prezenta anumite dezavantaje, în sensul că jetoanele puteau fi pierdute ușor în timpul tranzacționării.



*Sferă cu amprente jetoanelor din interior*

*Amprente cu semne numerice*



















Cu timpul, mesopotamienii și-au dat seama de inutilitatea acestor procedee de înregistrare a datelor, de aceea jetoanele din lut ars au fost eliminate și înlocuite cu pictograme asemănătoare, trecându-se astfel la scrierea pe tăblițe de lut. Pentru simbolizarea aceluiași obiect, pictogramele folosite de mesopotamieni aveau forme diferite, în funcție de perioada istorică sau de zonă geografică. De exemplu pentru a simboliza un vas puteau fi folosite următoarele semne:



Scrierea s-a dezvoltat la sfârșitul mileniului al IV-lea î.Hr. derivând din utilizarea jetoanelor de lut ars folosite în tranzacțiile economice. Trecerea la scrierea cu ajutorul pictogramelor s-a făcut treptat, mai întâi prin imprimarea

jetoanelor pe sferele de lut, apoi prin imprimarea jetoanelor pe tăblițe de lut.

În tabelul de mai jos se poate observa modul cum au evoluat câteva dintre semnele necesare scrierii.

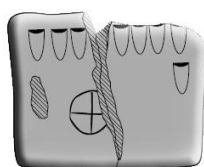
<i>Jeton de lut</i>	<i>Ideogramă</i>	<i>Scrierea cuneiformă</i>	<i>Semnificație</i>
			<i>Număr, o unitate de măsură (pentru orz)</i>
			<i>Număr, zece unități de măsură (pentru orz)</i>
			<i>Ovină</i>
			<i>Bovină</i>
			<i>Vas</i>
			<i>Țesătură</i>



*Înregistrare numerică a vaselor (cu lapte) și a bovinelor*



*Înregistrare numerică a țesăturilor*




*Înregistrare numerică a oilor*

Interesantă este evoluția numărului, ca noțiune abstractă. Inițial, jetonul de forma conului era folosit pentru a exprima o cantitate de cereale, iar jetonul de forma sferei era

folosit pentru a exprima o cantitate de zece ori mai mare. De ce au fost alese jetoanele cu care erau măsurate cantitățile de cereale să reprezinte cifrele abstracte? Practicarea agriculturii a fost una dintre cele mai vechi îndeletniciri ale oamenilor. Odată cu dezvoltarea comunităților, cantitățile de cereale recoltate au devenit din ce în ce mai mari, prin urmare a apărut nevoia stocării și contabilizării acestor produse. Printre primele mărfuri care au fost contabilizate cu ajutorul unor semne, au fost tocmai cantitățile de cereale, convenindu-se ulterior ca aceste semne să fie standardizate ca unități de măsură și utilizate pentru înregistrarea altor produse.

Din perioada proto-sumeriană provine cea mai veche formă de scriere, scrierea cu ajutorul pictogramelor, constând într-o succesiune de imagini simbolice a unor ființe și lucruri care prin simpla alăturare sugerau un mesaj. Dacă privim tăblița de mai jos observăm pe primul rând

simbolurile:  (cap) și  (rație), o serie de simboluri

numerice precum și simbolul  care înseamnă orz. Este clar că ne aflăm în fața unei înregistrări contabile cu privire la consumul de cereale.



*Scrierea cu ajutorul pictogramelor*



*Scrierea cuneiformă*

Ulterior, mesopotamienii au simplificat forma pictogramelor folosind ideogramele cuneiforme (lat. *cuneus* – cui) obținute prin imprimarea unui semn pe suprafața

tăbliței de argilă crudă, cu ajutorul unui bețișor, iar mai târziu cu ajutorul unui vârf metalic denumit stylus.

Așadar, până a se ajunge la scrierea cuneiformă au fost parcurse următoarele etape:


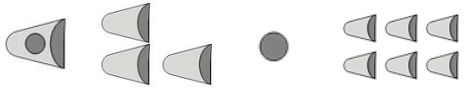
- utilizarea jetoanelor simple;
- utilizarea jetoanelor închise în sfere de lut;
- imprimarea jetoanelor pe sfere de lut;
- imprimarea jetoanelor pe tăblițe de lut;
- utilizarea pictogramelor;
- scrierea cuneiformă.

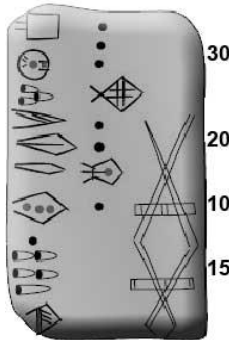
Pentru semnele numerice s-au utilizat la început două simboluri: cercul și conul, derivate din jetoanele de argilă de forma sferei și a conului. Scrierea era relativ ușoară, fiindcă cercul se obținea prin apăsarea unui bețișor pe tăblița de lut, pe verticală, iar conul era obținut prin apăsarea bețișorului sub un anumit unghi față de verticală. Pentru a scrie numere mai mari era folosit un bețișor mai gros astfel încât urma cercului și a conului să aibă dimensiuni mai mari. Această formă de scriere este cunoscută sub denumirea de scriere proto-cuneiformă și se estimează că a apărut în jurul anului 3000 î.Hr. Primele calcule ale sumerienilor efectuate pe tăblițele de lut erau de natură administrativă. Ele se reduceau la simple evidențe contabile privind cantitatea de grâne, numărul animalelor sau venitul marilor gospodării. Mai târziu apar tăblițe cu caracter pur matematic, unde erau rezolvate probleme de aritmetică sau geometrie.

Pentru a număra, mesopotamienii au folosit sistemul de numerație sexagesimal. Un obiect era simbolizat cu un con mic, 10 conuri mici erau înlocuite cu un cerc mic, 6 cercuri mici erau înlocuite cu un con mare, 10 conuri mari erau înlocuite cu un con mare cu un cerc mic în interior, iar șase conuri cu un cerc mic în interior erau înlocuite cu un cerc



mare. În fine, 10 cercuri mari erau înlocuite cu un cerc mare ce conține în interior un cerc mic. Astfel, ultima unitate număra  $10 \times 6 \times 10 \times 6 \times 10 = 36.000$  obiecte.

Sistem de numerație sexagesimal	
Scriere sexagesimală	
796	$1 \times 600 + 3 \times 60 + 1 \times 10 + 6 \times 1$





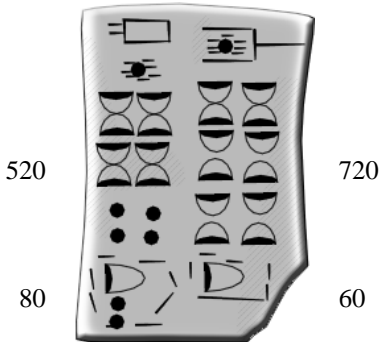
Scheil(1935 Nr.314), față      Scheil(1935 Nr.314), spate

Pe *tăblița Scheil (1935 Nr.314)* poate fi observat un calcul sexagesimal cu privire la contabilizarea vaselor cu bere. Pe *fața* tăbliței sunt scrise numărul vaselor: 30,20,10,15, iar pe *spatele* tăbliței suma: 75.

Mesopotamienii foloseau sisteme de numerație diferite, în funcție de mărimile măsurate, perioada istorică sau zona geografică. Cercetătorii au pus în evidență mai multe sisteme de numerație: pentru măsurarea cerealelor, pentru măsurarea cantităților de metal, pentru măsurarea ariilor și pentru măsurarea lungimilor. Semnificația și ordinul de

multiplicitate a simbolurilor era diferită în funcție de mărimile măsurate, astfel încât un simbol putea să aibă valori diferite, în funcție de sistemul folosit.

<i>Sistem de numerație bisexagesimal</i>	
	1/2    1    10    60    120    1200    7200
<i>Sciere bisexagesimala</i>	
796	$6 \times 120 + 1 \times 60 + 1 \times 10 + 6 \times 1$



Tăblița Scheil, 1325, nr. 27  
față






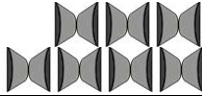




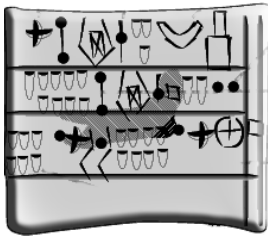
Tăblița Scheil, 1325, nr. 27  
spate

Pentru anumite calcule matematice precum și pentru calculul rațiilor, sumerienii foloseau un sistem **bisexagesimal** în care factorii de multiplicare erau 10, 6, 2, 10, 6, astfel că simbolul pentru cantitatea cea mai mare (un cerc mare cu două cercuri mici interioare) avea valoarea de  $6 \times 10 \times 2 \times 6 \times 10 = 7.200$  unități de bază.

Pe fața tăbliței Scheil, 1325, nr. 27 sunt contabilizate patru cantități de grâu reprezentate prin numerele 520, 720, 80 și 60 scrise în sistemul de numerație bisexagesimal, iar pe

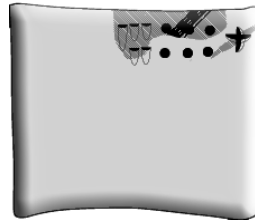
spatele tăbliței avem suma acestor numere, 1380. Simbolurile numerice sunt citite de sus în jos.

<i>Sistem de numerație zecimal</i>					
	1	10	100	1000	10000
<i>Scrierea zecimală</i>					
796	$7 \times 100 + 9 \times 10 + 6 \times 1$				




Tăblița Scheil, 1905, nr. 212 față

9+22  
16+18
















Tăblița Scheil, 1905, nr. 212 spate

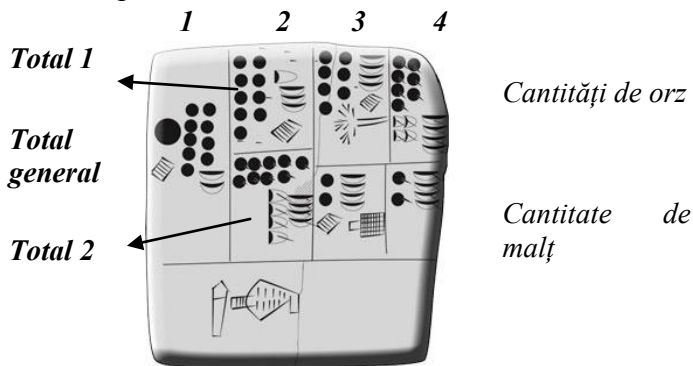
65

  
Simbol  
pentru  
oaie

Pe la sfârșitul mileniului al IV-lea î.Hr. în câmpia mesopotamiană a circulat și un sistem de numerație **zecimal**, folosit cu precădere la numărarea animalelor domestice și a muncitorilor. Tăblițele pe care erau inscripționate calculele cu numere zecimale au fost descoperite în orașul Ebla pe teritoriul Siriei. Tăblița *Scheil, 1905, nr. 212* este scrisă pe trei rânduri, și conține o înregistrare numerică în sistemul zecimal, a unei turme de oi. Pe rândurile doi și trei sunt trecute grupuri de numere ce semnifică mulțimi formate din 9, 22, 16 și 18 oi, citirea făcându-se de la dreapta la stânga. Pe spatele tăbliței este trecută suma acestor numere și anume 65. Se observă că numărul 65 este scris cu șase cercuri și cinci conuri mici și nu cu un con mare și cinci conuri mici ca în sistemul sexagesimal.

Sistem de numerație pentru măsurarea cerealelor(SE)	$\frac{1}{2}$  $\frac{1}{3}$  $\frac{1}{4}$ 	 1  5  30  300  900  9000
Scrierea (SE)	   	
796	$2 \times 300 + 6 \times 30 + 3 \times 5 + 1 \times 1$	

Pentru măsurarea capacităților, în special a cerealelor era folosit un sistem în care factorii de multiplicitate erau 5, 6, 10, și 3, astfel încât, unitatea cea mai mare avea valoarea de  $5 \times 6 \times 10 \times 3 \times 10 = 9000$  unități de bază, iar unitatea de bază era de aproximativ 5 l.

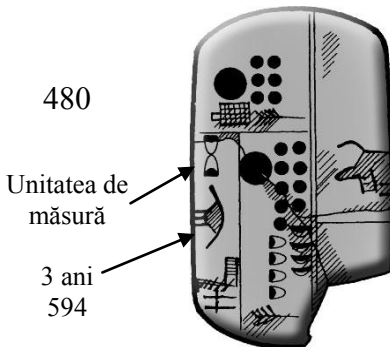
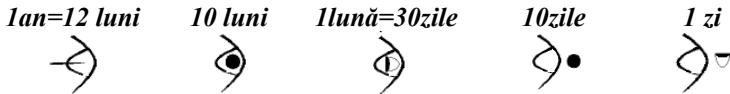


MSVO 3.51

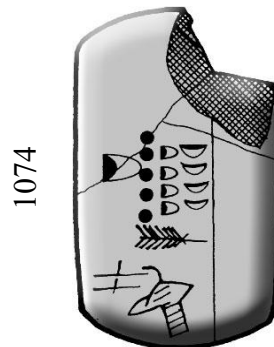
Tăblița MSVO 3.51, datată din perioada 3500-3100 î. Hr. conține o serie de date contabile cu privire la cantitățile de orz și malț necesare pentru fabricarea berii. Calculele sunt împărțite în 4 coloane și sunt făcute în sistemul de numerație pentru măsurarea cerealelor. În prima coloană este calculată suma totală, în coloana a doua sunt calculate două cantități de

amestec, orz și malț, așezate pe două linii, iar în coloanele trei și patru avem cantitățile de orz și malț. Respectând regulile de calcul ale sistemului de numerație, putem verifica modul în care sumerienii au obținut cantitatea totală de 572 unități măsurabile. De exemplu, totalul 1 este obținut dacă se adună cantitățile din coloana 3,  $7 \times 30 + 4 \times 5 + 4 = 234u.$  orz cu  $2 \times 30 + 4 = 64u.$  malț adică 298 unități de amestec, iar totalul 2 este obținut dacă se adună cantitățile din coloana 4  $7 \times 30 + 4 = 214u.$  orz cu  $2 \times 30 + 4 = 64u.$  malț adică 278 unități de amestec. Se observă eroarea de calcul la totalul 2. Însușind totalul 1 cu totalul 2 se obține totalul general.

Pentru măsurarea timpului sumerienii au folosit un sistem bazat pe împărțirea anului în 12 luni și a lunii în 30 de zile. Simbolurile folosite sunt următoarele:



Tăblița OECT 7, Nr. 136 față

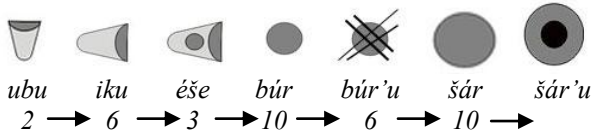


Tăblița OECT 7, Nr. 136 spate

Tăblița OECT 7, Nr. 136 conține înregistrarea numerică consumului de orz; în partea din față sus avem înregistrată o cantitate de 480u. , în partea de jos o altă

cantitate consumată pe timp de trei ani, și anume 594u., iar pe spatele plăcuței avem totalul, 1074u.

Pentru măsurarea suprafețelor terenurilor, sumerienii utilizau următoarele unități de măsură:



Unde 1 iku = 3600 m<sup>2</sup>.

La sfârșitul mileniului al III-lea s-a introdus sistemul de numerație *sexagesimal pozițional*. Babilonienii au preluat sistemul sexagesimal de la sumerieni, pe baza căruia au împărțit cercul în 360 de grade, gradul în 60 de minute și minutul în 60 de secunde.

Pentru a scrie cele 60 de elemente ale sistemului sexagesimal ei foloseau în scrierea cuneiformă două semne. Aveau un semn pentru unu (∩) (derivat din conul mic), care repetat dădea doi ∩∩, trei ∩∩∩ și așa mai departe, până la zece, pentru care exista un alt semn (◁) (derivat din cercul mic). Pentru șaiszeci se folosea același semn ca pentru unu, dar valoarea sa era dată de coloana în care se găsea.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
∩	∩∩	∩∩∩	∩∩∩∩	∩∩∩∩∩	∩∩∩∩∩∩	∩∩∩∩∩∩∩	∩∩∩∩∩∩∩∩	∩∩∩∩∩∩∩∩∩	◁	◁∩	◁∩∩
13	14	15	16	17	18	19	20	30	40	50	60
◁∩∩∩	◁∩∩∩∩	◁∩∩∩∩∩	◁∩∩∩∩∩∩	◁∩∩∩∩∩∩∩	◁∩∩∩∩∩∩∩∩	◁∩∩∩∩∩∩∩∩∩	◁◁	◁◁◁	◁◁◁∩	◁◁◁∩∩	∩

Numerele mai mari decât 60 se scriau astfel: ◁◁∩∩ ◁◁◁∩∩∩

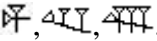
Numărul ∩◁◁◁∩∩∩∩ ◁◁∩∩ poate fi scris și cu cifre arabe astfel: 12,36,41. Atunci când utilizăm cifre arabe vom folosi următoarele convenții: pentru a despărți ordinele vom





folosi virgula « , » iar pentru a despărți parte întreagă de partea zecimală vom folosi punct și virgulă « ; » .







Numărul 12,36,41 poate fi transformat în baza zece astfel:

$$12,36,41 = 12 \times 60^2 + 36 \times 60^1 + 41 = 2594201.$$

Dacă scriem 12;36,41, atunci numărul transformat în baza zece este:  $12 + \frac{36}{60} + \frac{41}{60^2} = 12,011509259\dots$

Pentru fracțiile uzuale  $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}$  babilonienii foloseau simbolurile .

Acest sistem avea și inconveniente; de exemplu, simbolul  poate reprezenta 1, 60 (6 · 10), 3.600 (60 · 60),  $\frac{1}{60}, \frac{1}{60^2}$  etc. valoarea sa depinzând de poziția pe care o ocupă. Un alt exemplu: datorită faptului că nu exista un semn pentru ordinele absente (lipsa cifrei 0), numărul   poate fi citit  $13 \times 60 + 6$  sau  $13 \times 60^2 + 6$  sau  $13 + \frac{6}{60}$ . De regulă, atunci când în calcule apărea această cifră, mesopotamienii lăseau un loc liber. Dar nu întotdeauna; astfel, nu este clar dacă  înseamnă 2, 61, 3601 sau 3660.

Ulterior a fost eliminat acest inconvenient prin înlocuirea ordinului lipsă cu semnul,  sau  sau  iar numărul  $13 \times 60^2 + 0 \times 60 + 6$  era reprezentat:   , cu alte cuvinte a fost introdusă cifra zero.






### Sisteme metrologice

În privința măsurătorilor, mesopotamienii aveau numeroase sisteme metrologice, majoritatea bazate pe





sexagesimalitate. În funcție de etapele dezvoltării societății mesopotamiene întâlnim mici diferențe în privința rapoartelor dintre multiplii și submultiplii unităților de măsură. Remarcăm câteva unități de măsură fundamentale: pentru lungime - *kuš* (*cotul*), pentru suprafață - *sar* (*livada*), pentru capacitate - *sila*, pentru greutate - *mina*.

În tabelele de mai jos sunt prezentate unitățile de măsură folosite de vechii babilonieni, cu multiplii și submultiplii principali.

Unitățile de măsură pentru lungime :

Unitatea	Simbol	Valoare aproximativă	Um.	
<i>Sû-și</i> ( <i>degetul</i> )		1,7 cm	1/30	↓ ×30
<i>kuš</i> ( <i>cotul</i> )		50 cm ~ 30 degete	1	↓ ×12
<i>ninda</i>		6 m = 12 coți	12	↓ ×6
<i>uš</i>		360 m = 60 ninda	72	↓ ×30
<i>danna</i>		10,8 km = 30 uš.	2160	

Unitățile de măsură pentru suprafață:

Unitatea	Simbol	Valoare aproximativă	Um.	
<i>še</i>		33 cm <sup>2</sup>	1/10800	↓ ×180
<i>gin</i>		0,6 m <sup>2</sup> ~ 180 še	1/60	↓ ×60
<i>Sar</i> ( <i>livada</i> )		36 m <sup>2</sup> = 60 gin	1 ninda <sup>2</sup>	↓ ×100
<i>iku(gan)</i>		3600 m <sup>2</sup> = 100 sar	100	↓ ×18
<i>bur</i>		64800 m <sup>2</sup> = 18iku	1800	



Unitățile de măsură pentru capacitate:

Unitatea	Simbol	Valoare aproximativă	Um.	
<i>gin</i>		17 ml	1/60	↓ ×60
<i>Sila(qù)</i>		1 l ~ 60 gin	1	↓ ×10
<i>ban</i>		10l = 10 sila	10	↓ ×6
<i>ba-ri-ga</i>		60l = 6ban	60	↓ ×5
<i>gur</i>		300l = 5bariga	300	

Unitățile de măsură pentru masă:

Unitatea	Simbol	Valoare aproximativă	Um.	
<i>še</i>		45mg	1/10800	↓ ×180
<i>gin</i> ( <i>shekel</i> )		8g ~ 180 še	1/60	↓ ×60
<i>ma-na</i> ( <i>mina</i> )		500g = 60 gin	1	↓ ×60
<i>gu</i> ( <i>talent</i> )		30kg = 60 ma-na	60	

Atunci când efectuau calculele metrologice babilonienii lucrau cu o singură unitate de bază; de exemplu pentru lungime erau folosite două sisteme sexagesimale, unul cu unitatea de bază *ninda* (*Ln*), iar celălalt avea unitatea de bază *cotul* (*Lc*).

Um. lungime	<i>su.si</i>	<i>kuš</i>	<i>ninda</i>	<i>us</i>	<i>danna</i>
<i>Ln</i>	0;00,10	0;05	1	1,00	30
<i>Lc</i>	0;20	1	12	1,12	36,00

Pentru ușurarea efectuării operațiilor metrologice, ei aveau deja calculate în tabele aceste transformări. În tabelul de mai jos sunt trecute pe două coloane transformările efectuate de matematicienii babilonieni și inscripționate pe fața tăbliței

MS 3869 , transformări ce au ca unitate de bază sexagesimală, *ninda*. În partea stângă a fiecărei coloane sunt trecute unitățile de măsură pentru lungime începând cu 1 *deget* până la 9 *degete*; 10 *degete* sunt scrise ca  $\frac{1}{3}$  *cot*, apoi 15 *degete* ca  $\frac{1}{2}$  *cot* și 20 *degete* ca  $\frac{2}{3}$  *cot*. Tabelul continuă cu 30 *degete* (1 *cot*) și se încheie cu 4 *coți*. În partea dreaptă a fiecărei coloane sunt trecute transformările în *ninda*. Pe spatele tăbliței sunt trecute transformările până la 5 *ninda*. De exemplu:

$\frac{1}{2}$  *ninda* = 6 *coți* = 0;30 *ninda*;

$\frac{1}{2}$  *ninda* 1 *cot* = 0;35 *ninda*;

$1\frac{1}{2}$  *ninda* = 1;30 *ninda*.

Simbol	Traducere	Ninda	Simbol	Traducere	Ninda
	1 deget	0;00,10		$\frac{1}{2}$ cot	0;02,30
	2 degete	0;00,20		$\frac{2}{3}$ cot	0;03,20
	3 degete	0;00,30		1 cot	0;05,00
	4 degete	0;00,40		$\frac{1}{3}$ cot	0;06,40
	5 degete	0;00,50		$\frac{1}{2}$ cot	0;07,30
	6 degete	0;01,00		$\frac{1}{3}$ cot	0;08,20
	7 degete	0;01,10		2 coți	0;10,00
	8 degete	0;01,20		3 coți	0;15,00
	9 degete	0;01,30		4 coți	0;20,00
	$\frac{1}{3}$ cot	0;01,40			

Trebuie specificat faptul că, datorită deficiențelor sistemului de numerație sexagesimal folosit la acea dată (lipsa elementului 0), transformările sexagesimale (din coloana *ninda*) scrise pe tăbliță, nu au aceeași formă ca cele din tabel; de exemplu pentru a transforma 3 *degete* babilonienii scriau *ninda*, pentru a transforma 10 *degete* ( $\frac{1}{3}$  *cot*) se folosea notația *ninda*. Tabele asemănătoare erau folosite și pentru a transforma unitățile de măsură pentru arie, în scriere sexagesimală. Prezentăm câteva

transformări ce au ca bază sexagesimală unitatea de măsură gin.

Unitate de măsură	Scriere sexagesimală	Unitate de măsură	Scriere sexagesimală
1se	0;00,20	25se	0;08,20
1½ se	0;00,30	27se	0;09,00
2se	0;00,40	28se	0;09,20
2½se	0;00,50	29se	0;09,40
3se	0;01,00	30se	0;10,00
6se	0;02,00	⅓gin	0;20,00
12se	0;04,00	½gin	0;30,00
13se	0;04,20	⅔gin	0;40,00
15se	0;05,00	5/6gin	0;50,00
20se	0;06,40	1gin	1;00,00

### 2.3 Operații aritmetice

#### *Adunarea și scăderea*

Pentru efectuarea operațiilor aritmetice elementare, babilonienii nu ofereau scheme de calcul. Ei precizau numerele și rezultatul operației, probabil considerau că algoritmul de calcul era prea simplu pentru a-l inscripționa pe tăblițe, în schimb avem numeroase tabele cu rezultatele acestor calcule elementare. Operațiile de adunare și scădere erau efectuate ordin cu ordin. Dacă suma unui ordin depășește valoare 60 se scrie diferența, iar valoarea 60 se transformă și se adună la ordinul superior. În cazul diferenței, dacă descăzutul unui ordin este mai mic decât scăzătorul, ne împrumutăm de la ordinul superior cu 60. Pentru a înțelege mai bine operațiile de adunare și scădere vom exemplifica, considerând că numerele sunt valori ale unghiurilor măsurate în grade, minute și secunde.

*Adunarea*

$$2^{\circ}34'25'' + 1^{\circ}42'15'' = 4^{\circ}17'40''$$

$$\begin{array}{r} 1^{\circ} \\ 2^{\circ} \quad 34' \quad 25'' + \\ 1^{\circ} \quad 42' \quad 15'' \\ \hline 4^{\circ} \quad 16' \quad 40'' \end{array}$$

$$34' + 42' = 76' = 60' + 16' \\ = 1^{\circ} + 16'$$

*Scăderea*

$$3^{\circ}34'25'' - 1^{\circ}42'15'' = 1^{\circ}52'10''$$

$$\begin{array}{r} * \quad 60' \\ 3^{\circ} \quad 34' \quad 25'' - \\ 1^{\circ} \quad 42' \quad 15'' \\ \hline 1^{\circ} \quad 52' \quad 10'' \end{array}$$

$$60' + 34' = 94' \\ 94' - 42' = 52'$$

Pentru a simboliza scăderea mesopotamienii utilizau deseori semnul  $\nabla$ , de exemplu numărul 37 îl scriau ca o diferență, și anume 40-3, adică  $\nabla \text{ III}$ .

**Înmulțirea și ridicarea la putere**

La fel ca adunarea, înmulțirea o efectuau direct, operând ordin cu ordin. Cu alte cuvinte ei trebuiau să țină minte o tablă a înmulțirii de la  $2 \times 2$  până la  $59 \times 59$ , cea ce era practic imposibil. În acest sens ei au introdus tabelele pentru înmulțire. Tabelele nu conțineau 58 de linii (de la 2 la 59), practic erau scrise produsele de la  $2 \times 2$  până la  $2 \times 20$ , apoi produsele  $2 \times 30, 2 \times 40$  și  $2 \times 50$ . În tabelul de mai jos se poate observa, tabla înmulțirii cu 45.

$45 \times 1$	45	$45 \times 7$	5,15	$45 \times 13$	9, 45	$45 \times 19$	14,15
$45 \times 2$	1, 30	$45 \times 8$	6,00	$45 \times 14$	10, 30	$45 \times 20$	15,00
$45 \times 3$	2, 15	$45 \times 9$	6, 45	$45 \times 15$	11, 15	$45 \times 30$	22, 30
$45 \times 4$	3,00	$45 \times 10$	7,30	$45 \times 16$	12,00	$45 \times 40$	30,00
$45 \times 5$	3, 45	$45 \times 11$	8, 15	$45 \times 17$	12, 45	$45 \times 50$	37, 30
$45 \times 6$	4, 30	$45 \times 12$	9,00	$45 \times 18$	13, 30	$45 \times 45$	33, 45

Dacă se dorea efectuarea produsului  $45 \times 35$ , se scria 35 ca  $30+5$ , apoi se adunau valorile din tabel pentru  $45 \times 30$  și pentru  $45 \times 5$ , obținând rezultatul  $26,15$ . Atunci când erau folosite numere mai mari se proceda la fel, de exemplu:

$$25 \times 17,30 = 25 \times 17,00 + 25 \times 30 = 7,05,00 + 12,30 = 7,17,30$$

În imaginea de mai jos poate fi observată tăblița aflată la muzeul de antichități al universității din Jena, Germania, pe care este scrisă tabla înmulțirii cu 9.



1		9	15		2,15
2		18	16		2,24
3		27	17		2,3
4		36	18		2,42
5		45	19		2,51
6		54	20		3
7		1,3	30		4,30
8		1,12	40		6
9		1,21	50		7,30
10		1,30			
11		1,39			
12		1,48			
13		1,57			
14		2,6			

Tabla înmulțirii cu 9, față

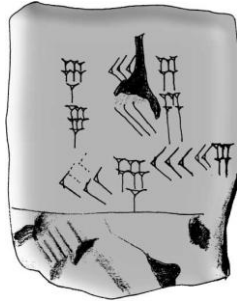
Tabla înmulțirii cu 9, spate

Pe fața tăbliței, în partea dreaptă, sunt trecute numerele de la 1 la 14, iar în parte stângă produsele acestor numere cu 9. Pe spatele tăbliței sunt scrise numerele de la 15 la 20, continuând cu 30, 40, 50, iar în partea dreaptă produsele lor cu 9. Se poate observa pe revers că numărul 19 a fost scris

ca 20-1, probabil din considerente practice scribul a ales să folosească o astfel de notație.

Dacă numerele folosite nu puteau fi regăsite în tabele, înmulțirea era efectuată ordin cu ordin.

	7	35			
	7	35			
		25			
5×5					
5×30	2	30			
5×7		35			
30×5	2	30			
30×30		15			
30×7	3	30			
7×5		35			
7×30	3	30			
7×7	49				
	57	30	25		

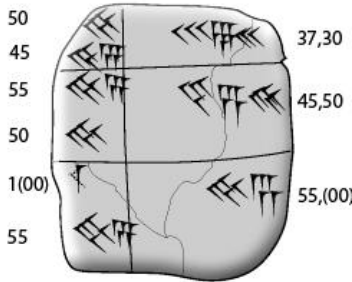


Tăblița Ni 10246

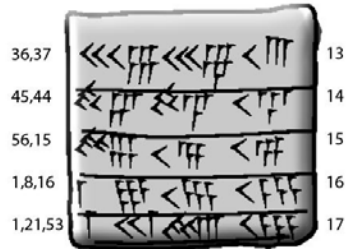
Numeroase tăblițe pe care sunt efectuate calcule matematice le întâlnim în colecția Schøyen, una dintre cele mai mari colecții private din lume. Colecția aparține omului de afaceri de origine norvegiană, *Martin Schøyen*, piesele având codul de înregistrare *MS*.

Pe tăblița *MS2728* se observă o serie de înmulțiri succesive, în partea stângă sunt trecuți factorii, iar în partea dreaptă produsul. Dacă transformăm numerele în baza 10 putem observa următoarele: în primul rând avem înmulțirea  $50 \times 45 = 2250$ , în al doilea rând  $55 \times 50 = 2750$ , iar în al treilea rând  $60 \times 55 = 3300$ .

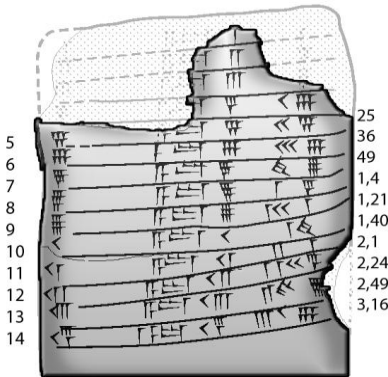
De asemenea, s-au găsit tabele cu pătratele numerelor până la 59 și tabele cu cubul numerelor până la 32. Pe tăblița *MS2706* sunt calculate pătratele numerelor de la 1 la 14; de exemplu, pătratul numărului 13 transformat în baza 10, poate fi calculat astfel:  $2,49 = 2 \times 60 + 49 = 169$



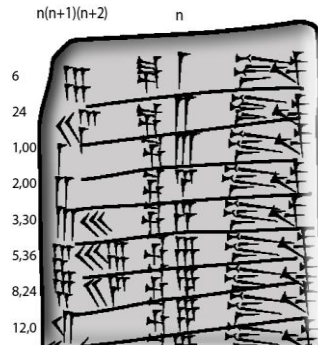
Tăblița MS. 2728



Tăblița MS. 3966



Tăblița MS. 2706



Tăblița MS. 3048

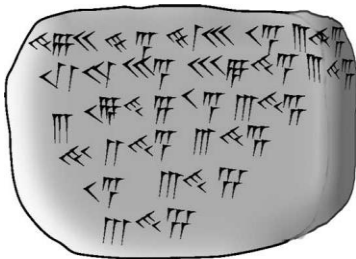
Cuburile numerelor de la 13 la 17 le găsim inscripționate pe tăblița MS. 3966. În partea dreaptă sunt scrise numerele de la 13 la 17 iar în partea stângă cuburile lor; de exemplu, cubul numărului 16 transformat în baza 10 este:  $1 \times 60^2 + 8 \times 60 + 16 = 4096$ .

Pentru efectuarea unor produse mesopotamienii foloseau formulele:  $a \cdot b = \frac{(a+b)^2 - a^2 - b^2}{2}$ , sau

$a \cdot b = \frac{(a+b)^2 - (a-b)^2}{4}$ . Unele tabele conțin produse de

forma  $n \cdot n \cdot (n+1)$ , unde  $n$  ia valori de la 1 la 12, sau produse a trei numere consecutive de forma  $n \cdot (n+1) \cdot (n+2)$ , unde  $n$  ia valori de la 1 la 30. Fragmentul din tabelul MS 3048 conține pe coloana  $n$  numere de la 1 la 9 iar pe coloana  $n(n+1)(n+2)$  produsele: 1·2·3; 2·3·4; 3·4·5; 4·5·6; 5·6·7; 6·7·8; 7·8·9; 8·9·10.

Pentru efectuarea calculelor, în afara operației de ridicare la pătrat și cub, întâlnim ridicări la puteri de ordin superior. Pe tăblița MS 2242 se observă calcule cu puteri, până la ordinul 6.



Tăblița MS 2242

46,20,54,51,30,14,03,45	$225^6$
12,21,34,37,44,03,45	$225^5$
3,17,45,14,03,45	$225^4$
52,44,03,45	$225^3$
14,03,45	$225^2$
3,45	225

Baza 60

Baza 10

Unul dintre cele mai mari numere folosite de mesopotamieni îl întâlnim pe tăblița MS2351. Pentru scrierea sa a fost nevoie de 2 rânduri, care se continuă până pe spatele tăbliței. În baza 60 numărul este: 13, 22, 50, 54, 59,09, 29, 58, 26, 43,17, 31, 51, 06, 40, transformat în baza 10 acesta se poate scrie ca 104.857.600.000.000.000.000.000, sau  $20^{20}$ .



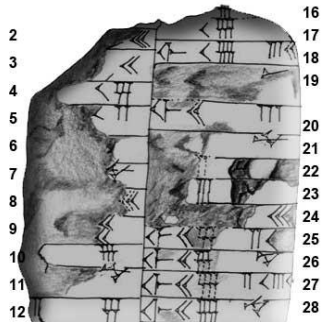
### Împărțirea, inversul unui număr

Operația de împărțire a două numere era efectuată ca o înmulțire dintre un număr și inversul celuiilalt număr. În general, prin inversul unui număr natural  $a$  diferit de  $0$ , se înțelege numărul  $\frac{1}{a}$ , însă trebuie să ținem cont de faptul că mesopotamienii foloseau mai rar noțiunea de fracție ordinară. Ei aveau câteva simboluri pentru a ilustra fracțiile ordinare uzuale, însă majoritatea fracțiilor erau scrise sub formă zecimală.



Tăblița MS2317

Pe prima linie este scris deîmpărțitul  $1 \times 60^3 + 1 \times 60^2 + 1 \times 60 + 1$ , pe linia a doua împărțitorul 13, iar pe linia a treia câtul  $4 \times 60^2 + 41 \times 60 + 37$ .

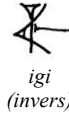


Fragment din tăblița NI 374

Dacă notăm cu  $n$  un număr, vom folosi pentru inversul său notația  $\bar{n}$ , unde  $n \cdot \bar{n} = 1$ . Valorile numerelor inverse erau gata calculate și se găseau în tabele. Un tabel de acest gen poate fi întâlnit pe tăblița NI 374 din colecția „Arkeoloji Müzerlerila” aflată la muzeul din Istanbul, Turcia. Tăblița, inscripționată pe ambele fețe, conține numerele de la

1 la 59. Deoarece numeroase semne au fost deteriorate, specialiștii restauratori au adus la forma inițială simbolurile, prezentându-le în tabelul de mai jos.

Nr crt.	față, coloana I	Nr crt.	față, coloana II
1	[1-da igi 2 gal <sub>2</sub> -bi] ;30	1	[igi] 16 0;03,45
2	[igi3] 0;20	2	igi 17 [nu]
3	[igi 4] 0 ;15	3	igi 18 0;03,20
4	[igi5] 0;12	4	[igi] 19 [nu]
5	[igi6] 0;10	5	igi 20 0;03
6	[igi7] nu	6	igi 21 nu
7	[igi8] 0 ;07,30	7	igi [22] [nu]
8	[igi9] 0;06,40	8	[igi] [23] [nu]
9	[igi10] 0 ;06	9	[igi] 24 0;02,30
10	[igi11] nu	10	igi 25 [0;02,24]
11	[igi12] 0 ;05	11	igi 26 nu
12	[igi13] nu	12	igi 27 0;02,13,20
13	[igi14] nu	13	igi 28 nu
14	[igi15] 0 ;04	14	igi 29 nu
		15	igi 30 0;02
		16	igi 31 nu
		17	igi 32 0;01,52,30



În afară de simbolurile numerice, în tabel sunt trecute alte două simboluri: *igi* pentru invers și nu pentru negație. De exemplu în coloana I linia 3 citim, în stânga *igi4* iar în dreapta *0;15*. Dacă traducem și transformăm în baza 10 putem citi: inversul numărului 4 este  $\frac{1}{4}$ , deoarece  $0;15 = 15 \cdot \frac{1}{60} = \frac{1}{4}$ ; sau în coloana a II-a linia 3: inversul numărului 18 este  $0;03,20$  adică  $3 \cdot \frac{1}{60} + 20 \cdot \frac{1}{60^2} = \frac{1}{18}$ .

În acest tabel putem observa că unele numere nu au trecute inversele; de exemplu pe linia 6, în dreptul inversului numărului 7, este trecută negația „nu”. Mesopotamienii au

observat că inversul numărului 7 în baza 60, nu era număr finit, el fiind de forma  $0;8,34,17,8,34,17,\dots$ , de aceea nu a fost trecut în tabel. În tăblițele babilonienilor întâlnim calcule unde a fost folosit inversul numărului 7, valoarea atribuită fiind  $0;8,34,17,8,34,17$  adică:

$$\frac{8}{60} + \frac{34}{60^2} + \frac{17}{60^3} + \frac{8}{60^4} + \frac{34}{60^5} + \frac{17}{60^6},$$
 o valoare foarte

apropiată de cea reală.

Pentru determinarea numerelor inverse care nu erau trecute în tabele, mesopotamienii au găsit un algoritm de calcul foarte interesant. Pentru a înțelege procedeul de calcul al numerelor inverse vom folosi o mică demonstrație. Fiind dat un număr  $n$ , ne propunem să găsim inversul acestuia, notat cu  $\bar{n}$ . Pentru aceasta descompunem numărul  $n$  într-o sumă  $n=a+b$ , unde numărul  $\bar{b}$  poate fi găsit în tabele.

Efectuăm produsul:  $n\bar{b} = (a+b)\bar{b} = a\bar{b} + b\bar{b} = a\bar{b} + 1$ , dar  $n\bar{b} = \overline{a\bar{b} + 1}$ , prin urmare  $\bar{n\bar{b}} = \overline{a\bar{b} + 1}$ , de unde rezultă inversul numărului  $n$ ,  $\bar{n} = \overline{(a\bar{b} + 1)\bar{b}}$ .

Problema ce urmează se referă la acest algoritm.

*“Care este inversul numărului 17;46,40? Găsește inversul numărului 0;06,40 și vei vedea 9. Înmulțește 9 cu 17;40 și vei vedea 2,39. Adaugă 1 și vei vedea 2,40. Găsește inversul lui 2,40 și vei vedea 0;00,22,30. Înmulțește 0;00,22,30 cu 9 și vei vedea 3;22,30. Inversul este 3;22,30.”*

Așadar, mesopotamienii au descompus numărul  $n=17;46,40$  ca  $17;40 + 0;06,40$ , prin urmare  $b=0;06,40$  iar  $\bar{b}=9$ . Respectând algoritmul de mai sus matematicienii antici au calculat inversul numărului  $n$ ,  $\bar{n}=3;22,30$ .

Tăblița *BM106444* conține pe ambele fețe o serie de împărțiri succesive ale numărului 60 în părți cuprinse între 2 și 54. Pe fața 1 a tăbliței au fost efectuate calculele până la a 27-a parte a lui 60.



Tăblița *BM106444*, fața 1

Șaizeci: a 2-a parte este 30  
a 3-a parte este 20  
a 4-a parte este 15  
a 5-a parte este 12  
a 6-a parte este 10  
a 7 (1/2) - a parte este 8  
a 8-a parte este 7;30  
a (10-1)-a parte este 6;40  
a 12-a parte este 5  
a 15-a parte este 4  
a 16-a parte este 3;45  
a 18-a parte este 3;20  
a 20-a parte este 3  
a 24-a parte este 2;30  
a 25-a parte este 2;24  
a 27-a parte este 2;13.20

Traducere

### Rădăcina pătrată

Pentru rezolvarea anumitor exerciții babilonienii foloseau valori ale numerelor iraționale; de exemplu pe tăblița *YBC 7289* este trecută cu o aproximație destul de bună, valoarea lui  $\sqrt{2}$ . Se pare că pentru determinarea valorilor radicalilor, babilonienii foloseau un algoritm de aproximare bazat pe calculul mediei aritmetice, algoritm

descriș în *sec. I* de către matematicianul grec *Heron din Alexandria* (10-70d.Hr.). Nu avem certitudinea că babilonienii au aplicat acest algoritm, deoarece în calcule ei nu ofereau explicații despre valorile radicalilor, pur și simplu le înlocuiau în exerciții fără a face nici un fel de comentarii, însă este cunoscut faptul că matematicienii greci au avut la bază cunoștințele matematice ale babilonienilor și egiptenilor.

După algoritmul dat de *Heron din Alexandria* ce are la bază calculul mediei aritmetice, ne propunem să determinăm valoarea aproximativă a numărului irațional  $\sqrt{n}$ .

Fie  $a_1$ , o valoare aproximativă a radicalului. Dacă  $a_1 < \sqrt{n}$ , atunci  $\frac{2}{a_1} > \sqrt{n}$ , prin urmare, o aproximare mai exactă a radicalului, notată cu  $a_2$ , este dată de media aritmetică a celor două valori extreme,  $a_1$  și  $\frac{2}{a_1}$ .

$a_2 = \frac{a_1 + \frac{2}{a_1}}{2}$ . Procesul se repetă pentru o aproximare și mai

exactă a radicalului,  $a_3 = \frac{a_2 + \frac{2}{a_2}}{2}$ . Să calculăm valorile aproximative a numărului  $\sqrt{2}$ . O primă aproximare  $a_1$ , este numărul 1. Cum  $1 < \sqrt{2}$ , iar  $\frac{2}{1} > \sqrt{2}$ , aproximarea  $a_2$  va

fi:  $a_2 = \frac{1 + \frac{2}{1}}{2} = \frac{3}{2} = 1,5$ . Repetând procedeul, obținem aproximările:

$$a_3 = \frac{\frac{3}{2} + \frac{2}{1} \cdot \frac{2}{3}}{2} = \frac{17}{12} = 1,4166\dots, \text{și}$$

$$a_4 = \frac{\frac{17}{12} + \frac{2}{1} \cdot \frac{12}{17}}{2} = \frac{577}{408} = 1,414215686\dots, \quad \text{o aproximare foarte bună a radicalului.}$$

## Logaritmi

Operația de ridicare la putere era cunoscută de vechii babilonieni, în acest sens existând numeroase tabele ce conțin serii de numere precum și puterile acestora, însă unele dintre aceste tăblițe conțin informații mai complexe decât o simplă ridicare la putere și anume, relații exponențiale sau logaritmice.

			I	II
1:30	1:15		0;15	2
			0;30	4
			0;45	8
			1	16
1,40	32		2	1
			4	2
		8	3	
		16	4	
		32	5	
		1,04	6	

Tăblița MLC278

Pe tăblița MLC278 sunt scrise două coloane ce conțin relații dintre exponenții și puterile unor numere. Cu alte cuvinte tăblița poate fi folosită pentru a răspunde următoarei

întrebări: la ce putere trebuie ridicat un anumit număr  $a$  pentru a obține un număr dat. Această întrebare este identică cu găsirea unui logaritm în bază  $a$ . Primele patru rânduri ale tăbliței, care sunt continuate pe partea laterală, se referă la logaritmul în baza 16, iar ultimele șase rânduri de referă la logaritmul în baza 2.

$16^{0;15}=2$	$0;15=\log_{16}2$	$2=2^1$	$1=\log_22$
$16^{0;30}=4$	$0;30=\log_{16}4$	$4=2^2$	$2=\log_24$
$16^{0;45}=8$	$0;45=\log_{16}8$	$8=2^3$	$3=\log_28$
$16^1=16$	$1=\log_{16}16$	$16=2^4$	$4=\log_216$
$16^{1;15}=32$	$1;15=\log_{16}32$	$32=2^5$	$5=\log_232$
$16^{1;30}=1,4$	$1;30=\log_{16}1,4$	$1,4=2^6$	$6=\log_21,4$

### Transformări ale bazelor de numerație

Pentru rezolvarea problemelor de matematică mesopotamienii au folosit atât sistemul de numerație sexagesimal cât și sistemul numerație zecimal. Folosirea în paralel a celor două sisteme de numerație a fost confirmată prin descoperirea unor tabele care cuprind transformări din baza 60 în baza 10. Un astfel de tabel poate fi găsit pe tăblița *BM36841*. Tabelul este împărțit în două coloane; în coloana 1 sunt trecute transformările pentru numere inverse, iar în coloana 2, transformări ale numerelor cuprinse între 300 și 1000. Deoarece numerele în baza 10 au fost scrise cu caractere cuneiforme, pentru a nu avea loc confuzii, babilonienii au făcut următoarele notații: În coloana 1, numerele scrise în baza 10 sunt urmate de simbolul  $ú$ , și vor fi citite ca părți din întreg. De exemplu 15  $ú$  se citește a 15-a parte, notându-se cu  $1/15$ . Dacă efectuăm calculele pentru rândul 6 vom obține :  $0;1,30=1/60+30/60^2=25/1000=1/40$ .

În coloana a doua numerele scrise în baza 10 sunt de forma  $3me$ ,  $4me$ .... în traducere, 300, 400.....Calculând linia a șasea  $13,20 = 13 \times 60 + 20 = 800$ .



Tăblița BM36841

	Coloana 1		Coloana 2	
	Baza 60	Baza 10	Baza 60	Baza 10
1	[0;4,00,15-ú]		5,00	[3me]
2	0;3,45	16-ú	6,40	[4me]
3	0;3,20	18-ú	8,20	5me
4	0;3,00	20-ú	10,00	6me
5	0;2,00	30-ú	11,40	7me
6	0;1,30	40-ú	13,20	8me
7	0;1,12	50-ú	15,00	9me
8	0;1,00	60-ú	16,40	10me



## Capitolul III.

### Aplicații matematice

#### 3.1 Generalități

Primele calcule ale mesopotamienilor se rezumau strict la nevoile practice: numărarea, măsurarea, determinarea lungimilor, suprafețelor, volumelor etc. Mai târziu, calculele matematice depășesc nevoile pragmatice abordând și latura teoretică. În acest mod se justifică folosirea unor numere exagerat de mari, sau calculul unor suprafețe disproporționate (dreptunghiuri cu lungimea de 300 ori mai mare ca lățimea), fără a avea vreo legătură cu realitatea. Dacă citim următoarea problemă “*Am un teren de forma pătratului. Dacă adun de șase ori suprafața terenului cu de trei ori și jumătate latura , obțin 906. Care este latura terenului*”, observăm că avem de-a face cu o aplicație teoretică. Această aplicație are un caracter didactic, având ca scop dezvoltarea competențelor pentru aplicarea unor algoritmi de calcul.

Toate problemele de matematică ale babilonienilor erau inscripționate pe tăblițe de lut. Dacă problema sau setul de probleme nu mai putea fi scris, din lipsă de spațiu, scrierea continua pe spatele tăbliței. Numărul mare de texte matematice cuneiforme descoperite, evidențiază faptul ca mesopotamienii acordau o importanță deosebită acestei științe. Trebuie precizat faptul că, aceste texte matematice fac referire la o perioadă istorică foarte mare, aproximativ 1500

de ani. De aceea, atunci când folosim expresia *tăblițe babiloniene*, ne referim în general la tăblițele ce aparțin culturii mesopotamiene.

În funcție de utilitate și aplicabilitate, conținuturile matematice erau prezentate în forme diferite. Unele tăblițe ce tratau probleme de geometrie aveau inscripționate figura geometrică și o serie de numere, fără a face vreo precizare în legătură cu natura acelor numere, lăsând cititorul să descifreze mesajul matematic. De exemplu pe tăblița *MS 3042* este desenat un triunghi în dreptul căruia sunt trecute trei numere, două pe laturi și unul în interior. Se constată că semiprodusul numerelor de pe laturi ne dă numărul din interior, ceea ce ne determină să credem ca babilonienii au calculat pe această tăbliță aria triunghiului dreptunghic.

Pe alte tăblițe întâlnim expunerea problemei, figura geometrică, precum și rezolvarea, iar pe alte tăblițe sunt inscripționate numai conținuturile problemelor. Acestea din urmă seamănă foarte mult cu o „culegere de probleme” în sensul că ele conțin un număr mare de exerciții, separate cu o linie simplă sau dublă, unele dintre ele fiind variante de același tip, adică sunt rezolvabile prin aceleași metode, deosebindu-se numai prin coeficienți.

Aceste aspecte scot în evidență nevoia de teoretizare a cunoștințelor deja învățate, de păstrare și fixare a regulilor care au fost descoperite. Însă până la definirea matematicii ca știință teoretică mai sunt multe etape de parcurs. Chiar dacă babilonienii au reușit să rezolve probleme cu un grad înaintat de dificultate, ei nu au oferit niciun indiciu despre demonstrații, cum și de ce s-a ajuns la un anumit rezultat. Majoritatea exercițiilor gata rezolvate conțineau algoritmul de calcul, erau oferite indicații asupra numerelor și erau specificate ordinea efectuării operațiilor, fără a se preciza de

ce anume trebuia făcută o anumită operație. Rezolvările traduse de pe tăblițele babiloniene erau descrise în propoziții scurte și conțineau exprimări de forma: *la x adaugă y, sau din x ia y, sau înmulțește cu x, ridică la pătrat*, etc.

Matematica modernă oferă astăzi explicații clare despre suportul teoretic necesar rezolvării acestor probleme. Acest suport este format dintr-o serie de termeni cum ar fi: serie aritmetică, serie geometrică, radical, exponențială, logaritm, ecuație, sisteme de ecuații etc. Chiar dacă babilonienii nu percepeau aceste noțiuni așa cum sunt percepute în zilele noastre, ele erau pe deplin utilizate și aplicate în problemele cu conținut matematic.

Prezentăm în continuare câteva probleme de matematică, rezolvările date de către matematicienii mesopotamieni, precum și unele interpretări date de matematicienii zilelor noastre.

### **3.2 Probleme de aritmetică**

În afară de calculele matematice elementare, mesopotamienii s-au ocupat cu rezolvarea unor probleme ce fac referire la împărțirea unor sume de bani, la calculul dobânzilor anuale, utilizând progresele aritmetice și geometrice.

Tăblița *MS 1844* este scrisă pe 9 rânduri și conține temenii unei progresii geometrice precum și suma acestora. Pe primul rând (scris pe două linii) este calculată suma progresiei, pe rândurile 2-8 sunt scrise numerele aflate în progresie geometrică în ordine descrescătoare, pe rândul 2 este scris numărul *5;02,41,32,35,33,20* iar pe rândul 8 numărul 2. Pe ultimul rând este scrisă rația progresiei, în traducere: “*mai puțin a 7-a parte*” transpus în limbaj

matematic  $1 - \frac{1}{7}$ . În tablele babiloniene nu erau calculate inversele unor numere, ca de exemplu inversului numărului 7, deoarece  $\frac{1}{7}$  în baza 60 este un număr infinit. Cum au calculat babilonienii termenii progresiei? fiindcă pentru a găsi un termen al progresiei trebuiau să înmulțească termenul anterior cu rația, adică cu  $1 - \frac{1}{7}$ . Pentru a ieși din acest impas, babilonienii au găsit următoarea soluție. Dacă notăm cu  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_7$  termenii progresiei, termenul  $a_2$  poate fi obținut:  $a_2 = (1 - \frac{1}{7}) \times a_1$ . De unde  $a_1 = a_2 : (1 - \frac{1}{7})$ , sau  $a_1 = a_2 \times (1 + \frac{1}{6})$ , în baza 60  $a_1 = a_2 \times 1;10$ . Așadar babilonienii au calculat termenii progresiei începând cu termenul  $a_7$ , pe care l-au înmulțit cu rația,  $1;10$ .



Tăblița MS 1844

1		23;15,20,36
		12,08,53,20
2	$a_1$	5;02,41,32,35,33,20
3	$a_2$	4;19,27,02,13,20
4	$a_3$	3;42,18,53,20
5	$a_4$	3;10,33,20
6	$a_5$	2;43,20
7	$a_6$	2;20
8	$a_7$	2
9		Igi 7 gal bi tur se

Datorită unor greșeli de calcul sau de transcriere tăblița conține erori pe rândurile 1, 2 și 3, valorile corecte fiind:

$$\begin{array}{l}
 23; \mathbf{19,09,48} \\
 \mathbf{10,08,53,20} \\
 5;02,35,\mathbf{42,35,33,20}= \quad 4;19,22,02,13,20 \times 1;10 \\
 4;19,\mathbf{22,02,13,20}= \quad 3;42,18,53,20 \times 1;10 \\
 3;42,18,53,20= \quad 3;10,33,20 \times 1;10 \\
 3;10,33,20= \quad 2;43,20 \times 1;10 \\
 2;43,20= \quad 2;20 \times 1;10 \\
 2;20= \quad 2 \times 1;10 \\
 2
 \end{array}$$

Rezolvarea acestui exercițiu scoate în evidență superioritatea sistemului de numerație în baza 60, atunci când lucrăm cu numere ce conțin foarte multe cifre. Dacă am efectua operațiile în baza zece am întâmpina dificultăți de calcul și fără ajutorul unui calculator performant, operațiile ar fi imposibil de efectuat. De exemplu numărul  $5;02,35,42,35,33,20$  transformat în baza 10 este:  $5,04368$  după care urmează partea periodică ce conține 81 de cifre .

**Problema. AO 6484**

„De la unu la zece fixează mereu un surplus de 2, și adună până la 8,32. De la 8,32 scade până obții 8,31. Adună 8,32 și 8,31 și obții 17,03.....”

La o primă lecturare a textului nu se înțelege mare lucru. Totuși, analizând mai atent conținutul, observăm că în problemă sunt indicate 10 numere, fiecare număr obținându-se prin înmulțirea numărului precedent cu 2, începând de la 1 până se ajunge la ultimul număr 8,32, în baza 10,  $512$ . Ne interesează suma acestor numere. Cu alte cuvinte trebuie să calculăm suma unei progresii geometrice cu rația 2, adică:

$$S=1+2^2+2^3+\dots\dots\dots 2^9 \qquad 2^9=(512)_{10}=(8,32)_{60}$$

Conform calculelor efectuate de mesopotamieni , suma este  $8,32+8,31=17,03$  adică  $(1023)_{10}$ . Rezultatul poate fi obținut în felul următor:

$$\begin{aligned} S &= 1+2^2+2^3+\dots\dots\dots 8,32 \\ 2S &= 2^2+2^3+\dots\dots\dots 8,32 + 17,04 \\ 2S-S &= S = 17,04-1 = (8,32+8,32)-1 = 8,32+(8,32-1) \\ &= 8,32+8,31 \end{aligned}$$

**Problema MS 2830**

Această problemă se referă la împărțirea unei moșteniri, fiecare moștenitor primind o parte din avere ce reprezintă un termen al progresiei geometrice. Traducerea textului de pe tăblița MS 2830 este următoarea:

*“26 mina 15 $\frac{2}{3}$ shekel 15 še arginți. Ei sunt cinci moștenitori. Fratele mai mare printr-o a cincea cotă-parte poate fi peste următorul frate moștenitor. Fratele mai mare - 7 $\frac{2}{3}$ mina 8 $\frac{2}{3}$ shekel 15 še, al doilea frate - 6 mina 5 shekel, al treilea frate - 5minas , al patrulea frate - 4 mina și ultimul frate - 3 mina 12 shekel”.*

Așadar, în problemă este specificată cantitatea totală de arginți: 26 mina 15 $\frac{2}{3}$ shekel 15 še, precum și faptul că partea fratelui mai mare depășește partea următorului moștenitor cu 1/5 din cotă, adică, dacă notăm cu  $F$  partea fratelui mai mare și cu  $f$  partea următorului moștenitor, avem relația:  $F=f+1/5 F$ , sau  $f=(1-1/5)F$  de unde  $f=4/5F$ . Cu alte cuvinte, partea fratelui mai mare poate fi obținută prin înmulțirea părții următorului moștenitor cu 5/4, adică rația progresiei geometrice este 5/4. De asemenea în text este dată soluția problemei.

Mesopotamienii au rezolvat această problemă aplicând metoda falsei ipoteze. Ei au pornit de la ipoteza că

partea celui mai mare frate este de  $5 \times 5 \times 5 \times 5 = 10,25$ . A cincea parte din 10,25 este 2,05.

Următorul frate primește:  $10,25 - 2,05 = 8,20$ . A cincea parte din 8,20 este 1,40.

Următorul frate primește:  $8,20 - 1,40 = 6,40$ . A cincea parte din 6,40 este 1,20.

Următorul frate primește:  $6,40 - 1,20 = 5,20$ . A cincea parte din 5,20 este 1,04.

Fratele cel mai mic primește:  $5,20 - 1,04 = 4,16$ .

Dacă însumăm părțile primite de fiecare frate obținem  $10,25 + 8,20 + 6,40 + 5,20 + 4,16 = 35,01$ , dar suma corectă este  $26,15;45 \text{ shekel} = 26 \text{ mina } 15 \frac{2}{3} \text{ shekel } 15 \text{ še}$ . (vezi unitățile de măsură pentru masă). Pentru a obține părțile corecte, mesopotamienii au înmulțit părțile eronate cu  $0;45$  unde,  $(26,15;45):(35,01) = 0;45$ . Problema conține și o eroare, fratele al doilea primește  $6 \text{ mina } 15 \text{ shekel}$  și nu  $6 \text{ mina } 5 \text{ shekel}$ .

### 3.3 Ecuații de gradul I

Matematicienii mesopotamieni nu cunoșteau noțiunea de ecuație, așa cum o percepem noi astăzi. Ei aplicau un procedeu de rezolvare a problemelor în care necunoscutele erau lungimi, lățimi, arii, volume, greutatea etc. Deși babilonienii nu foloseau formule de calcul, ei rezolvau problemele prin metode algebrice după un anumit plan și urmărind un anumit algoritm.

Tăblița *YBC 4652* conține un set de 22 probleme cu conținut asemănător ce fac referire la determinarea greutății unei pietre. Plăcuța este deteriorată în mare măsură așa că numai 6 probleme au fost traduse. Prezentăm traducerea uneia din probleme: „Am găsit o piatră, dar nu am cântărit-o, după ce am adăugat a șaptea parte a greutății sale, apoi am

adăugat a unsprezecea parte din această greutate și am cântărit-o , am găsit 1 mana. Care este greutatea? Rezolvare.

Greutatea este de  $\frac{2}{3}$  mana, 8 gin,  $22\frac{1}{2}$  še.”

Dacă notăm cu  $x$  greutatea pietrei, putem forma următoarea

ecuație:  $\left(x + \frac{x}{7}\right) + \frac{1}{11}\left(x + \frac{x}{7}\right) = 1\text{mana} = 1,00\text{gin} .(1)$

Rezolvând ecuația obținem  $x=48;07,30\text{gin}$  sau (48,125 în baza10). Rezultatul dat de babilonieni corespunde cu

valoarea lui  $x$  deoarece  $\frac{2}{3}$  din 1,00 =40 și 0;07,30 gin= $22\frac{1}{2}$

še.

$$1\text{mana}=60\text{gin}$$

$$1\text{gin} = 180\text{še}$$

Cum rezolvau babilonienii ecuația (1). Mai întâi efectuau schimbarea de variabilă  $\left(x + \frac{x}{7}\right) = y$  și rezolvau

ecuația  $y + \frac{1}{11}y = 1,00$  sau  $\frac{12}{11}y = 1,00$  . Valoarea lui  $y$  este

găsită prin înmulțirea numărului 1,00 cu inversul numărului 12, adică cu 0;05 , apoi prin înmulțirea cu 11. În acest mod era determinată valoarea  $y=55$ . După efectuarea acestor calcule era rezolvată într-un mod asemănător

ecuația  $x + \frac{x}{7} = 55$ , sau  $\frac{8}{7}y = 55$ . Prin înmulțirea numărului

55 cu inversul numărului 8 adică cu 0;07,30 și apoi, prin înmulțirea rezultatului cu 7, se obține :

$$55 \cdot 0;07,30 = 6;52,30$$

$$x = 7 \cdot 6;52,30 = 48;07,30$$



Ecuțiile de gradul I puteau fi mai complexe. De exemplu, pe aceeași tăbliță întâlnim o problemă ce poate fi pusă în ecuație astfel:

$$(6x + 2) + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot 24(6x + 2) = 1,00 \text{ gin} .$$

De asemenea, întâlnim probleme ce puteau fi rezolvate cu ajutorul ecuațiilor cu mai multe necunoscute, probleme ce implică cunoașterea unor reguli de calcul și efectuarea substituiri variabilelor. O astfel de problemă este scrisă pe tăblița *BM 85200*.

*„Se dă un volum săpat. Cât este lungimea, atât este și adâncimea, până la un coeficient egal cu 12. Aduni volumul și secțiunea și obții 1;10. Lungimea este 0;30. Cât este lățimea.*

*Rezolvare*

*Înmulțește 0;30 cu 12. Obții 6 pentru adâncime. Adaugă la șase unu și obții șapte. Cu cât trebuie să-l înmulțim pe 7 pentru a obține 1;10. Cu 0;10. Inversul lui 0;30 este 2. Înmulțește 0;10 cu 2 și obții 0;20. 0.20 este lățimea. ”*

Pentru a înțelege rezolvarea dată de babilonieni vom nota cu  $x$ ,  $y$  și  $z$  lungimea, lățimea, respectiv înălțimea unui paralelipiped dreptunghic, în plus avem relațiile:  $s=xy$ ,  $z=xyz$ , unde  $s$  este secțiunea iar  $v$  volumul. Pe de altă parte  $z=12x$  și  $xyz+xy=1;10$  sau  $xy(z+1)=1;10$ . Când s-a înmulțit  $0;30$  cu  $12$  s-a calculat valoarea lui  $z$ ,  $z=12 \cdot 0;30=6$ , iar  $z+1=7$ . Pentru calculul produsului  $xy$ , babilonienii trebuiau să împartă numărul  $1;10$  la  $7$ .

$$xy = \frac{1;10}{z+1} = \frac{1;10}{7} = 0;10. \text{Știm din capitolele}$$

anterioare că numărul  $7$  nu are invers finit în baza  $60$ , de aceea matematicienii au căutat un număr, care înmulțit cu

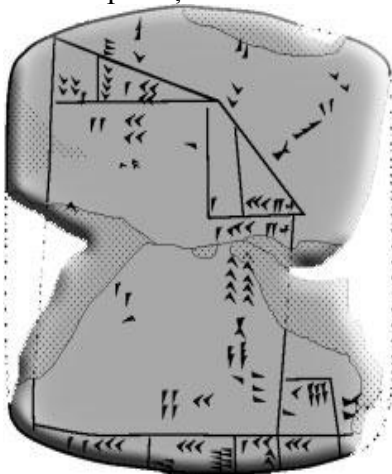
numărul 7 să dea  $1;10$ . În acest fel au calculat produsul  $xy=0;10$ . Pentru a determina valoarea lățimii  $y$ , au înmulțit numărul  $0;10$  cu inversul numărului  $0;30$ , adică cu 2, obținând astfel valoarea  $0;20$ .

### 3.4 Arii

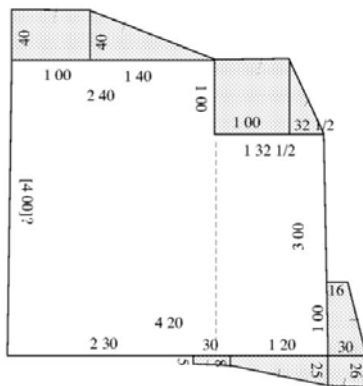
Datorită aplicabilităților practice, calculul suprafețelor, în special a suprafețelor agricole, i-a preocupat în mod deosebit pe matematicienii mesopotamieni. Pentru a putea fi administrate, suprafețele de teren trebuiau împărțite după anumite criterii. În urma parcelării, suprafețele rezultate aveau forme diferite, prin urmare, apare nevoia de a clasifica și de a măsura cât mai exact aceste forme geometrice. De obicei, suprafețele poligonale erau calculate prin descompunerea în triunghiuri și patrulatere. Pentru pătrate, dreptunghiuri, triunghiuri dreptunghice, trapeze dreptunghice și trapeze isoscele, babilonienii foloseau reguli ce conduceau la formulele pe care astăzi le învățăm în școală. Pentru celelalte patrulatere mesopotamienii foloseau „formule” cu care determinau valorile aproximative ale suprafețelor. Un exemplu elocvent în această privință îl constituie tăblița *MS1850*. Tăblița se află într-un grad avansat de deteriorare, practic a fost ruptă în două. Cu toate acestea, în partea din față se poate observa planul unui teren și o serie de numere ce reprezintă dimensiunile unor lungimi. Desenul executat de babilonieni nu respectă întocmai proporțiile conform dimensiunilor date, de aceea prezentăm în partea dreaptă schița corectă.

Terenul este format dintr-un lot mai mare ce poate fi împărțit în două dreptunghiuri, și 8 parcele mai mici de forma triunghiului, pătratului dreptunghiului și trapezului. După unii

cercetători, se pare că este vorba de completarea unei moșii mai mari, prin alipirea celor 8 suprafețe. Conform dimensiunilor date, toate suprafețele pot fi măsurate, și anume, suprafața mare are aproximativ 30 bur (194 ha.), iar suma suprafețelor mai mici este de 7 bur (45ha.)



MS1850



Planul terenului

Pentru calculul suprafețelor, mesopotamienii erau nevoiți să facă unele transformări metrologice. De exemplu, pe tăblița *Ni 18* este calculată aria unui pătrat cu latura dată. În partea dreaptă jos, sunt datele problemei iar în stânga sus, este efectuată o înmulțire.

Mai întâi scribul a efectuat transformarea dimensiunii pătratului, în sistemul sexagesimal ( $S_n$ ).

$$\frac{1}{3}cot = 1,40 (0;01,40)$$

$3degete = 30 (0;00,30)$  efectuând suma obținem:

$\frac{1}{3}cot 3degete = 2,10 (0;02,10)$ , număr care poate fi observat în stânga sus. Apoi se efectuează ridicarea la pătrat a acestei dimensiuni, rezultatul dat de scrib fiind  $0;04,26,40$ . Aici

putem remarca o primă greșeală de calcul, fiindcă rezultatul corect este  $0;04,41,40$ . Acum numărul sexagesimal este transformat din nou în unitatea de măsură pentru arie (*gin*). Numărul  $0;04,26,40$  este descompus ca  $0;04,20 + 0;00,06,40$ , unde  $0;04,20 = 13 \text{ se}$  iar  $0;00,06,40 = \frac{1}{3} \text{ se}$ , (o a doua greșeală comisă de scrib, deoarece rezultatul de pe tăbliță este  $\frac{1}{4} \text{ se}$ ). Așadar, prin transformarea numărului sexagesimal  $0;04,26,40$  se obține  $13\frac{1}{3} \text{ se}$ .



Tăblița Ni 18

2,10
2,10
4,26,40
<i>1/3 cot 3 degete este dimensiunea. Care este aria? Aria este <math>13\frac{1}{4} \text{ se}</math>.</i>

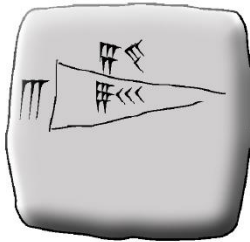
Traducere

Pe tăblița MS3042 este desenat un triunghi dreptunghic cu dimensiunile catetelor de 3,00, respectiv 5,40, iar în interiorul triunghiului aria,  $A = 8,30,00$ . Așadar,

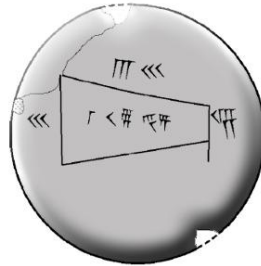
babilonienii cunoșteau formula:  $A = \frac{c_1 \cdot c_2}{2}$

Dacă efectuăm transformările în baza zece, datele problemei devin:

Baza de numerație	Cateta 1	Cateta 2	Aria
60	3,00	5,40	8,30,00
10	180	340	30600



Tăblița MS 3042



Tăblița MS 2107

Pe tăblița MS2107 avem reprezentat un trapez isoscel cu următoarele dimensiuni: baza mare  $B=30$ , baza mică  $b=15$ , înălțimea  $i=3,30$ , iar în interiorul trapezului este trecută aria  $A = 1,18,45$ .

Baza de numerație	$B$	$b$	$i$	$A$
60	30,00	15,00	3,30	1,18,45
10	1800	900	210	283500

Pentru trapezele oarecare, aria era calculată folosind o formulă de calcul mai puțin precisă și anume, se efectua produsul dintre semisuma bazelor și semisuma laturilor neoparalele.

Mesopotamienii calculau aria cercului folosind constanta  $\pi \approx 3$ . Pe tăblița YBC7302 avem desenat un cerc pe care sunt trecute o serie de valori numerice, și anume: în partea de sus circumferința  $C=3$ , lateral  $C^2 = 9$ , iar în interior aria cercului  $A=0;45$ . Cunoscând formula  $A = \frac{C^2}{4\pi}$ , putem

determina valoarea aproximativă a constantei  $\pi$  din  $\frac{45}{60} \approx \frac{9}{4\pi}$ , de unde  $\pi \approx 3$ .

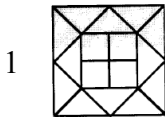


Tăblița YBC7302

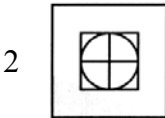
O problemă asemănătoare o întâlnim pe tăblița YBC11120, unde  $C=1,30$  iar  $A=0;11,15$ , rezultând pentru  $\pi$  aceeași valoare aproximativă, 3.

Tăblița BM 15285 conține o serie de 40 de probleme asemănătoare ce fac referire la aria unor figuri geometrice înscrise într-un pătrat cu latura de 1 uš (360 m). Datorită degradării tăbliței, numai 31 de probleme au putut fi traduse, o parte din ele fiind vizibile în fragmentul de mai jos (patru probleme pe prima linie și patru probleme pe linia a doua).

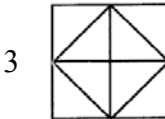
Problemele erau ordonate în tabele, în fiecare căsuță poate fi observată figura precum și conținutul. Pentru o mai bună înțelegere a cerințelor vom prezenta traducerile celor cinci probleme a căror figuri pot fi observate în fragmentul din tăblița BM 15285.



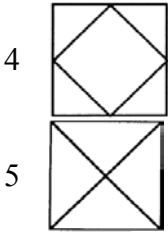
Latura pătratului este de 1 uš. În interior am desenat 12 triunghiuri și 4 pătrate. Care este aria lor?



Latura pătratului este de 1 uš. În interior am desenat un pătrat în care am desenat 4 pătrate și un cerc. Care este aria lor?

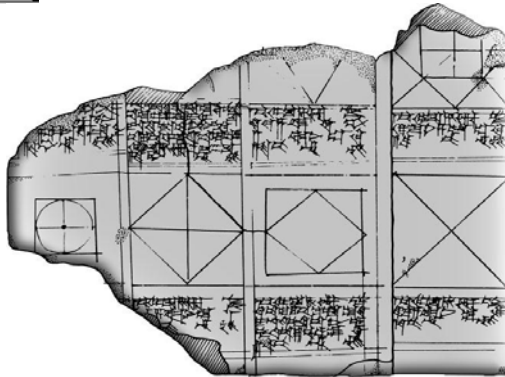


Latura pătratului este de 1 uš. În interior am desenat 8 triunghiuri. Care este aria lor?



Latura pătratului este de 1 uș. În interior am desenat un pătrat. Care este aria acestuia?

Latura pătratului este de 1 uș. În interior am desenat 4 triunghiuri. Care este aria lor?



Fragment din tăblița BM 15285

Respectând convențiile din desen, matematicienii mesopotamieni puteau calcula cu ușurință ariile cerute (se observă că pentru construcția pătratelor interioare se iau mijloacele laturilor pătratelor exterioare). La problema 2 se impune o precizare. Cele 4 pătrățele ce formează pătratul în care este înscris cercul, corespund cu pătrățelele de la problema 1.

O problemă interesantă ce face referire la împărțirea ariei unui trapez, o întâlnim pe tăblița YBC 4675. Tăblița conține enunțul problemei, figura cu datele corespunzătoare, precum și rezolvarea. Mesopotamienii, ne oferă în ipoteză trapezul cu următoarele dimensiuni: baza mare  $B=17 \text{ GAR}$ , baza mică  $b=7 \text{ GAR}$ , laturile neparalele  $l_1=5, 10 \text{ GAR}$  și

$l_2=4,50$  GAR precum și un segment  $x$ , paralel cu bazele, ce împarte trapezul în două trapeze ce au aceeași arie  $A_1=A_2=30,00GAR^2$  ( $30,00GAR=1bur$ ). Matematicienii mesopotamieni și-au propus să calculeze lungimea transversala  $x$  precum și lungimile segmentelor determinate de transversala  $x$  pe laturile neparalele  $y_1, y_2$  și  $z_1, z_2$  (vezi Fig.1).

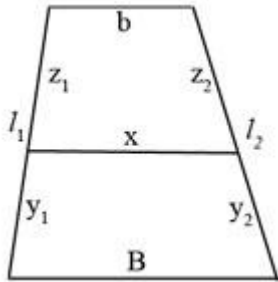


Fig.1

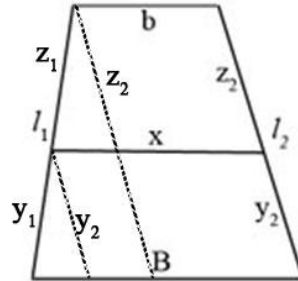


Fig.2

Prezentăm mai jos traducerea enunțului precum și traducerea textului prin care este calculată transversala  $x$ .

*”Prima lungime este 5,10 și a doua lungime este 4,50. Partea superioară (B) este 17 și partea inferioară (b) este 7. Împarte aria în două astfel ca fiecare parte să aibă 1 bur. Cât de lungă este transversala? Cât ar trebui să fie latura lungă ( $y_2$ ) și cât ar trebui să fie latura scurtă ( $y_1$ ) astfel ca 1bur să mărginească o parte a transversalei. Cât ar trebui să fie latura lungă ( $z_2$ ) și cât ar trebui să fie latura scurtă ( $z_1$ ) astfel ca 1bur să mărginească cealaltă parte a transversalei”.*

Rezolvare.

*„Ambele lungimi trebuie adunate și apoi înjumătățite, încât 5,00 să fie rezultatul. Inversul numărului 5,00 trebuie înmulțit cu 10, prin care partea superioară o depășește pe cea inferioară, obținând 2,00. Apoi trebuie*



ridicat la pătrat 17, partea superioară, rezultând 4,49. Din 4,49 scădem 2,00 iar din restul 2,49 calculăm rădăcina pătrată, 13 fiind rezultatul. Transversala este 13”.

Pentru a înțelege logica calculelor de mai sus, vom determina mai întâi lungimea transversalei  $x$ , folosind calculele algebrice. Așa cum am amintit, mesopotamienii calculau valoarea aproximativă a ariei trapezului oarecare cu ajutorul formulei : (1)  $A = \frac{B+b}{2} \cdot \frac{l_1+l_2}{2}$ . Ariile  $A_1$  și  $A_2$  sunt

date de formulele (2)  $A_1 = \frac{B+x}{2} \cdot \frac{y_1+y_2}{2}$ ,  $A_2 = \frac{x+b}{2} \cdot \frac{z_1+z_2}{2}$ .

Ținând cont de rapoartele formate (fig.1) putem scrie următoarele relații:  $\frac{y_1}{B-x} = \frac{l_1}{B-b}$ ,  $\frac{y_2}{B-x} = \frac{l_2}{B-b}$ , de unde

(3)  $y_1 + y_2 = (B-x) \frac{l_1+l_2}{B-b}$ , analog,  $z_1 + z_2 = (x-b) \frac{l_1+l_2}{B-b}$ .

Deoarece  $A_1=A_2$ , din (2) rezultă:  $(B+x)(y_1+y_2)=(x+b)(z_1+z_2)$ . Din (2) și (3) rezultă  $(B+x)(B-x)=(x+b)(x-b)$  sau  $B^2-x^2=x^2-b^2$ ,

de unde  $x^2 = \frac{1}{2}(B^2 + b^2)$ , adică  $x = \sqrt{\frac{1}{2}(B^2 + b^2)}$ .

Acum să urmărim calculele babilonienilor. Într-o primă etapă ei calculează  $\frac{1}{2}(l_1+l_2) = 5,00$ . Apoi inversul

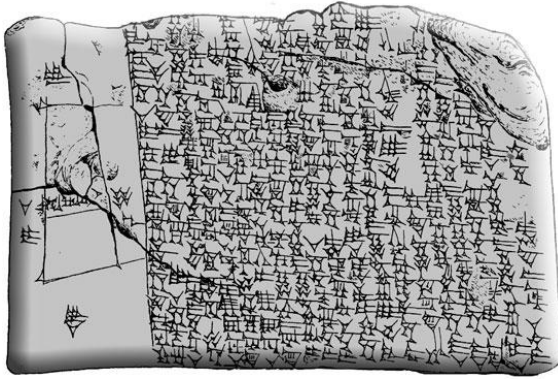
numărului 5,00 adică  $\frac{2}{l_1+l_2}$  îl înmulțesc cu diferența  $B-b=10$

și cu  $A=2bur=1,00,00 \text{ GAR}^2$ :

$$\frac{1,00,00}{5,00} 10 = 2,00 = \frac{2A}{l_1+l_2} (B-b) = \frac{1}{2}(B^2 + b^2). \text{ În text}$$

este omisă înmulțirea cu  $A$ . Apoi se ridică la pătrat  $B$ ,

$B^2 = 17^2 = 4,49$ , se efectuează diferența  $4,49 - 2,00 = B^2 - \frac{1}{2}(B^2 - b^2) = \frac{1}{2}(B^2 + b^2) = 2,49$ . În final se extrage rădăcina pătrată din  $2,49$  și se obține  $13$ .



Tăblița YBC 4675

Pentru calculul *laturii mai lungi*  $y_2$  și *laturii mai scurte*  $y_1$  care să mărginească aria de  $1 \text{ bur}$ , scribul calculează mai întâi raportul  $\frac{y_1 + y_2}{2} = \frac{2A_1}{x + B} = 2,00$  apoi raportul

$$\frac{y_2 - y_1}{2} = \frac{y_1 + y_2}{2} \cdot \frac{l_2 - l_1}{l_1 + l_2} = 2,00 \cdot 0,2 = 0,4, \text{ iar valorile } y_2$$

respectiv  $y_1$  se obțin din relațiile:

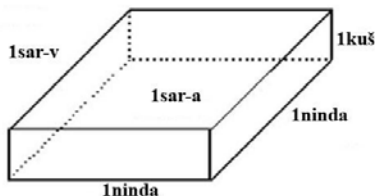
$y_{2,1} = \frac{y_2 - y_1}{2} \pm \frac{y_2 + y_1}{2} = 2,00 \pm 0,4$  și anume  $y_2 = 2,40$  iar  $y_1 = 1,56$ . Analog sau calculat valorile  $z_1$  și  $z_2$ .

### 3.5 Volume

Determinarea volumelor s-a impus ca o necesitate practică în procesul de distribuire și împărțire a rațiilor

alimentare. La început, mesopotamienii s-au limitat la calculul volumelor recipientelor sau hambarelor folosite pentru depozitarea produselor agricole. Mai târziu, problemele matematicienilor abordează și unele calcule necesare în construcții: cantitatea de pământ ce trebuia săpată pentru realizarea unor canale, numărul de cărămizi pentru construirea unui zid, etc. Ei aveau reguli precise pentru determinarea volumului cubului, paralelipipedului dreptunghic și piramidei; pentru celelalte corpuri geometrice foloseau metode prin care determinau valorile aproximative.

Mesopotamienii foloseau ca unitate de măsură pentru arie  $1sar(a)=1ninda \times 1ninda$ , iar ca unitatea de măsură pentru volum  $1sar(v)=1ninda \times 1ninda \times 1kuš$



Următoarea problemă se referă la calculul volumului unui pilon de susținere de forma unui paralelipiped dreptunghic.” $6 \frac{1}{2}ninda$   $5 kuš$  lungimea,  $3 kuš$  lățimea și  $\frac{1}{2}kuš$  adâncime. Care este volumul. Răspuns. Volumul este  $\frac{5}{6}sar-v$   $1 \frac{5}{6}gin$   $7 \frac{1}{2}se$ ”. Pentru a afla volumul, vom calcula mai întâi aria  $L \times l$ , apoi vom înmulți cu  $i$ .

$$6 ninda + \frac{1}{2}ninda = 6;30 ninda$$

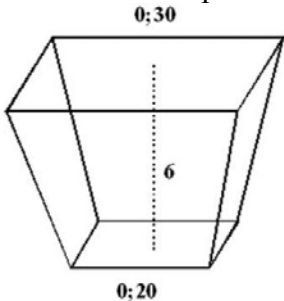
$15 kuš = 0;25 ninda$ , deoarece  $1ninda=12 kuš$ . Lungimea va fi:

$$L=6 \frac{1}{2}ninda \ 5 kuš =6;30 +0;25 =6;55 ninda, \text{ iar lățimea } l= 3 kuš=0;15.$$

Prin urmare aria,  $L \times l = 6;55 \times 0;15 = 1;43,45 \text{ sar-a}$

Dacă înmulțim produsul de mai sus cu  $\hat{t} = \frac{1}{2} \text{ kuš} = 0;30$  obținem volumul  $V = 0;51,52,30 \text{ sar-v}$ , sau  $= 0;50 + 0;01,50 + 0;00,02,30 = \frac{5}{6} \text{ sar-v} + 1 \frac{5}{6} \text{ gin} + 7 \frac{1}{2} \text{ se}$ .

O altă problemă se referă la calculul volumului de pământ care trebuie săpat, pentru a obține o groapă de forma unui trunchi de piramidă patrulateră.



*“Fiecare parte este un pătrat. Partea mai mare are lungimea de  $\frac{1}{2}$ ninda și partea mai mică are lungimea de 4coți. Adâncimea este de  $\frac{1}{2}$ ninda. Care este volumul. Volumul este de 1sar-v 5 gin”*

Rezolvare:

Mai întâi erau efectuate transformările în baza 60.  $\frac{1}{2} \text{ ninda} = 0;30$ ,  $4 \text{ coți} = 0;20$  iar  $\frac{1}{2} \text{ ninda} = 6 \text{ coți}$ . Pentru a calcula volumul unui trunchi de piramidă babilonienii foloseau următoarea metodă: calculau media aritmetică a suprafețelor bazelor după care o înmulțeau cu înălțimea, cu alte cuvinte considerau volumul trunchiului de piramidă egal cu volumul unei prisme care are aceeași înălțime, și aria bazei egală cu media aritmetică a ariilor bazelor trunchiului de piramidă.

Așadar,  $A_1 = 0;30 \times 0;30 = 0;15 \text{ sar-a}$ ,  $A_2 = 0;20 \times 0;20 = 0;06,40 \text{ sar-a}$ , media aritmetica a celor două arii este:

$A = \frac{1}{2} (0;15 + 0;06,40) = 0;10,50$ . Volumul va fi:

$V = 0;10,50 \times 6 = 1;05 \text{ sar-v}$  sau  $1;00 + 0;05$ , adică 1sar 5 gin.

Dezvoltarea societății mesopotamiene s-a datorat și faptului că a fost pus la punct un sistem ingenios de canale. Acestea au contribuit îndeosebi la dezvoltarea agriculturii și comerțului. Pentru construirea canalelor, era nevoie de contabilizarea unor date: volumul de pământ excavat, numărul de muncitori, evidențe de ordin financiar etc. Aceste calcule le putem găsi pe tăblițe, sub forma unor probleme de tipul:

*“Trebuie săpat un canal, lungime 5ninda, lățime  $1\frac{1}{2}$  ninda, adâncime  $\frac{1}{2}$  ninda. Norma unui muncitor este de 10 gin, pentru care va primi 6 se. Care este volumul săpat, câți muncitori sunt necesari, care este costul lucrării? ,*

Pentru a exprima volumul în unitatea sar-v se transformă adâncimea din ninda în kuš,  $\frac{1}{2}ninda=6$  kuš. Volumul era calculat astfel :

$$V=5 \times 1,30 \times 6=45sar-v$$

Apoi se transforma norma unui muncitor în unitatea sar-v:  $10\text{ gin}=0;10sar-v$ . Pentru a afla numărul de muncitori, se împarte volumul total la normă.  $45;0;10=45 \times 6=4,30$  (270 muncitori). Pentru a calcula costul lucrării se înmulțește numărul de muncitori cu cantitatea de argint primită de fiecare muncitor ( $6se=0;20gin$ )  $4,30 \times 0;20=9gin$ .

În privința normelor/zi, babilonienii calculau volumul în funcție de adâncimea pământului săpat.

Adâncime	m	Normă/zi	$m^3$
1 kuš	0,5	<b>0;20sar-v</b>	6
1-3 kuš	0,5 – 1,5	0;10sar-v	3
3-4 $\frac{1}{2}$ kuš	1,5 - 2,25	0;07,30sar-v	2,25

Așa cum am amintit, babilonienii foloseau formulele de calcul pentru volum și în cazul construcțiilor, în special

pentru determinarea numărului de cărămizi necesare construirii unui zid. Cărămizile aveau dimensiuni standardizate, cel mai des fiind utilizate cărămizile cu dimensiunile de  $15 \times 10 \times 5$  degete. Având în vedere că o cărămidă are forma unui paralelipiped dreptunghic, volumul acesteia este de  $0;00,00,41,40$  sar-v. În calcule, babilonienii nu se foloseau volumul unei cărămizi, ci lucrau cu un multiplu (pachet) format din 720 (în baza 60 -  $12,00$ ) cărămizi a cărui volum era de :  $0;00,00,41,40 \times 12,00 = 0;08,20$  sar-c.

Problema ce urmează se referă tocmai la determinarea numărului de cărămizi.

*"Lungimea este de 3 ninda  $\frac{1}{2}$ , 3 coți. Înălțimea zidului este de 4 coți, lățimea de 2 coți. Cât este volumul. Câte cărămizi trebuiesc. "*

Pentru a calcula volumul se fac transformările:

$$\text{lungimea} = 3 \frac{1}{2} \text{ ninda } 3 \text{ coți} = 3;30 + 0;15 = 3,45 \text{ ninda}$$

$$\text{lățimea} = 2 \text{ coți} = 0;10 \text{ ninda}$$

$$\text{înălțimea} = 4 \text{ coți}$$

$$V = 3,45 \times 0;10 \times 4 = 2,30 \text{ sar-v}$$

În funcție de dimensiunile zidului se alegea tipul de cărămidă, astfel încât fiecare dimensiune a zidului să fie un multiplu pentru fiecare dimensiune a cărămizii, respectiv lungime, lățime și înălțime. În cazul nostru cărămida cu dimensiunile de  $15 \times 10 \times 5$  satisface această condiție.

Pentru a calcula câte cărămizi intră în lungimea zidului, se împărțea lungimea zidului la lungimea unei cărămizi:

$3,45 : 0;02,30 = 3,45 \times 24 = 1,30$  cărămizi, pentru lățime. La fel procedăm pentru determinarea numărului de cărămizi ce intră în lățimea și înălțimea zidului:

$0;10 : 0;01,40 = 0;10 \times 36 = 6$  cărămizi/lățime,  $4;0;10 = 4 \times 6 = 24$  cărămizi/înălțime. Acum putem calcula numărul total de cărămizi  $1,30 \times 6 \times 24 = 3,36,00$ , sau 12960 (în baza 10).

Babilonienii nu pierdeau timpul cu efectuarea unor astfel de calcule, ei stabileau mai întâi volumul zidului, tipul de cărămidă, apoi treceau de la unitatea de volum *sar-v* la unitatea de volum *sar-c* prin înmulțirea cu coeficientul specific 7,17 (inversul numărului  $0;08,20$ ),  $30 \times 7,17 = 18sar-c$ . numărul de cărămizi era dat de  $18 \times 12,00 = 3,36,00$ . Trebuie menționat faptul că tipurile de cărămizi precum și coeficienții specifici puteau fi găsiți în tabele.

### 3.6 Aplicații ale teoremei lui Pitagora

Una dintre cele mai interesante tăblițe ale mesopotamienilor, datată din secolele *XIX-XVI îHr.*, este tăblița "*Plimpton 322*". Tăblița provine din Colecția *G.A. Plimpton* a Universității Columbia, New York, și are numărul de înregistrare 322. Ea a fost descifrată prima dată în anul 1945 de către Otto Neugebauer, ulterior comentată și interpretată de numeroși cercetători ai istoriei matematicii mesopotamiene.

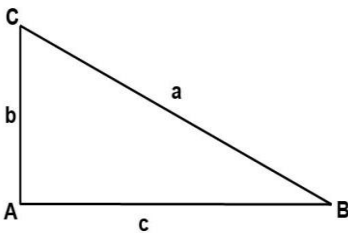
Tăblița cuprinde 15 rânduri și 4 coloane, prima și ultima coloană suferind deteriorări importante. În capul coloanelor sunt trecute câteva cuvinte a căror traducere poate fi interpretată astfel: pentru coloana doi *lățime* iar pentru coloana trei *diagonală*. În coloana a patra sunt trecute numerele de ordine: *ki 1, ki 2...ki 15*, în traducere: primul, al doilea,... al cincisprezecelea. În coloanele trei și doi sunt trecute numere ce pot fi laturile unui triunghi dreptunghic, și anume, în coloana trei este trecută lungimea ipotenuzei, iar în

coloana doi lungimea uneia dintre catete. Interesant este faptul că în prima coloană nu este trecută lungimea celeilalte catete, așa cum ne-am fi așteptat, ci pătratul raportului dintre numărul trecut în coloana trei și lungimea celeilalte catete.

$(a/c)^2$	b	a	
			1
			2
			3
			4
			5
			6
			7
			8
			9
			10
			11
			12
			13
			14
			15

Tăblița Plimpton 322

Pentru a înțelege mai bine conținutul acestui tabel vom nota cu  $a$ ,  $b$  și  $c$  laturile unui triunghi dreptunghic. Fiecare linie verifică relația  $a^2=b^2+c^2$ , relație cunoscută în matematică cu denumirea de teorema lui Pitagora.





Tăblița YBC 7289

Tabelul babilonienilor conține în coloana trei lungimea ipotenuzei  $a$  iar în coloana doi lungimea catetei  $b$ . În prima coloană este calculată valoarea raportului  $a^2/c^2 = 1/\cos^2 B$  unde  $c$  este lungimea celeilalte catete.

I	II	III	IV
[1;59],15	1,59	2,49	ki-1
[1;56,56],58,14,50,6* ,15	56,7	3,12,1*	ki-2
[1;55,7],41,15,33,45	1,16,41	1,50,49	ki-3
[1];5[3,1]0,29,32,52,16	3,31,49	5,9,1	ki-4
[1];48,54,1,40	1,5	1,37	ki[-5]
[1];47,6,41,40	5,19	8,1	[ki-6]
[1];43,11,56,28,26,40	38,11	59,1	ki-7
[1];41,33,59,3,45	13,19	20,49	ki-8
[1];38,33,36,36	9,1*	12,49	ki-9
[1];35,10,2,28,27,24,26,40	1,22,41	2,16,1	ki-10
[1];33,45	45	1,15	ki-11
[1];29,21,54,2,15	27,59	48,49	ki-12
[1];27,3,45	7,12,1*	4,49	ki-13
[1];25,48,51,35,6,40	29,31	53,49	ki-14
[1];23,13,46,4[0]	56	53*	ki[-15]

*Transcrierea sexagesimală a tabelului. Tabelul conține și erori, fie de calcul fie de transcriere. Numerele greșite au fost însemnate cu asterisc.*

Să verificăm linia unsprezece.

Din tabel putem observa valorile sexagesimale a liniei unsprezece.  $a=1,15$   $b=45$ , în baza 10  $a=75$ ,  $b=45$ .

Efectuând calculele în baza zece obținem  $c = 60$ , de unde  $a^2/c^2 = 1,5625$ . Această valoare a lui  $c$  poate fi scrisă în sistemul sexagesimal ca:  $1;33,45$ . Dacă privim tabelul babilonian, putem observa în prima coloană, rândul unsprezece, partea zecimală a numărului  $1;33,45$ .

Pe tăblița YBC 7289, aparținând muzeului universității din Yale, este desenat un pătrat cu latura de 30, și diagonalele acestuia. Pe o diagonală este inscripționat numărul

1;24,51,10, iar în interiorul pătratului numărul 42;25,35. Dacă aceste numere sunt transformate în baza zece, obținem:

$$1;24,51,10 = 1 + \frac{24}{60} + \frac{51}{60^2} + \frac{10}{60^3} = 1,414212963.....$$

$$42;25,35 = 42 + \frac{25}{60} + \frac{35}{60^2} = 42,42638.....$$

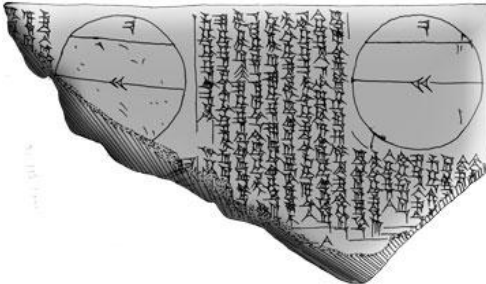
Observăm că numărul 1;24,51,10 este o aproximare foarte bună a numărului  $\sqrt{2} = 1,414213562.....$ , iar numărul 42;24 35 este produsul dintre 30 și numărul 1;24,51,10 cu alte cuvinte, babilonienii cunoșteau faptul că diagonala unui pătrat de latură  $l$  se poate calcula cu ajutorul formulei  $d = l\sqrt{2}$ . Cum s-a ajuns la această formulă? Ei bine, dacă aplicăm teorema lui Pitagora într-unul din triunghiurile dreptunghice determinate de o diagonală a pătraturii de latură  $l$ , obținem:  $l^2 + l^2 = d^2$ , sau  $d^2 = 2l^2$ , de unde  $d = l\sqrt{2}$ .

Tăblița *BM 34568* conține 19 probleme în care este folosită teorema lui Pitagora. Redăm mai jos una dintre aceste probleme. „Lungimea unui dreptunghi este 4 iar diagonala este 5. Care este lățimea?” Rezolvarea dată de mesopotamienii este următoarea: „4 ori 4 este 16. 5 ori 5 este 25. Ia din 25, 16 și obții 9. 3 ori 3 este 9. Lățimea este 3”. Se poate constata că rezolvarea problemei a fost făcută cu ajutorul teoremei lui Pitagora, cu alte cuvinte mesopotamienii cunoșteau relațiile dintre laturile unui triunghi dreptunghic, înainte de a se naște marele matematician Pitagora. În acest caz, mesopotamienii au aflat pătratul unei catete făcând diferența dintre pătratul ipotenuzei și pătratul celeilalte catete.

Tăblița *MS 3049* conține un set de 16 probleme de matematică. Dintre problemele care au putut fi recuperate prezentăm două, una dintre ele se referă la calculul coardei

unui cerc iar cealaltă la calculul diagonalei unui paralelipiped dreptunghic.

Adaptarea traducerii pentru problema ilustrată mai jos este: “ Fie un cerc. Diagonala ( $d$ ) este 20 iar distanța de la coardă la cerc ( $a$ ) este 2. Cât este coarda? ( $b$ ). Rezolvare. Diagonala este 20, jumătate este 10. Scade 2 și vezi 8. Pătratul lui 8 este 1,04, pătratul lui 10 este 1,40. Scade 1,04 din 1,40 și vei vedea 36. Rădăcina pătrată a lui 36 este 6. Înmulțește cu 2 și vei vedea 12. 12 este coarda.”



Fragment din tăblița MS 3049, față

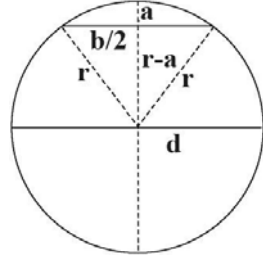


Fig.MS1

Din traducerea textului ne putem da seama că babilonienii au aplicat teorema lui Pitagora într-unul din triunghiurile dreptunghice formate ( vezi Fig.MS1). Mai întâi au calculat distanța  $r-a = 8$ , aplicând teorema lui Pitagora au determinat jumătatea coardei  $b/2 = \sqrt{r^2 - (r-a)^2}$ , apoi prin înmulțirea cu 2 au calculat lungimea coardei.

Matematicienii babilonieni aplicau teorema lui Pitagora și în cazul determinării unor dimensiuni aflate în spațiu. Pe spatele tăbliței MS 3049 găsim un text care ne arată modul de calcul a diagonalei “interioare” unei porți. Adaptarea traducerii este următoarea:

„Calculează diagonala interioară. Înălțimea porții este de 5 coți și 10 degete. Lățimea este 8,53,20. Grosimea peretelui este de 6,40. Ridică la pătrat 26,40, vezi 11,51,06, 40. Ridică la pătrat 8,53,20, vezi 1,19,00,44,26,40. Ridică la pătrat 6,40, vezi 44,26,40. Adună și vezi 13,54,34,04,26,40. Rădăcina pătrată este 28,53,20.”

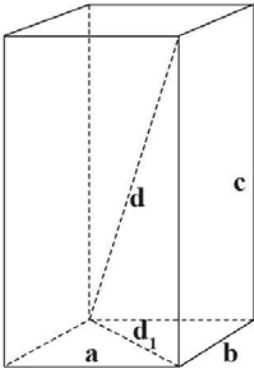
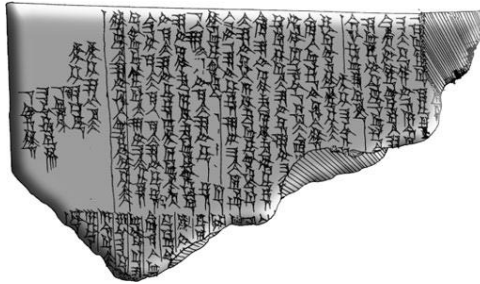


Fig.MS2



Fragment din tăblița MS 3049, spate

Dimensiunile sunt date în ninda, mai puțin înălțimea.  
 $5 \text{ coți} + 10 \text{ degete} = 0;25 \text{ ninda} + 0;1,40 \text{ ninda} = 0;26,40 \text{ ninda}$ .

Matematicienii babilonieni au calculat pătratele celor trei dimensiuni ale paralelipipedului dreptunghic format, apoi le-au însumat.

$$a = 0;08,53,20$$

$$a^2 = 0;01,19,00,44,26,40$$

$$b = 0;06,40$$

$$b^2 = 0;00,44,26,40$$

$$c = 0;26,40$$

$$c^2 = 0;11,51,06,40$$

$$a^2 + b^2 + c^2 = 0;13,54,34,14,26,40$$

Se observă că la efectuarea adunării apare o eroare de calcul, suma corectă fiind  $0;13,54,34,04,26,40$ . În final au extras rădăcina pătrată din sumă obținând diagonala  $d = 0;28,53,20$ . Așadar, babilonienii au utilizat formula de calcul pentru determinarea lungimii diagonalei unui

paralelipiped dreptunghic,  $d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ . Cum au ajuns la această formulă de calcul? De unde știau că suma obținută este pătrat perfect? Răspunsul la aceste întrebări pare a fi greu de dat, însă la o examinare mai atentă a numerelor observăm următoarele:

$$\begin{aligned}b &= 0;06,40 &= 3 \times 0;02,13,20 &= 3 \times k &= 3 \times 1/27 \\a &= 0;08,53,20 &= 4 \times 0;02,13,20 &= 4 \times k &= 4 \times 1/27 \\d_1 &= &5 \times 0;02,13,20 &= 5 \times k &= 5 \times 1/27 \\c &= 0;26,40 &= 12 \times 0;02,13,20 &= 12 \times k &= 12 \times 1/27 \\d &= 0;28,53,20 &= 13 \times 0;02,13,20 &= 13 \times k &= 13 \times 1/27\end{aligned}$$

Aceste numere folosite de matematicienii mesopotamieni sunt combinații ale numerelor pitagoreice, fiecare dimensiune fiind dată de produsul dintre un număr pitagoreic și un coeficient  $k=1/27$ . Proprietățile acestor numere erau pe deplin cunoscute de babilonieni, în cazul nostru erau cunoscute egalitățile  $3^2+4^2=5^2$  și  $5^2+12^2=13^2$ . Combinând cele două relații se obține  $3^2+4^2+12^2=13^2$ , deci, problema putea fi construită foarte ușor prin înmulțirea numerelor pitagoreice cu coeficientul  $k$ .

### 3.7 Ecuatii pătratice

Tăblița *MS 5112* conține un set de 13 de probleme de geometrice ce se pot rezolva pe cale algebrică. Prezentăm următoarele probleme.

#### Problema 1

„Suma dintre lungimea și lățimea unui dreptunghi este 50. Aria dreptunghiului este 10,00. Calculează lungimea și lățimea dreptunghiului”.

În Fig.1 este reprezentat dreptunghiul cu dimensiunile  $x$  și  $y$ . Aplicând cunoștințele actuale de matematică putem găsi rapid soluția acestei probleme, prin rezolvarea sistemului:

$$\begin{cases} x + y = a \\ x \cdot y = b \end{cases} \text{ unde } a \text{ este semiperimetrul, iar } b \text{ este aria}$$

dreptunghiului. Rezolvând ecuația de gradul doi scrisă în baza zece,  $z^2 - 50z + 600 = 0$ , se găsesc soluțiile sistemului  $x=20$  și  $y=30$ .

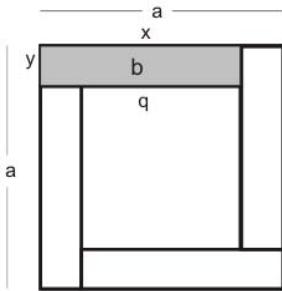


Fig.1.a

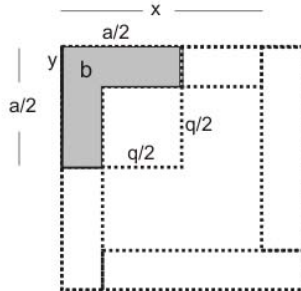


Fig.1.b

Mesopotamienii au rezolvat această problemă pe cale geometrică. Ideea de bază constă în determinare diferenței  $x-y$ , pe care o notăm cu  $q$ .

Se observă în Fig.1.a că aria pătratului mare este formată din ariile celor patru dreptunghiuri la care se adaugă aria pătratului de latură  $q$ . Deci,  $(x+y)^2 = 4 \cdot b + q^2$  sau  $q^2 = a^2 - 4 \cdot b$ , de unde  $q = \sqrt{a^2 - 4b}$ .

În Fig.1.b se poate observa că  $\frac{a}{2} + \frac{q}{2} = x$  și

$\frac{a}{2} - \frac{q}{2} = y$ , prin urmare, valorile căutate sunt:

$x = \frac{a}{2} + \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b}$  și  $y = \frac{a}{2} - \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b}$ , adică soluțiile ecuației de gradul 2.

Problema 2

*“Suma ariilor a două pătrate este 21,40. Suma dintre latura unui pătrat și latura celuilalt este 50. Care sunt laturile celor două pătrate.”*

Dacă notăm cu  $x$  și  $y$  laturile celor două pătrate (Fig.2.a) problema poate fi citită:

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= 21,40 \\ x + y &= 50 \end{aligned}$$

Această problemă poate fi rezolvată cu ajutorul ecuației de gradul 2, însă mesopotamienii au găsit rezolvarea pe cale geometrică:

*“Jumătate din 21,40 este 10,50. Jumătatea lui 50 este 25. Ridică 25 la pătrat și obții 10,25. Scade din 10,50 pe 10,25 și obții 25. Rădăcina pătrată a lui 25 este 5. Latura unui pătrat este 25+5=30, latura celuilalt pătrat este 25-5=20.”*

Pentru a înțelege logica calculelor de mai sus, apelăm la reprezentarea geometrică din Fig .2.b

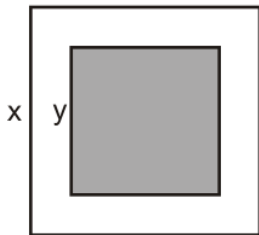


Fig.2.a

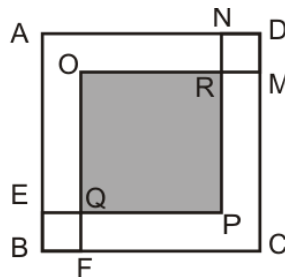


Fig.2.b

Se observă că suma ariilor pătratelor de latură  $x$ , respectiv  $y$  este  $x^2+y^2$  și este egală cu suma ariilor pătratelor  $AEPN$ ,  $OFCM$ ,  $EBFQ$  și  $NRMD$ . Tot din figură se poate observa că:  $FC+FQ+QO=x+y$  și  $BF+BE=x-y$ , iar aria pătratului  $AEPN = \text{Aria } OFCM = \left(\frac{x+y}{2}\right)^2$  și aria pătratului

$$EBFQ = \text{Aria } NRMD = \left(\frac{x-y}{2}\right)^2.$$

Prin urmare, avem relația:

$$x^2 + y^2 = \text{Aria } AEPN + \text{Aria } OFCM + \text{Aria } EBFQ + \text{Aria } NRMD = 2\left(\frac{x+y}{2}\right)^2 + 2\left(\frac{x-y}{2}\right)^2$$

$$\text{sau } \frac{x^2 + y^2}{2} = \left(\frac{x+y}{2}\right)^2 + \left(\frac{x-y}{2}\right)^2,$$

$$\text{de unde } \left(\frac{x-y}{2}\right)^2 = \frac{x^2 + y^2}{2} - \left(\frac{x+y}{2}\right)^2.$$

Așadar, mesopotamienii au calculat mai întâi jumătatea sumei  $x^2+y^2$  și anume 10,50, apoi jumătatea sumei  $x+y$  adică 25, pe care au ridicat-o la pătrat și au obținut 10,25. Făcând diferența 10,50 - 10,25 au calculat de fapt:

$$\left(\frac{x-y}{2}\right)^2 = 25. \text{ După extragerea rădăcinii pătrate au obținut:}$$

$$\frac{x-y}{2} = 5.$$



Cum  $x = \frac{x+y}{2} + \frac{x-y}{2}$  și  $y = \frac{x+y}{2} - \frac{x-y}{2}$ ,

mesopotamienii au obținut valorile:  $x=25+5$ ,  $y=25-5$ .

Pe tăblița AO 8862 sunt prezentate datele și soluția unei probleme cu privire la aria unui dreptunghi.



„Am înmulțit lungimea cu lățimea și am aflat aria. Mai departe am adunat surplusul care depășește lățimea cu aria și am obținut 3,3.

Apoi am adunat lungimea cu lățimea și am obținut 27. Se cere lungimea, lățimea și aria.

Rezultat: 15 lungimea 12 lățimea 3,0 aria.

Urmează această metodă:

(1)  $27+3,3=3,30$

(2)  $2+27=29$

(3) Ia jumătatea lui 29 (adică 14;30)

(4)  $14;30 \times 14;30 = 3,30;15$

(5)  $3,30;15 - 3,30 = 0;15$

(6) Rădăcina pătrată a lui 0;15 este 0;30.

(7)  $14;30 + 0;30 = 15$  Lungimea

(8)  $14;30 - 0;30 = 14$

(9) Scade 2 (pe care l-ai adunat cu 27) din 14 și obții lățimea 12.

(10) Înmulțește 12 cu 15 și obții 3,0 aria.

$15 - 12 = 3$

$3,0 + 3 = 3,3$ ”

Tăblița AO 8862

Traducere

Pentru a înțelege această traducere, o vom transpune în limbaj matematic modern. Dacă notăm cu  $x$  lungimea și cu  $y$  lățimea, datele problemei devin:  $x-y+xy=3,3$  și  $x+y=27$ ,

adică un sistem de două ecuații cu două necunoscute. Astăzi cunoaștem numeroase metode de rezolvare a acestui sistem, interesant este modul cum mesopotamienii au determinat soluțiile. Ei au adunat mai întâi ecuațiile, obținând astfel linia (1) din traducere,  $x+y+x-y+xy=3,30$  sau  $x(2+y)=3,30$ . Linia (2) o putem transpune astfel  $2+x+y=29$ . Dacă în ultimele două relații facem substituția  $z=y+2$ , obținem

sistemul echivalent: 
$$\begin{cases} xz = 3,30 \\ x + z = 29 \end{cases}$$

Așa cum am observat în exemplele anterioare, pentru rezolvarea sistemului, mesopotamienii exprimau necunoscutele în funcție de semisuma și semidiferența lor.

Dacă  $a = \frac{x-z}{2}$  și  $14;30 = \frac{x+z}{2}$  (linia 3 din traducere), atunci

$x=14;30+a$  și  $z=14;30-a$  de unde,  $xz=3,30 = (14;30)^2 - a^2$ .

$a^2 = (14;30)^2 - 3,30$        $a^2 = 0;15$  (liniile 4 și 5 din traducere)

$a = \sqrt{0;15}$ ,       $a = 0;30$       (linia 6)

$x = 14;30 + 0;30$ ,       $x = 15$       (linia 7)

$z = 14;30 - 0;30$ ,       $z = 14$       (linia 8)

$y = z - 2 = 14 - 2$ ,       $y = 12$       (linia 9)

# ANEXE

Tăblițele din anexe aparțin:  
Colecției Schøyen, Londra  
Colecției Universității Yale  
Colecției G A Plimpton, Universitatea Columbia



**Înregistrare numerică a unei cantități de cereale**



**Jetoane complexe**



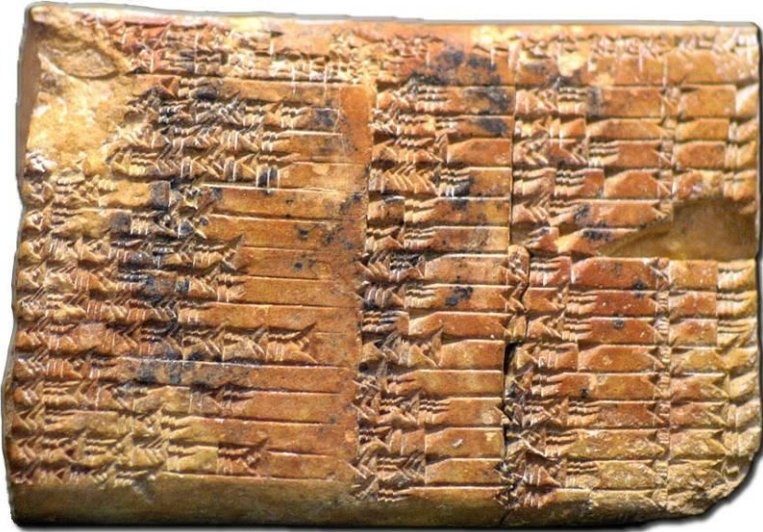
**Tăblița MSVO 3.51 - înregistrare administrativă  
scriere proto cuneiformă**



**Tăblița MS 1844 - calculul sumei termenilor progresiei geometrice**



**Tăblița BM 15285 - calculul ariilor unor figuri geometrice**



**Tăblița Plimpton - numere pitagoreice**



**Tăblița MS 3049 - calculul coardei unui cerc**





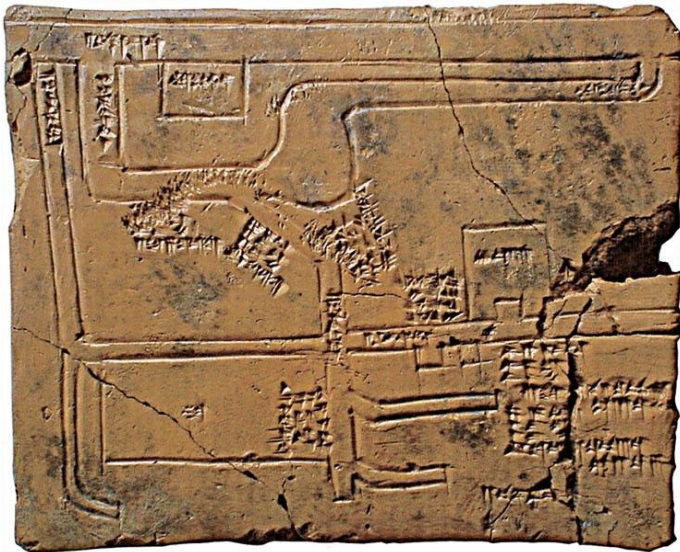
**Tăblița YBC 7289 - calculul diagonalei unui pătrat**



**Tăblița MS1850 - calculul suprafeței unui teren agricol**



**Tăblița MS2107- calculul ariei unui trapez**



**Tăblița MS 3196 - harta cu canale de irigații**



**Tăblița MS 2869 - transformări metrologice**



**Tăblița MS 5112 - probleme de algebră**

**BIBLIOGRAFIE SELECTIVĂ**

[1] Georges Ifrah, *From one to zero, A Universal History of Numbers* Translated by Lowell Bair, Published in Penguin Books 1987.

[2] Jöran Friberg, *Sources and Studies in the History of Mathematics and Physical Sciences*, Department of Mathematical Sciences Chalmers University of Technology Gothenburg, Sweden, Hassleholm, Sweden, June 13, 2004 (final revision December 31, 2006).

[3] Jöran Friberg, *Unespected links between Egyptian and Babylonian Mathematics*, World Scientific Publishing, Singapore, 2005.

[4] Jöran Friberg, *Amazing Traces of a Babylonian Origin in Greek Mathematics*, World Scientific Publishing, Singapore, 2006.

[5] Luke Hodgkin, *A History of Mathematics From Mesopotamia to Modernity*, Published in the United States by Oxford University Press Inc., New York , 2005.

[6] David M. Burton, *The History of Mathematics: An Introduction, Sixth Edition*, 2006 by The McGraw–Hill Companies.

[7] Robert Kaplan, *The nothing that is: a natural history of zero*, Oxford University Press, 2000.

[8] H. V. (Hermann Vollrat) Hilprecht , *Mathematical, meteorological and chronological tablets from the Temple library of Nippur*, Published by the Department of Archaeology, University of Pennsylvania, Philadelphia, **1906**.

[9] Tobias Dantzig, *Number, the language of science*, 4th edition, New York, Pi Press, March, 2005.

[10] Peter Damerow, *The Origins of Writing as a Problem of Historical Epistemology*, Max Planck Institute for the History of Science, 1999.

[11] Denise Schmandt-Besserat, *Before Writing, Volume I: From Counting to Cuneiform*, University of Texas Press, 1992.

[12] Victor J. Katz, Annette Imhausen, Eleonor Robson *The mathematics of Egypt, Mesopotamia, China, India, and Islam*, Princeton University Press.

[13] Stephen D. Houston, *The first writing. Script Invention as History and Process*, Cambridge University Press.

[14] E. Colman, *Istoria matematicii în antichitate*, Editura științifică, București, 1963.

[15] Ovidiu Drîmbă, *Istoria culturii și civilizației*, Editura Științifică și Enciclopedică, București, 1985.

[16] N. Mihăilescu, *Istoria Matematicii*, Editura enciclopedică română, București, 1974.

[17] A. Vartic, *Portacul lui Borzic*, Dava International, 2002.

[18] Eliza Roman, *Arina în Țara numerelor*, Editura Scripta, București, 2008.

[19] Lucas N. H. Bunt, Phillip S. Jones, Jack D. Bedient, *The historical roots of elementary mathemaics*, Dover Publication, INC., New York, 1976.

[20] Robert Englund, *The State of Decipherment of Proto-Elamite*, S. Houston, ed., *First Writing*, Cambridge: Cambridge University Press, 2001.

[20] G. Donald Allen, *The History of Mathematics*, <http://www.math.tamu.edu/>.

[21] O'Connor, J. J.; Robertson, and E.F., *Articles*, <http://www-history.mcs.st-andrews.ac.uk/HistTopics>.



